

Munchie The Beaver

-

Jakob Falkenberg Hansen

Med forside:

<http://jakobfalkenberg.dk/kea/02-animation/projekt/forside.html>

Bare animation:

<http://jakobfalkenberg.dk/kea/02-animation/projekt/index.html>

Styletile:

http://jakobfalkenberg.dk/kea/02-animation/01/02_01_04_styletile_scene/styletile.html

Siden er kaldet

Start Historien

Start lyd: skov lyd

Start anim: Mand flexer + puster op

Start anim: Høne spiser

Start anim: Munchie walkcycle

Start anim: Munchie kommer ind

Start anim: Munchie scale

Anim: "Munchie kommer ind" er færdig

Munchie ser mad

Stop anim: Munchie walkcycle

Spil lyd: Munchie siger "FOOD"

Lyd: "FOOD" er færdig

Mand ser Munchie

Stop anim: Mand flexer + puster op

Start anim: Mand walkcycle

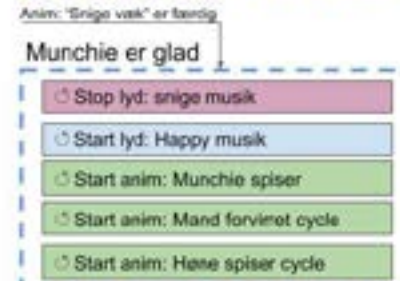
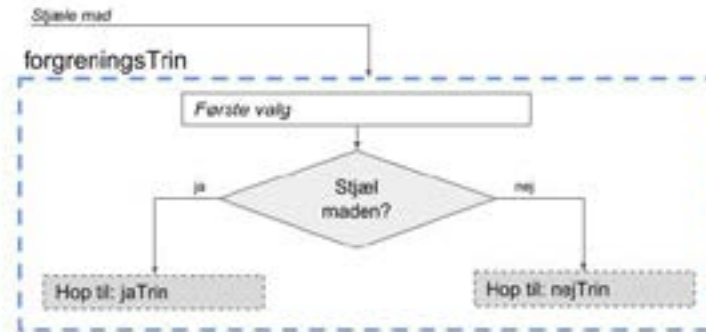
Start anim: Mand går hen til mad

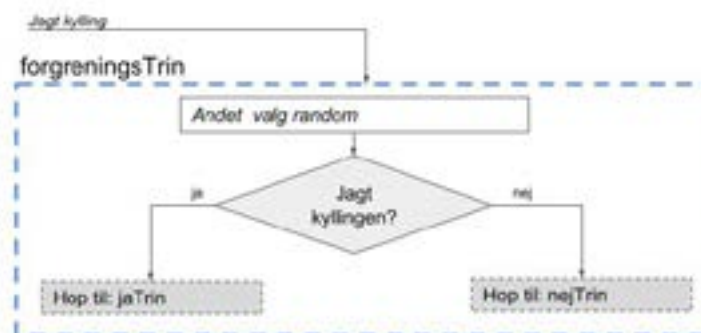
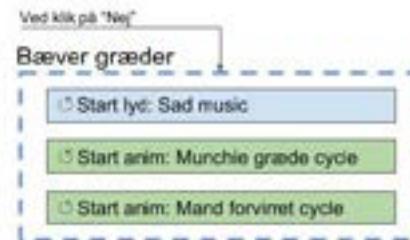
Anim: Mand går hen til mad er færdig

Mand råber af Munchie

Stop anim: Mand walkcycle

Spil lyd: Mand siger NOT FOR YOU!





Ved random valg på "nej"



Ved klik på "Chicken"

Fang kyllingen



(Hvis man ikke når at trykke 3 gange)

Dør af sult



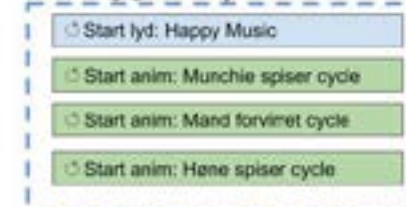
Ved klik på "Chicken"

Fang kyllingen



(Hvis man når at trykke 3 gange)

Mæt og glad









Beskrivelse af ide & Flowchart

Indhold:
Beskrivelse af ide
Genre
Flowchart

Ide:

En utrolig doven bæver, ved navn Munchie the beaver, begiver sig rundt i skoven og har en meget stor lyst til noget lækker frokost, der kan slukke hans sult, der har truet hans ellers munter humør.

Munchie søger især efter noget, der ville ramme den søde tand, da han aldrig har været god til alt den træ og bark. Efter megen søgen ser han noget der nærmest skinner igennem buskene. Duften er imødekomende og dufter allerede meget bedre end den sidste uges kedelig træ gryde.

Munchie bevæger sig nærmest i hopla imod den fortryllende duft og det skinnende lys. Til sin glæde ser han at det er en picnic og kan næsten ikke være i sig selv af glæde. Da han træder igennem buskene bliver han dog stoppet af en høj skikkelse. Det viser sig at være en mindre vred mand, der er til Munchies skræk, er ejeren af maden.

Manden råber af Munchie om at finde et andet sted at finde sin mad og lade hans ellers herlige picnic være i fred.

(scene A)

Brugeren kan enten vælge at stjæle fra den vrede mands picnic eller finde mad et andet sted i gråd.

Ved at stjæle maden fra manden vinder man spillet, da det lykkedes Munchie at stjæle det uden det bliver opdaget.

Hvis man vælger at finde mad et andet sted begynder Munchie at græde og den vrede mand vil af den grund få medlidenhed med bæveren og derfor vælge at give ham en udfordring.

Udfordringen går ud på man skal fange mandens kæle kylling, som i sine tidligere år var en racer kylling. (Ja, de eksisterer) Brugeren kan igen vælge om enten at tage imod udfordringen eller være for doven til at fange kyllingen.

Ved at lade være med at fange kyllingen vil man tabe spillet og dø af sult.

Ved at tage imod udfordringen skal man fange den meget hurtige kylling inden tiden løber ud og hvis man klarer det får man frit valg fra picnien og vinder derved spillet.

Genre:

Genren er en komedie og skal helst appellere til den humoristiske side af publikum.

Generisk historiestruktur - Munchie the beaver

