

Mötesprotokoll 2020-09-01

Gruppen samlades i ett gemensamt möte för att spåna idéer för projektet i objektorienterad programmering. Vi använde en whiteboard där vi turades om att skriva upp olika idéer. Efter ett tag av spånande kom vi fram till att vi skulle vilja göra ett digitalt brädspel.

Efter vidare fundering kom vi fram till att vi ville skapa ett turn based spel där 4 äventyrare utforskar ett hemsökt hus. Nedan finns en skiss av hur vi tänker att spelet ska se ut/funkera:

