

Automaten und formale Sprachen Blatt 6

Jan Lucca Agricola (275867) & Jakob Schulz (275258)

2. Dezember 2024

1 Aufgabe

1.1

$f : \mathbb{Z} \times \mathbb{N} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{N}$ mit:

$$f(m, n) = \begin{cases} \frac{1}{2}(2 * m + n) * (2 * m + n + 1) + 2 * m & \text{für } m \geq 0 \\ \frac{1}{2}(-2 * m - 1 + n) * (-2 * m - 1 + n + 1) - 2 * m - 1 & \text{für } m < 0 \end{cases}$$

1.2

$f : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$ mit :

$w \in \Sigma^*$

Σ' = Die Elemente von Σ in lexikographischer Ordnung

Für jedes $b \in \Sigma$ den Rang von b in Σ' (beginnend bei 1) mit der Größe des Alphabets (Σ) hoch die Position von b in w (beginnend bei 0)

Addiere das Produkt zum Ergebnis.

Das leere Wort (ϵ) hat 0 als Ergebnis

Beispiel

$\Sigma = \{a, b, c\}$

$f : \Sigma^* \rightarrow \mathbb{N}$

- $\epsilon \rightarrow 0$
- $a \rightarrow 1 * 3^0$
- $b \rightarrow 2 * 3^0$
- $c \rightarrow 3 * 3^0$
- $aa \rightarrow 1 * 3^1 + 1 * 3^0 = 4$
- $ab \rightarrow 1 * 3^1 + 2 * 3^0 = 5$
- $ac \rightarrow 1 * 3^1 + 3 * 3^0 = 6$
- $ba \rightarrow 2 * 3^1 + 1 * 3^0 = 7$
- ...

1.3

Beweisskizze:

Angenommen die Menge der totalen Funktionen $f : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}$ wäre abzählbar. Hieraus folgt, dass es eine Aufzählung dieser Funktionen geben muss. Diese könnte schematisch wie folgt aussehen:

	0	1	2	3	4	...
f_0	$f_0(0)$	$f_0(1)$	$f_0(2)$	$f_0(3)$	$f_0(4)$...
f_1	$f_1(0)$	$f_1(1)$	$f_1(2)$	$f_1(3)$	$f_1(4)$...
f_2	$f_2(0)$	$f_2(1)$	$f_2(2)$	$f_2(3)$	$f_2(4)$...
f_3	$f_3(0)$	$f_3(1)$	$f_3(2)$	$f_3(3)$	$f_3(4)$...
...

Gemäß Annahme müssten in dieser Aufzählung alle Funktionen $f : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}$ enthalten sein. Wir betrachten nun die Funktion $g : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}$, die wie folgt definiert wird:

	0	1	2	3	4	...
g	$f_0(0) + 1$	$f_1(1) + 1$	$f_2(2) + 1$	$f_3(3) + 1$	$f_4(4) + 1$...

Die Funktion g wird in Abhängigkeit der Funktionen $f_0, f_1, f_2, f_3, \dots$ definiert. Beispielsweise liefert die Funktion $g(0)$ den Wert $f_0(0) + 1$. Dies bedeutet, dass die Funktion g nicht identisch mit der Funktion f_0 ist, da sich der Funktionswert von g und f_0 in dem Argument 0 unterscheidet. Mit analoger Begründung unterscheidet sich g von den Funktionen $f_0, f_1, f_2, f_3, \dots$ in den weiteren Argumenten. Das bedeutet, dass die Funktion g nicht in der Aufzählung vorkommen kann. Dies ist jedoch ein Widerspruch zur Annahme, dass die Aufzählung alle Funktionen $g : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}$ enthält. Die Menge aller Funktionen $f : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}$ ist überabzählbar.

2 Aufgabe

2.1

```
1 whilenot iszero(A) do
2     pred(A);
3 od;
4 succ(A);
```

```
5 succ(A);  
6 succ(A);  
7 succ(A);  
8 succ(A);
```

2.2

```
1 whilenot iszero(B) do  
2     succ(A);  
3     pred(B);  
4 od;
```

2.3

```
1 whilenot iszero(A) do  
2     succ(B);  
3     succ(C);  
4     pred(A);  
5 od;  
6 whilenot iszero(C) do  
7     succ(A);  
8     pred(C);  
9 od;
```

2.4

Annahme, dass A nicht negativ sein kann, also entweder 0 oder positiv

```
1 whilenot iszero(C) do  
2     pred(C);  
3 od;  
4 whilenot iszero(A) do  
5     whilenot iszero(C) do  
6         pred(C);  
7     od;  
8     succ(C);  
9     pred(A);  
10 od;
```

2.5

```
1 whilenot iszero(C) do
2     pred(C);
3 od;
4 succ(C); //C auf 1 setzen
5
6 succ(B); //damit C auch 0 ist , wenn A = B
7 //A auf 0 setzen , B verringern
8 whilenot iszero(A) do
9     pred(B);
10    pred(A);
11 od;
12
13 //Wenn B ungleich 0 ist , dann ist B >= A
14 whilenot iszero(B) do
15     pred(C);
16     pred(A);
17 od;
```

3 Aufgabe

3.1

```
1 whilenot iszero(B) do
2     pred(A);
3     pred(B);
4 od;
```

3.2

```
1 //C und D auf 0 setzen
2 whilenot iszero(C) do
3     pred(C);
4 od;
5 whilenot iszero(D) do
6     pred(D);
7 od;
```

```

8
9 //Wert von A in C und C kopieren
10 whilenot iszero(A) do
11     succ(C);
12     succ(D);
13     pred(A);
14 od;
15
16 //Für jedes B addieren den Wert von C auf A
17 whilenot iszero(B) do
18     whilenot iszero(C) do
19         succ(A);
20         succ(D);
21         pred(C);
22     od;
23
24     whilenot iszero(D) do
25         succ(C);
26     od;
27     pred(B);
28 od;

```

3.3

```

1 //Register C, D, E, F, G auf 0 setzen
2 whilenot iszero(C) do
3     pred(C);
4 od;
5 whilenot iszero(D) do
6     pred(D);
7 od;
8 whilenot iszero(E) do
9     pred(E);
10 od;
11 whilenot iszero(F) do
12     pred(F);
13 od;
14 whilenot iszero(G) do
15     pred(G);
16 od;

```

```

17
18 //Register D und E den Wert von Register A zuweisen
19 whilenot iszero(A) do
20     succ(D);
21     succ(E);
22     pred(A);
23 od;
24
25 //Register F und G den Wert von Register B zuweisen
26 wilenot iszero(B) do
27     succ(F);
28     succ(G);
29     pred(B);
30 od;
31
32 //Register F um D reduzieren
33 whilenot iszero(D) do
34     pred(F);
35     pred(A);
36 od;
37
38 //Wenn F den Wert 0 hat ist B entweder kleiner oder
    gleich A
39 if iszero(F) then
40     //Register E um den Wert G reduzieren
41     wilenot iszero(G) do
42         pred(E);
43         pred(G);
44     od;
45
46     //Wenn Register G den Wert 0 hat muss gelten  $A = B$ 
47     if iszero(G) do
48         succ(C);
49     od;
50 fi;

```

3.4

```

1 whilenot iszero(C) do
2     pred(C);

```

```

3 od;
4 whilenot iszero(D) do
5     pred(D);
6 od;
7 whilenot iszero(E) do
8     pred(E);
9 od;
10 whilenot iszero(F) do
11     pred(F);
12 od;
13 whilenot iszero(G) do
14     pred(G);
15 od;
16
17 //Register D und E den Wert von Register A zuweisen
18 whilenot iszero(A) do
19     succ(D);
20     succ(E);
21     pred(A);
22 od;
23
24 //Register F und G den Wert von Register B zuweisen
25 whilenot iszero(B) do
26     succ(F);
27     succ(G);
28     pred(B);
29 od;
30
31 //Register F um D reduzieren
32 whilenot iszero(D) do
33     pred(F);
34     pred(A);
35 od;
36
37 //Wenn F den Wert 0 hat ist A entweder groesser oder
    gleich B
38 if iszero(F) then:
39     //Den Wert im Register G (B) von Register E (A
        ) abziehen
40     whilenot iszero(G) do
41         pred(E);

```



```

42         pred(G);
43     od;
44     //Das Ergebnis von  $E - G$  ( $A - B$ ) in C
        schreiben
45     whilenot iszero(E) do
46         succ(C);
47     od;
48 else
49     //Den Wert im Register E (B) von Register G (B
        ) abziehen
50     whilenot iszero(E) do
51         pred(G);
52         pred(E);
53     od;
54     //Das Ergebnis von  $G - E$  ( $B - A$ ) in C
        schreiben
55     whilenot iszero(G) do
56         succ(C);
57     od;
58 fi;

```