


Plandokument terminoppgave

Fyll inn alle de blå feltene. **Hvis du står fast, ligger det flere tips i oppgaven i Teams.**

Spør om godkjenning når du er ferdig.

Forklar hva du skal lage med tre til fem setninger:

Jeg skal lage et “spillhub” der man logger inn med 2fa. Etter man spiller det, skal Det lagres highscore til brukeren din som kommer til å dukke opp på leaderboard med andre brukere. Det skal blir hosted på en server. Det skal bruke database til innlogging, og score. Også skal det inneholde en brukerstøtte veiledning. 

Hva håper du å oppnå med prosjektet ditt? Skriv **tre mål**:

1. En infrastruktur som fungerer.
2. Database system som fungerer.
3. Koding som er bra og forståelig.

Skriv **tre ting du ønsker å lære mer om** ved å jobbe med terminoppgaven:

1. Jeg ønsker å lære mer om drift.
2. Forskjellige kodespråk som Javascript, Python og kanskje PHP.
3. Jeg ønsker å lære mer om database bruk.

Lenke til prosjektets Github-repository. Denne skal inneholde en README-fil med beskrivelse av prosjektet, og et Kanban-brett for planlegging.

<https://github.com/jakob1523/TerminoppgaveVG2>

Beskriv en MVP av prosjektet ditt:

Et brukersystem som bruker 2fa, som bruker spill til å lagre highscore og sette det på leaderboard for alle brukere til å se. Skal bli hosted på en server og bruke database.

Forklar hvordan du kan vise at du mestrer læringsmålene gjennom terminoppgaven din:

Jeg kan gjøre alle læringsmålene også øve på å forklare dem under fagsamtalen.