

# Digital Teknologi

---

Teknologi Forståelse

IKM1002

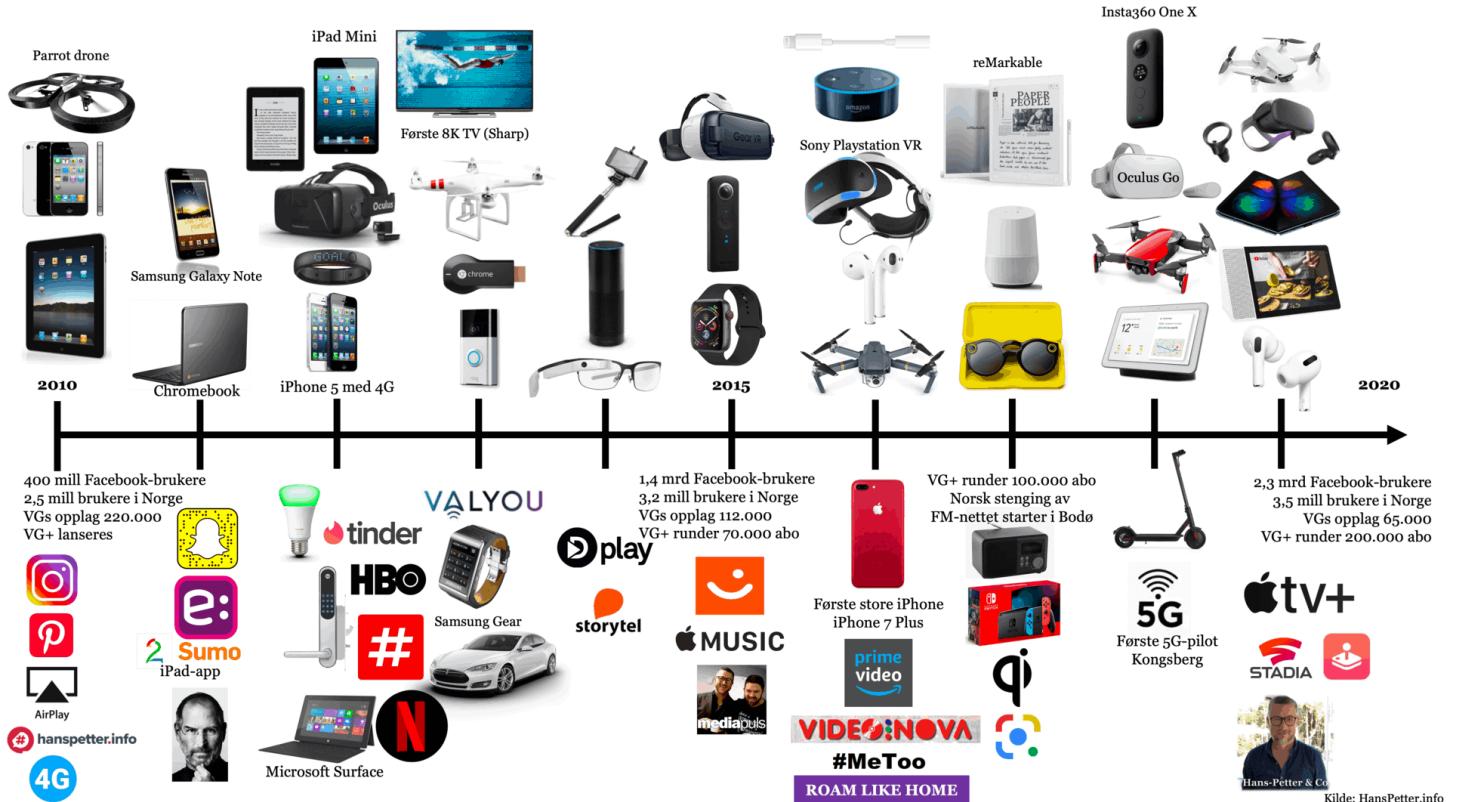
# Definisjon av teknologi



Hva er teknologi, og hvordan påvirker den samfunnet?

# Definisjon av teknologi

- Hva er teknologi?
- What Is Technology | Technology Explained | Tech Education



# Definisjon av teknologi

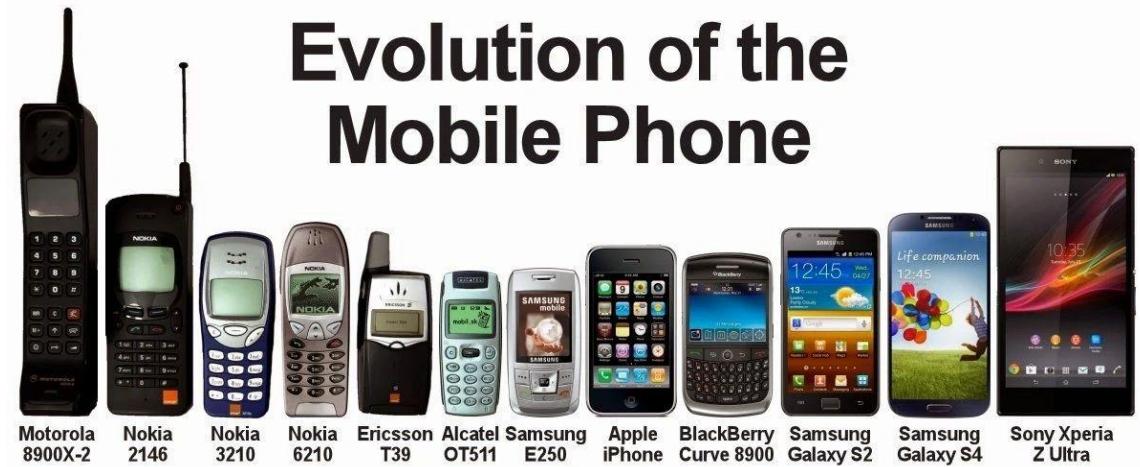
---

- **Oppgave**
- Skriv på lapper “*Hva er teknologi for meg?*”
- [https://akershusfylke-my.sharepoint.com/personal/arifo\\_afk\\_no/Documents/Skrivebord/TekFor/1.%20Digital%20Teknologi/uke%2035.docx](https://akershusfylke-my.sharepoint.com/personal/arifo_afk_no/Documents/Skrivebord/TekFor/1.%20Digital%20Teknologi/uke%2035.docx)

# Historisk utvikling

---

- En kort oversikt over teknologiens utvikling fra fortid til nåtid.
- [The Evolution of Technology |How It has Changed The World|](#)
- [Past And Present Technology Then And Now](#)
- [The EVOLUTION OF TECHNOLOGY under 5 MINS!](#)



**1956**



**3.75 MB**

**2020**



**1,000,000 MB**

**X 266,666 =**



# Historisk utvikling

Nevne én gammel teknologi de har sett hjemme (platespiller, kassett, VHS).

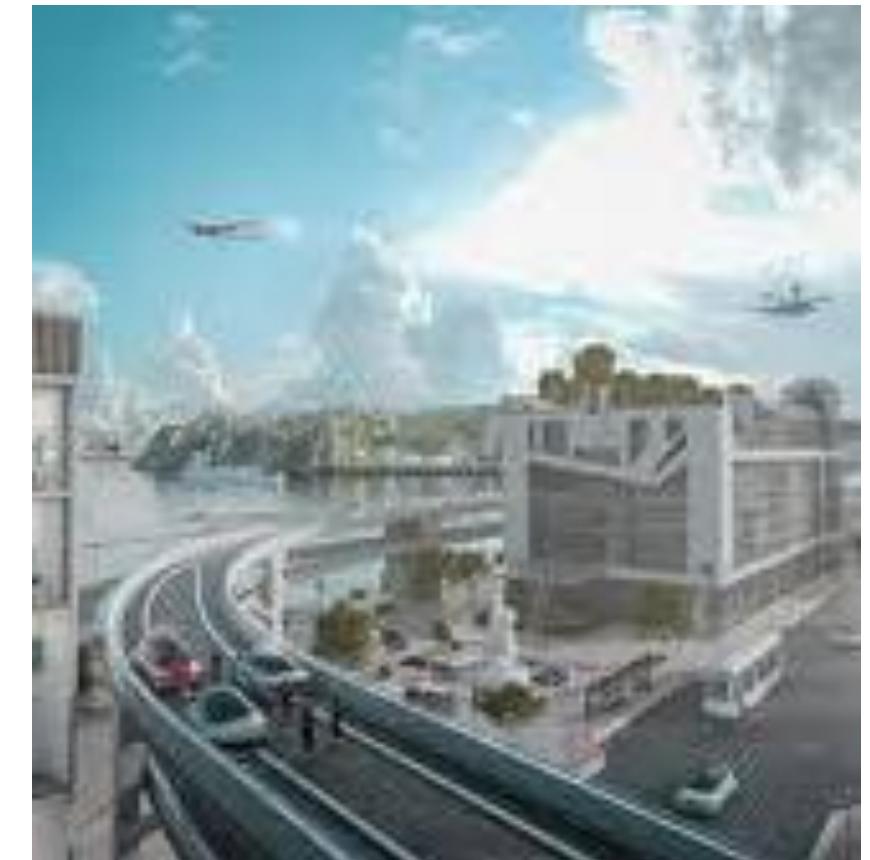
# **Historisk utvikling**

- 
- Timeline

# Definisjon av teknologi

---

- Hvordan påvirker teknologi samfunnet?
- Teknologiens rolle i samfunnet



# Teknologi og Demokrati

---

- Demokrati, teknologi og ytringsfrihet – Teknologirådet
- Positiv effekt av teknologi på demokrati
- Negativ effekt av teknologi på demokrati



# Digital teknologi

---

- Hva er digital teknologi, og hvordan påvirker den hverdagen vår?



# Digital teknologi

- Digital teknologi er teknologi som lagrer og behandler informasjon som 0 og 1 (binært).
- Eksempler: PC, mobil, nettbrett, internett, sosiale medier, roboter, sensorer.
- Forskjell fra analog: digital er mer presis, raskere, kan kopieres uendelig uten kvalitetstap.



# Digital teknologi og samfunn

- Kommunikasjon → vi kan sende meldinger, videochatte og dele innhold over hele verden på sekunder.
- Arbeid og skole → Teams, digitale tavler, nettbank, alt gjøres digitalt.
- Underholdning → Netflix, Spotify, gaming, VR.
- Samfunn og demokrati → lettere å delta i debatt, men også risiko for falske nyheter.
- Hverdagsliv → digitale kart, nettbutikk, helsetjenester (fastlege-app, e-resept).



# Kompetanse mål og vurdering teknologiforståelse (KV235)

---

- gjøre rede for hvordan internett fungerer, og hvordan det blir brukt til kommunikasjon og lagring



# Digital Teknologi

---

- Vi omgir oss med små og store datamaskiner og systemer det meste av tiden. Vi er avhengige av mange av disse for at hverdagen og samfunnet rundt oss skal fungere. Men hvordan fungerer denne teknologien?



# Digital Teknologi

---

- Analog og Digital
- Datasystemer
- Datamaskinens Komponenter



# Analog og digitalt

---

- Analog og digitalt er forskjellige måter vi behandler og overfører informasjon på.
- Som mediaskaper er det viktig å kjenne til forskjellen på disse.

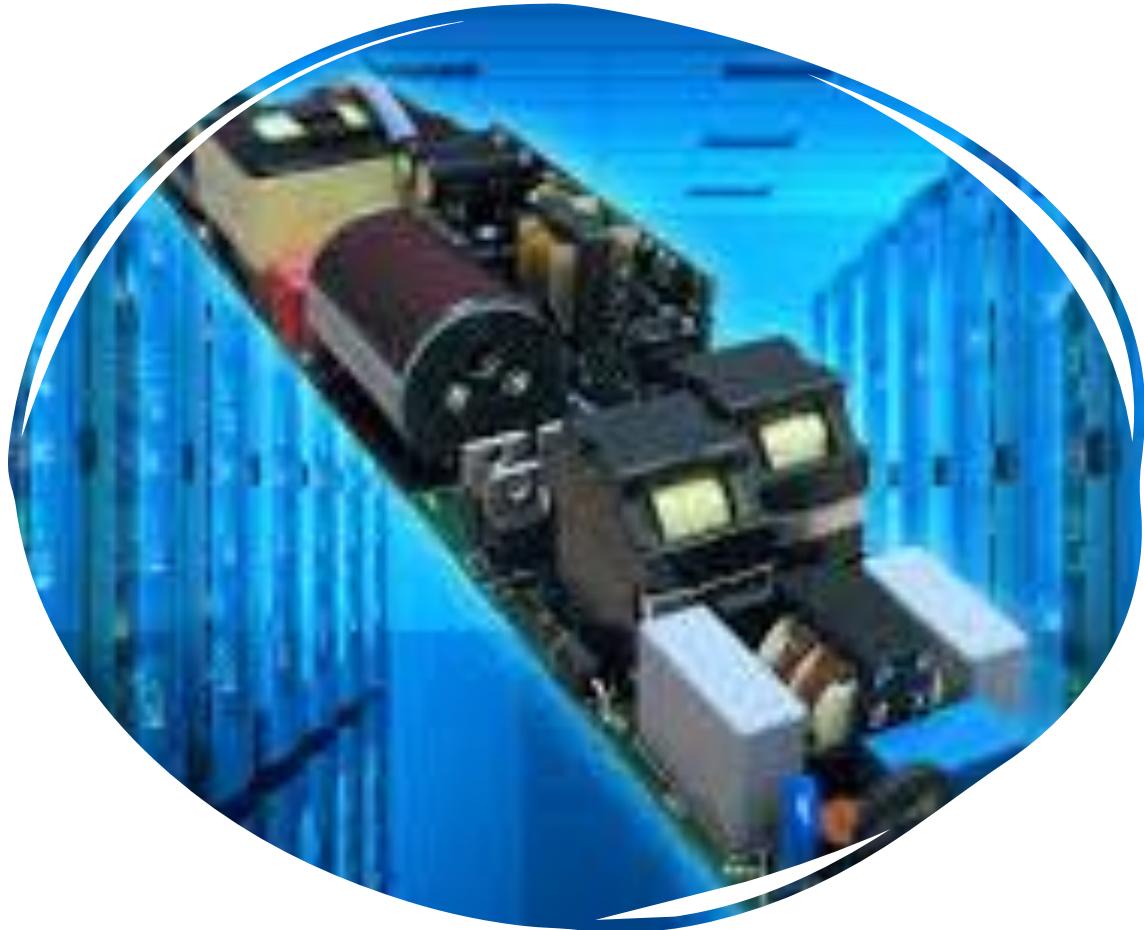


# Analog og digitalt

---

- Du har kanskje hørt "analog" blitt brukt for å beskrive et gammeldags foto eller lyden fra en platespiller. Eller "digitalt" nevnt om datamaskiner eller digitalkamera. Begrepene handler om forskjellige måter å lagre, behandle og overføre/sende informasjon på.





# Datasystemer

---

Som arbeider innen media og IT er det veldig nyttig å kjenne til hvordan datamaskiner fungerer.

# Datasystemer

---

- En moderne datamaskin er avansert, med sammensatt teknologi som for de fleste er vanskelig å forstå hvordan fungerer. De fleste nøyer seg med å bare akseptere at teknologien er der og fungerer. Som arbeider innen media og IT trenger du litt mer dybde for å kunne gjøre din jobb på en god måte.



# Datasystemer

---

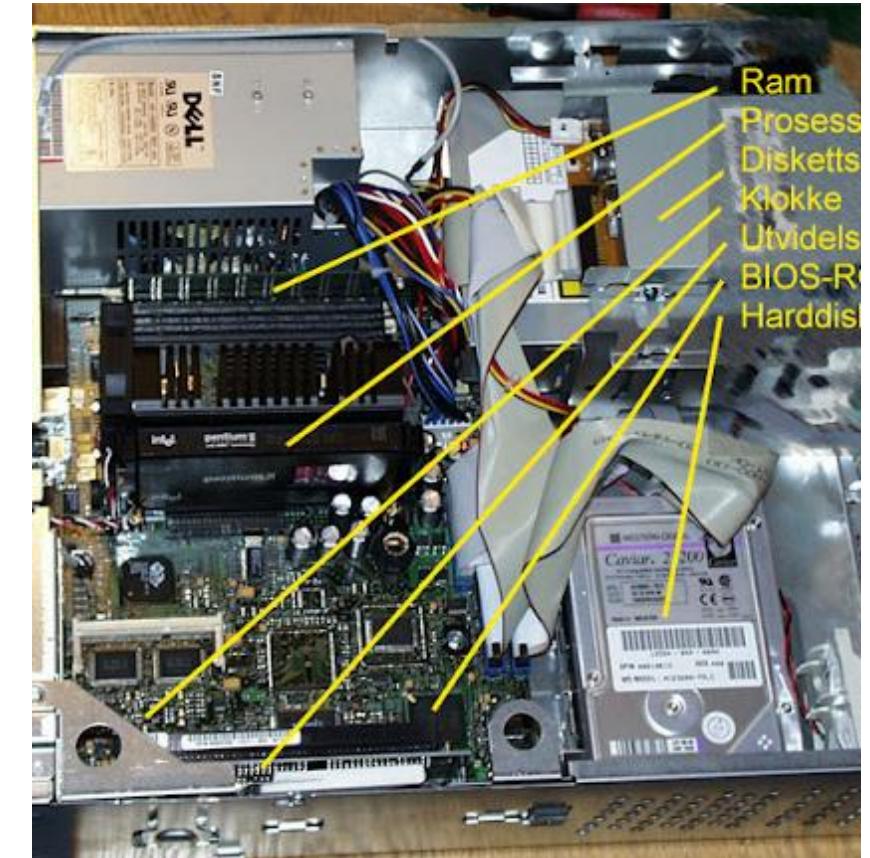
- **Praktisk oppgave:** Åpne *Oppgavebehandling* (*Task Manager*) på PC → se CPU, RAM, prosesser.



# Datamaskinens Komponenter

---

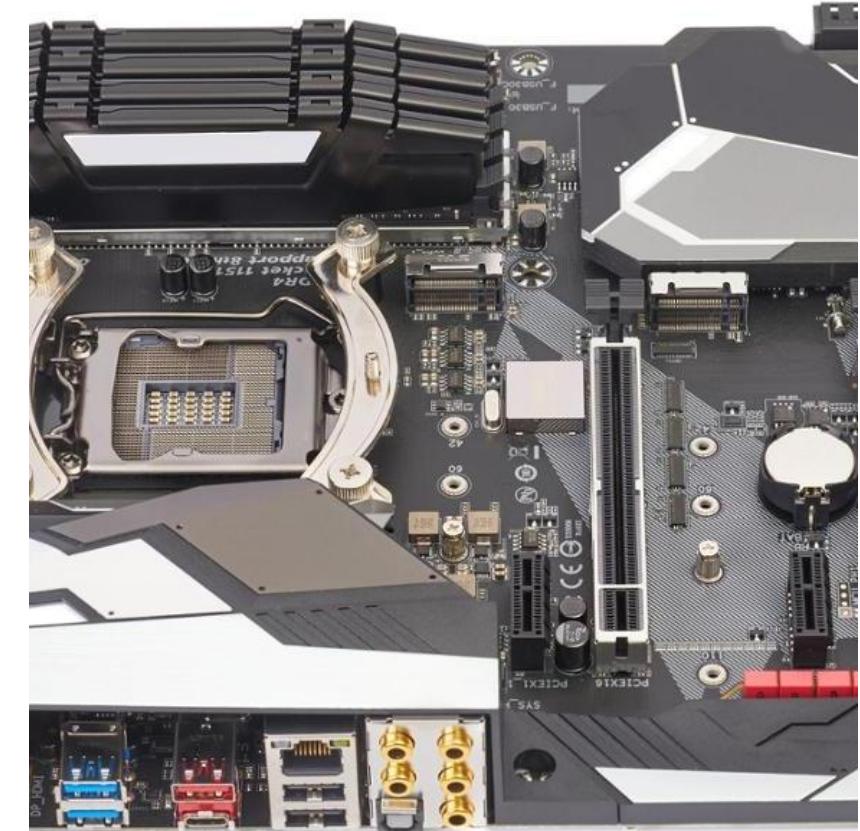
- Vi har mange typer datamaskiner, men de har mye til felles.
- I dette temaet går vi gjennom de forskjellige vanlige komponentene i en datamaskin.



# Datamaskinens Komponenter

---

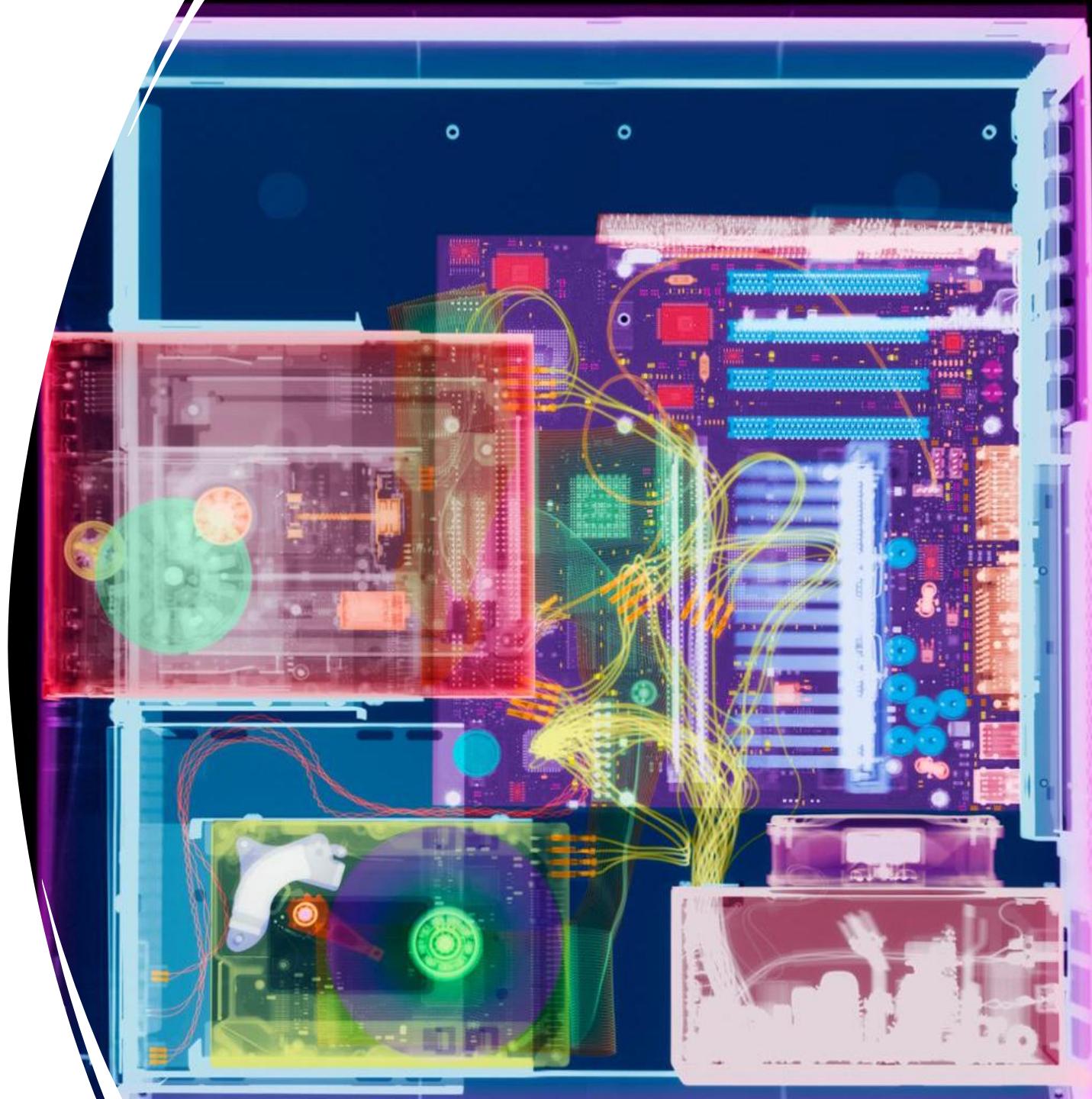
- Datamaskiner kommer i mange varianter og utforminger. For vanlige brukere er det mest vanlig med bærbar datamaskin. Uavhengig av utforming har maskinene de samme hovedkomponentene. Kjennskap til dem gjør det lettere å forstå teknologien og gi grunnlag for å feilsøke og reparere.



# Datamaskinens Komponenter

---

- Gammel PC
- RAM
- CPU
- Disk
- Hva andre?



# Individuell oppgave

- 
- Skriv en kort tekst: “*Hvilken teknologi bruker jeg mest, og hvorfor?*”

# Hjemmeoppgave

- Skriv et kort refleksjonsnotat (½ side):  
*“Hvordan påvirker teknologi mitt demokrati?  
Hva er bra og hva er farlig?”*