# Meine Website: “Kunstgalerie”

**Die Idee:**

Eine Website, auf der angemeldete Benutzer ihre Kunstwerke hochladen können. Die Künstler können ihr eigenes Profil erstellen und sich so präsentieren. Außerdem ist es so möglich sich werben und zukünftige Projekte und Events ankündigen. Als Benutzer ist es auch möglich, Künstler zu abonnieren und somit ständig über deren Neuigkeiten zu erfahren.

Für nicht registrierte Besucher ist es möglich:

* Öffentliche Profile einzusehen
* Öffentliche Bilder und Events anzusehen
* Sich zu registrieren

Für registrierte Benutzer ist es zusätzlich möglich:

* Profil bearbeiten/veröffentlichen
* Bilder und Videos hochladen/veröffentlichen
* Andere Benutzer zu abonnieren
* Posts zu kommentieren (Auch Videos oder Bilder als Kommentar sind möglich)

Die Website ist folgendermaßen aufgebaut:

* Hauptseite mit Erklärung + Vorschau einiger ausgewählten Kunstwerke
* Suche von Bildern und Videos über Tags oder sortiert nach Uploaddatum oder Likes
* Suche von Benutzern über Tags oder sortiert nach Uploaddatum oder Likes
* Suche von Events über Tags oder sortiert nach Uploaddatum oder Likes
* Impressum

Eventueller Zusatz:

* Eingebauter Künstler-Shop
* Livestream, Künstler beim arbeiten

**Zielgruppe:**

Diese Website ist für aufkommende, talentierte junge Künstler gedacht, welche kein Geld haben sich in einer Galerie zu präsentieren und so durch diese Website für sich werben können. Auch Freizeitkünstlern wird durch diese Seite eine Tür geöffnet, sie können sich mit anderen Künstlern austauschen und Neues dazulernen. Ebenfalls für Kunstmakler kann aufgrund der hohen Anzahl an relativ unbekannten, aber talentierten Künstler. Außerdem haben auch Personen außerhalb der Kunstszene Zugriff auf die Seite und ihr Interesse für Kunst kann geweckt werden.

Basiskenntnisse in der Internetnutzung werden vorausgesetzt.

Kommuniziert kann über jede beliebige Sprache werden, Englisch ist empfohlen

**Vorgehensmodell bei der Entwicklung:**

Ich habe recherchiert und mich für eine agile Vorgehensweise bei der Entwicklung meiner Website entschieden. Gründe sind folgende:

* Es handelt sich um ein kleineres, weniger komplexes Projekt. Deshalb möchte ich die Dokumentation an zweite Stelle setzen und schlussendlich dafür ein nutzbares Programm vorbringen
* Wir haben ein knappes Zeitfenster, deshalb setze ich auf einfache Lösungen, ebenfalls um schlussendlich ein funktionierendes Programm präsentieren zu können
* Meine Erfahrung im Bereich der Webentwicklung ist klein und es macht für mich deshalb wenig Sinn, einen komplexen Plan auszuarbeiten, ohne über konkrete Schritte genauer Bescheid zu wissen. Deshalb gehe ich in kleinen Schritten vor, bei denen eine kleine Änderung nicht gleich eine Umkrempelung des gesamten Projektes bewirkt.

Recherchen zur agilen Softwareentwicklung habe ich am 14.11.2016 um 11:00 Uhr auf folgender Website durchgeführt: http://webkrauts.de/artikel/2013/einstieg-in-scrum-und-kanban-teil1

**Vorschau auf das allgemeine Design:**