

# Opgave: FileFunReading

I denne fil skal du åbne en fil for læsning og skrive indholdet på skærmen linje for linje.



## Få hul igennem

1. Opret en tekstfil kaldet text.txt med nogle tekstlinjer. Der er et eksempel på side 2, som du kan kopiere.
2. Opret klassen FileFunReading med main->run.
3. Opret run-metoden.
4. Opret en File-instans.
5. Opret herefter en Scanner-instans med File-instansen som argument.
6. IntelliJ giver to forslag. Vælg "Surround with try/catch". Skriv resten af koden i try-blokken.
7. Lav en while-løkke, der tjekker hasNextLine() og læser filen med nextLine() og printer linjerne.

## Package (optional)

8. Søg på internettet for at finde ud af hvordan du kan lægge filen i en package og stadig læse den.

Output:

```
C:\JavaPrg>java test.FileFun
Here's my file called "text.txt"
This is line 2

After an empty line, this is line 4.

Bye for now!
C:\JavaPrg>
```

# text.txt

---

Here's my file called "text.txt"  
This is line 2

After an empty line, this is line 4.

Bye for now!

---