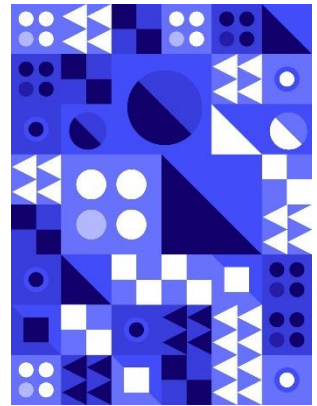


OPGAVE

Geometriske Former

I denne opgave træner vi oprettelse og implementering af interfaces.

I denne opgave skal du oprette et interface kaldet `GeometricShape`, der repræsenterer grundlæggende geometriske former. Implementer derefter dette interface i mindst to klasser, f.eks. `Circle` og `Rectangle`.



1.

Opret et interface kaldet `GeometricShape`.

Tilføj metoder til at beregne omkredsen (`calculatePerimeter()`) og arealet (`calculateArea()`) af formen. Disse metoder skal implementeres i de nedenstående punkter.

Definér `pi` som en konstant med værdien 3,14. (Ja, men kunne også bruge `Math.PI`, men her træner vi noget andet.)

2.

Opret en klasse `Circle`, der implementerer `GeometricShape`.

Tilføj attributter som radius og eventuelle andre nødvendige felter.

3.

Opret en klasse `Rectangle`, der implementerer `GeometricShape`.

Tilføj attributter som længde, bredde og eventuelle andre nødvendige felter.

4.

Opret et simpelt testprogram, der opretter instanser af `Circle` og `Rectangle`.

Kald metoderne `calculatePerimeter()` og `calculateArea()` for at vise korrekt funktionalitet.

5.

Gør det samme med `Triangle`, der også implementerer `GeometricShape`.