

Opgave: ThrowMyException

Klassen MyException

1. Opret en klasse, der nedarver fra Throwable (eller noget andet i hierarkiet) og kald den MyException (i min eksempelløsning jeg kaldt den PatsException, men it's your choice 😊).
2. Skriv en konstruktør, der modtager en String og sender denne videre til super-klassens konstruktør.
3. Override toString og lad metoden returnere "Jeg siger: " samt den fejlmeddelelse, som objektet er blevet instantieret med.

Klassen ThrowMyException

4. Opret klassen ThrowMyException (i min eksempelløsning har jeg kaldt den ThrowPatsException).
5. Opret en ikke-statisk run-metode med en tom parameterliste.
6. Lad metoden kaste den exception du oprettede ovenfor sammen med en enkel fejlmeddelelse efter eget valg.
7. Opret main-metoden.
8. Instantier klassen ThrowMyException og kald run-metoden.
9. Prøv programmet. Hvad sker der?
10. Skriv nu en try-catch, der omfatter kaldet til run-metoden og lad strukturen udskrive fejlmeddelelsen.

Du skulle gerne få noget i denne retning:

```
C:\JavaPrg>javac test\ThrowPatsException.java

C:\JavaPrg>java test.ThrowPatsException
Pat says: test.PatsException: Na-ah!

C:\JavaPrg>
```