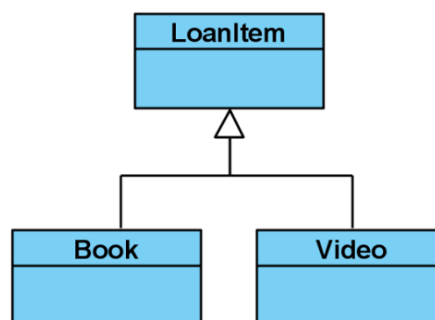


## Opgave

# LoanItems

I denne opgave træner vi arv og polymorfi.



Du skal skrive et program, der kan gøre det nedennævnte. Du behøver ikke at tage højde for validering af brugerinput eller gøre et stort nummer ud af at lave en pæn udskrift. Det vigtige er at du får rodet med klasser og objekter samt arv/polymorfi.

1. Spørg brugeren hvor mange låneenheder, der ønskes indtastet.
2. Opret en liste (array/ArrayList) af typen LoanItem.
3. Klassen LoanItem skal erklæres abstrakt, og du skal oprette klasserne Book og Video, som begge arver fra LoanItem.
4. Dernæst skal programmet bede brugeren om at indtaste:
  - Type (bog eller video)
  - Titel, fx "Java for begyndere"

Det kan fx se sådan ud:

```
How many loan items do you want to register? 6
```

```
ITEM no. 1
```

```
Type (B or V): b
```

```
Title: The Little Handbook of Everything
```

```
ITEM no. 2
```

```
Type (B or V): v
```

```
Title: Nature - So Amazing
```

```
ITEM no. 3
```

5. Opret de indtastede enheder som enten bog eller video (instantiér den rigtige klasse afhængig af brugerens valg) i arrayet.
6. Til sidst skal programmet producere et output i denne stil:

```
LIST OF LOAN ITEMS:
```

```
-----
```

```
ID  TYPE  TITLE
```

```
1   Book  The Little Handbook of Everything
```

```
2   Video Nature - So Amazing
```

```
3   Book  Get Your First KISS Tonight!
```

```
4   Book  How To Become A Hilarious Teacher
```

```
5   Video Complete Java Expertise In 20 Minutes
```

```
6   Video Lær dansk og drop dit dårlige engelsk!
```