

Rapport projet R

Jakob Maier, Guillaume Lambert

25/12/2021

Contents

0.1	Le jeu de données	1
-----	-----------------------------	---

0.1 Le jeu de données

0.1.1 Présentation des données

0.1.1.1 Données de comptage routier Les données de comptage routier sont disponibles sur le site [Paris Data](#), regroupant les jeux de données de la Ville de Paris, en cliquant [ici](#). Elles sont collectées grâce à des boucles électromagnétiques implantées dans la chaussée sur plus de 3000 tronçons de voies. L'historique des données s'étend de 2014 à ??? au pas horaire. Deux types de données sont fournies : le **taux d'occupation** qui correspond au temps de présence de véhicules sur la boucle en pourcentage d'une heure et le **débit** qui est le nombre de véhicules ayant passé le point de comptage pendant une heure.

Pour une année, il y a environ 29 millions observations réparties sur plus de 3000 points. La première transformation des données est l'agrégation des points d'observations selon des axes principaux de Paris. Ces derniers ont été déterminés en moyennant le nombre de voitures par heure des points d'observations partageant un même libellé (souvent le nom de la rue) puis en choisissant les 200 premières valeurs. On obtient le graphique 1 et on en déduit le graphe simplifié 2 de Paris composé de 69 arêtes, correspondant à 69 jeux de données.



Figure 1: Représentation en rouge des points d'observation associés aux 200 libellés les plus fréquentés

0.1.2 Complétion du jeux de données

text

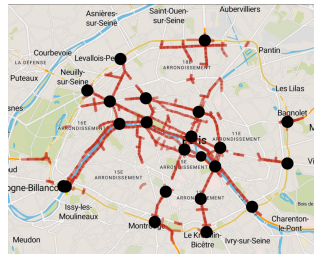


Figure 2: Graphe simplifié de Paris