

Leisure-Management-Web-App

Jakob Pirker, 1231394

6. Juni 2016

1 Motivation und Ziele

1.1 RESTful-Webservice

1.2 Erweiterbarkeit

1.3 Anpassbarkeit

2 Problemstellungen und Lösungsansätze

2.1 Backend: Spring

2.1.1 Datenbank Anbindung

2.1.2 Datenübertragung (De- und Serialisierung der Daten)

2.2 Frontend: Javascript/Angular JS

2.3 Überblick: Frontend und Backend Interaktion

3 Backend

3.1 Spring

3.2 Architektur

3.2.1 Controller

3.2.2 Services

3.2.3 Repositories

3.3 Datenbankbindung

3.4 Frontend-Interface

4 Frontend

4.1 Angular JS

4.2 Tabs

4.3 Tabellen

4.4 Eingabeformen

5 Installation und Anmerkungen