

Sprint 1

Do sedaj :

- Osnovna android aplikacija(activity, nekaj razredov, gps lokacija)
- Osnovna spletna stran(firebase podatkovna baza, spletni strežnik)
- Osnovni »merilec utripa«(prepoznavanje obraza in merjenje utripa preko spletne kamere, firebase integracija v pythonu).
- Firebase strežnik

Do naslednjič:

- Prikaz obdelanih podatkov(ocenjevanje in prikaz uporabnikovih sposobnosti) na spletni strani(lestivca)
- Merjenje utripa preko krajšega videoposnetka
- Računanje števila pokurjenih kalorij
- Prikaz statistike(lestvice) tudi na android aplikaciji
- Vzpostaviti spletni strežnik
- Pošiljanje informacij do firebase podatkovne baze in nazaj