

Začeto dne četrtek, 2. januar 2020, 22:37

Stanje Zaključeno

Dokončano dne četrtek, 9. januar 2020, 23:56

Porabljeni čas 7 dni 1 ura

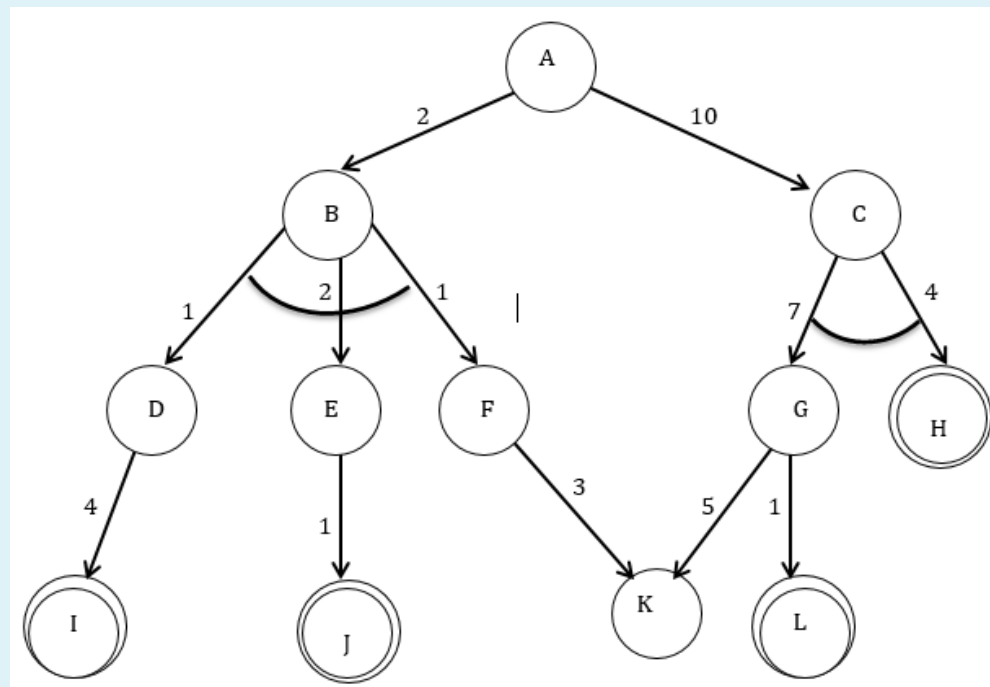
Ocena 7,00 od možne ocene 8,00 (88%)

Vprašanje 1

Pravilno

Ocena 1,00 od 1,00

Dan je AND-OR graf. Naj bo A začetno vozlišče, H, I, J, L pa so končna vozlišča. Naslednike generiramo po abecednem vrstnem redu. Algoritem AO* naj v AND vozlišču razvije samo najugodnejšega naslednika, pri enakovrednih pa naj upošteva abecedni vrstni red. Hevristične ocene v vozliščih so enake 0.



Katera vozlišča vsebuje rešitveno drevo, ki ga najde AO*? Vozlišča podajte ločena z vejico (brez presledkov in ostalih znakov, npr. narekovajev), po abecednem redu.

Odgovor: A,C,G,H,L

Pravilen odgovor je: A,C,G,H,L

Vprašanje 2

Pravilno

Ocena 1,00 od 1,00

Cene so napisane ob povezavah. Hevristike so za vsa vozlišča 0.

Kakšna je cena rešitve, ki jo vrne AO*?

Odgovor: 22

Pravilen odgovor je: 22

Vprašanje **3**

NEpravilno

Ocena 0,00 od 1,00

V kakšnem vrstnem redu AO* razvija vozlišča? Vozlišča podajte ločena z vejico (brez presledkov in ostalih znakov, npr. narekovajev). Cene so napisane ob povezavah. Hevristike so za vsa vozlišča 0.

Odgovor: A,B,D,I,I,F,C,K,H,G,L



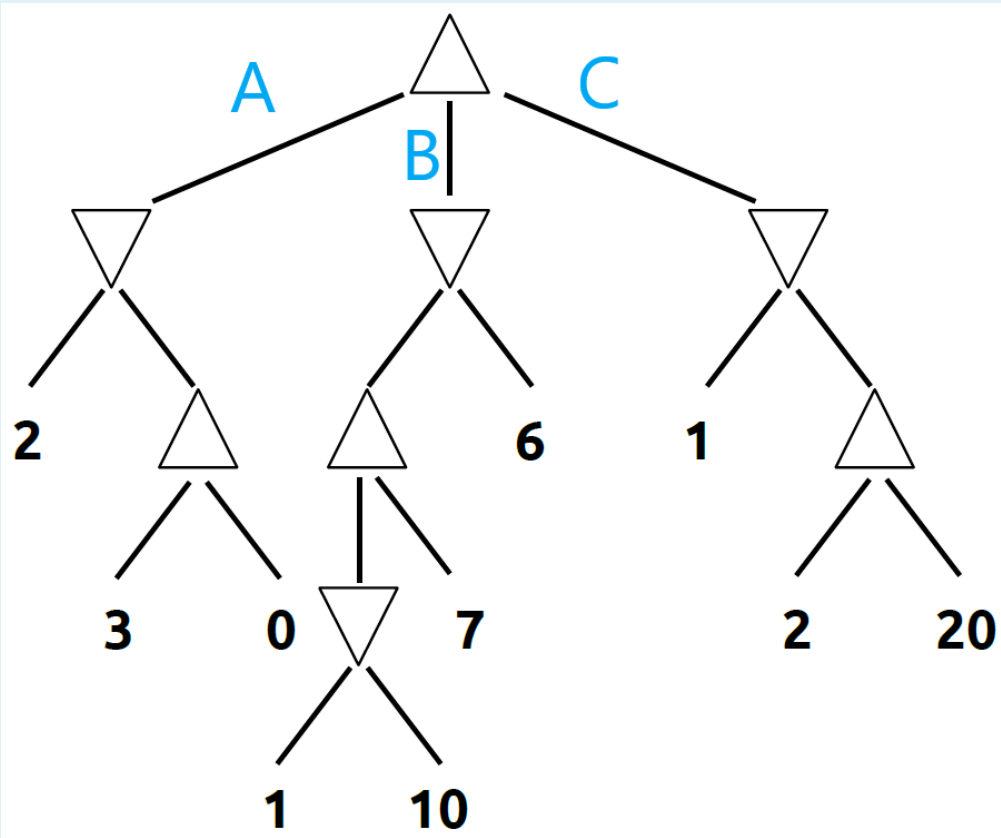
Pravilen odgovor je: A,B,D,F,C,E,J,K,H,G,L

Vprašanje **4**

Pravilno

Ocena 1,00 od 1,00

Dano je drevo neke igre, ki jo igrata dva igralca. Navzgor obrnjeni trikotniki ustrezajo MAX vozliščem, navzdol obrnjeni pa MIN vozliščem. V listih so podane vrednosti kriterijske funkcije.



Katera od potez A, B in C je glede na dano drevo optimalna za MAX?

Odgovor: B



Pravilen odgovor je: B

Vprašanje **5**

Pravilno

Ocena 1,00 od 1,00

Kakšno vrednost bi algoritem minimax določil začetnemu vozlišču (koren)?

Odgovor: 6



Pravilen odgovor je: 6

Vprašanje **6**

Pravilno

Ocena 1,00 od 1,00

Če bi uporabili algoritem alfa-beta rezanje, koliko listov bi izpustili pri pregledovanju zgornjega drevesa?

Odgovor: 4




Pravilen odgovor je: 4

Vprašanje **7**

Pravilno

Ocena 1,00 od 1,00

V kakšnem zaporedju naj se generirajo nasledniki korena, da bo alfa-beta rezanje porezalo najmanj listov? Zaporedje podajte kot zaporedje z vejico ločenih potez (npr. A,B,C).

Odgovor: C,A,B 


Pravilen odgovor je: C,A,B

Vprašanje **8**

Pravilno

Ocena 1,00 od 1,00

Glede na prejšnje zaporedje (7. vprašanje), koliko listov bomo porezali?

Odgovor: 3 

Pravilen odgovor je: 3

[◀ 3. domača naloga - dodatno testiranje](#)

Skok na... 

[5. domača naloga \(bayesovske mreže\) ▶](#)