

Anforderungen für's NeunerIn Projekt

von Raffael Fischer & Jakob Eiglsperger

Ich möchte als Spieler das Kartenspiel „NeunerIn“ spielen, um mit meinen Freunden Spaß zu haben.

- ➔ Das Spiel soll auf allen Handys funktionieren
- ➔ Die Karten sollen eindeutig identifizierbar sein
- ➔ Es sollen 32 Doppelkopf Karten sein.

Ich möchte als Spieler eine neue Karte wenn ich nicht spielen kann.

- ➔ Es gibt einen Kartenstapel von dem man ziehen kann, wenn man nicht spielen kann.

Ich möchte als Spieler Karten legen können.

- ➔ Es soll überprüft werden ob es möglich ist die ausgewählte Karte zu legen.

Ich möchte das bestimmte Karten Sonderfunktionen haben, damit das Spiel interessant bleibt.

- ➔ Legt man einen 7er muss der nächste zwei Karten ziehen
- ➔ Legt man einen 8er muss der nächste aussetzen
- ➔ Legt man einen 9er darf man sich eine Farbe wünschen

Ich möchte meine Spielstatistiken ansehen können, damit man sich mit seinen Freunden vergleichen kann.

- ➔ Anzahl an gespielter Spiele & Anteil an gewonnenen Spielen sollen in einer Datenbank gespeichert werden.

Ich möchte gegen andere Spieler spielen können.

- ➔ Zwei Spieler sollen das Spiel gleichzeitig spielen können.

Ich möchte Wissen wer am Zug ist, damit kein Chaos herrscht.

- ➔ Es soll immer angezeigt werden, welcher Spieler am Zug ist.

Ich möchte dass das Spiel auch nach Ziehen aller Karten weitergeht.

- ➔ Alle gespielten Karten sollen neu gemischt werden, wenn alle Karten gezogen wurden.