Anforderungen für’s Neunerln Projekt

von Raffael Fischer & Jakob Eiglsperger

User-Stories

Ich möchte als Spieler das Kartenspiel „Neunerln“ spielen, um mit meinen Freunden Spaß zu haben.

Ich möchte als Spieler eine neue Karte wenn ich nicht spielen kann.

Ich möchte als Spieler Karten legen können.

Ich möchte das bestimmte Karten Sonderfunktionen haben, damit das Spiel interessant bleibt.

Ich möchte meine Spielstatistiken ansehen können, damit man sich mit seinen Freunden vergleichen kann.

Ich möchte gegen andere Spieler spielen können.

Ich möchte Wissen wer am Zug ist, damit kein Chaos herrscht.

Ich möchte dass das Spiel auch nach Ziehen aller Karten weitergeht.

Akzeptanzkriterien

Das Spiel soll auf allen Handys funktionieren.

Die Karten sollen eindeutig identifizierbar sein.

Es sollen 32 Doppelkopf Karten sein.

Es gibt einen Kartenstapel von dem man ziehen kann, wenn man nicht spielen kann.

Es soll überprüft werden um es möglich ist die ausgewählte Karte zu legen.

Legt man einen 7er muss der nächste zwei Karten ziehen

Legt man einen 8er muss der nächste aussetzen

Legt man einen 9er darf man sich eine Farbe wünschen

Anzahl an gespielter Spiele & Anteil an gewonnenen Spielen sollen in einer Datenbank gespeichert werden.

Zwei Spieler sollen das Spiel gleichzeitig spielen können.

Es soll immer angezeigt werden, welcher Spieler am Zug ist.

Alle gespielten Karten sollen neu gemischt werden, wenn alle Karten gezogen wurden.