

Zapisnik sestanka za vizualizacijo

Osnovni podatki

Kraj: Ljubljana, FMF

Datum: 13. 4. 2018

Prisotna: asistent Tomaž Stepišnik Perdih in študent Jakob Valič

Predmet: posvet za seminarsko nalogo pri predmetu Programiranje 3

Naslov seminarske naloge: Problem n kraljic

Vsebina

Z asistentom sva se pogovarjala:

- kako grafično prikazati šahovnico poljubne velikosti v programu C#: spomnimo se vaje, kjer smo delali risarja
- ni tako pomembno, ali kraljice premikamo po vrsticah ali po stolpcih
- imamo 2 možnosti: lahko posebej izračunamo, kam lahko postavimo novo kraljico in nato pokličem funkcijo za vizualizacijo ali pa vizualizacija poteka hkrati z izračuni, kar je enostavneje
- ob premikanju nove kraljice naj se obarva druga kraljica (ali dve), ki nam preprečuje(ta), da bi novo kraljico postavili na napadeno polje
- logiko igre vodimo z matriko
- polja v matriki lahko zavzemajo vrednosti 0, kjer ni kraljice in 1, kjer je kraljica
- ko dobimo določeno rešitev, lahko poiščemo še vse druge možne rešitve
- dodamo kontrolo za uravnavanje hitrosti vizualizacije
- dodamo možnost izklopa animacije, da nam program vrne le rešitve

Podpis prisotnih

Tomaž Stepišnik Perdih

Jakob Valič