

DISKRETNO MODELIRANJE 2018

1. DOMAČA NALOGA

Dva igralca na skrivaj na svoj listič napišeta tri nenegativna cela števila v (ne nujno strogo) naraščajočem vrstnem redu, tako da je njihova vsota enaka 6. Zmaga tisti igralec, ki ima več večjih istoležnih števil (če jih imata enako, je rezultat izenačen). Določite vrednost te igre in optimalno strategijo obeh igralcev s pomočjo linearnega programiranja. (To je različica zadnje naloge z vaj 15. 3. 2018, pri čemer tokrat za napisana števila dopustimo tudi 0.)

Za reševanje uporabite programsko opremo po lastni izbiri in datoteko z rešitvami oddajte na spletni učilnici. Rešitve naj bodo skrbno komentirane, tj. s komentarji pojasnite vsak korak oz. rezultat. Ocenjuje se ne samo pravilnost rezultatov, pač pa tudi njihovo ponazoritev.