Laboratorium 4

Podstawy Metod Komputerowych w Obliczeniach Inżynierskich Interpolacja

Marek Wodziński

AGH UST

04.11.2020



Spis Treści

- Interpolacja
 - Interpolacja 1-D
 - Zadanie 1
 - Interpolacja, a pochodne
 - 7adanie 2
 - Interpolacja N-wymiarowa
 - Zadanie 3
 - Zadanie 4

Interpolacja 1-D
Zadanie 1
Interpolacja, a pochodne
Zadanie 2
Interpolacja N-wymiarowa
Zadanie 3

Zadanie 4

Wprowadzenie



Interpolacja 1-D Zadanie 1 Interpolacja, a pochodne Zadanie 2 Interpolacja N-wymiarowa Zadanie 3 Zadanie 4

Zadanie 1

Zadanie 1

Napisz funkcję do interpolacji 1-D zawierającą dwa tryby: liniowy i najbliższego sąsiada. Nie używaj gotowych funkcji do interpolacji. Porównaj wyniki zaproponowanej funkcji z funkcjami wbudowanymi zarówno w kontekście wyznaczanych wartości jak i czasu obliczeń.

```
def our_interpolate_1d(x, y, x_new, mode="linear"):
    # mode — linear or nearest
    # x, y — location, values
    # x_new — locations to interpolate
    pass
```

Interpolacja 1-D Zadanie 1 Interpolacja, a pochodne Zadanie 2 Interpolacja N-wymiarowa Zadanie 3 Zadanie 4

Wprowadzenie



Interpolacja 1-D Zadanie 1 Interpolacja, a pochodne Zadanie 2 Interpolacja N-wymiarowa Zadanie 3

Zadanie 2

Zadanie 2

Porównaj zachowanie drugiej pochodnej liczoną za pomocą konwolucji jak i podwójnego obliczenia pierwszej pochodnej (analogicznie do Laboratorium 2) danych po różnych typach interpolacji (najbliższego sąsiada, liniowa, kwadratowa, kubiczna, wybranej radialnej funkcji bazowej). Czy są widoczne różnice? Uzasadnij uzyskane rezultaty.

Interpolacja 1-D Zadanie 1 Interpolacja, a pochodne Zadanie 2 Interpolacja N-wymiarowa Zadanie 3 Zadanie 4

Wprowadzenie



Interpolacja 1-D Zadanie 1 Interpolacja, a pochodne Zadanie 2 Interpolacja N-wymiarowa Zadanie 3 Zadanie 4

Zadanie 3

Zadanie 3

Napisz funkcję do uporządkowanej interpolacji 2-D zawierającą dwa tryby: liniowy i najbliższego sąsiada. Nie używaj gotowych funkcji do interpolacji. Porównaj wyniki zaproponowanej funkcji z funkcjami wbudowanymi zarówno w kontekście wyznaczanych wartości jak i czasu obliczeń.

```
def our_interpolate_2d(grid, values, points,
    mode="linear"):
    # mode - linear or nearest
    # grid - regular grid (YxXx2)
    # values - input values (YxX)
    # points - locations to interpolate (Nx2)
    pass
```

Interpolacja 1-D Zadanie 1 Interpolacja, a pochodne Zadanie 2 Interpolacja N-wymiarowa Zadanie 3 Zadanie 4

Zadanie 4

Zadanie 4

Napisz funkcję, która będzie tworzyć funkcję interpolacyjną dla zadanej tablicy wejściowej (1-D), np. za pomocą interpolacji kubicznej. Następnie wykorzystaj wyjściową funkcję interpolacyjną do całkowania metodą kwadratury Gaussa korzystając z wbudowanej funkcji w SciPy. Porównaj wyniki do całkowania metodą trapezów/Simpsona. Jakie są zalety takiego podejścia? Jakie wady? Porównaj czas całkowania dla zaproponowanej metody oraz metody trapezów/Simpsona. Porównaj dokładność całkowania dla funkcji o znanym wzorze.