Laboratorium 6

Podstawy Metod Komputerowych w Obliczeniach Inżynierskich Jacobian, Hessian, Podstawy Optymalizacji

Marek Wodziński

AGH UST

25.11.2020



Spis Treści

- Zadania
 - Zadanie 1
 - Zadanie 2
 - Zadanie 3

Zadanie 1

Zadanie 1

Napisz funkcję implementującą metodę najszybszego spadku. Funkcja powinna mieć interfejs analogiczny do zaimplementowanej na zajęciach funkcji gradientu prostego, jednak bez definiowania określonego "learning rate". Zaproponuj jak automatycznie zakończyć działanie funkcji gdy ekstremum zostanie osiągnięte. Metodę przetestuj na przykładzie optymalizacji parametrów modelu wykorzystywanego w metodzie najmniejszych kwadratów.

```
def steepest_descent(X, y, model, model_evaluator,
    jacobian_calculator, max_iters):
    # argumenty jak na zaj ciach, gdzie max_iters
    # oznacza maksymaln
    # (nie z g ry zadan ) liczb iteracji
    pass
```

Zadanie 2

Zadanie 2

Na podstawie implementacji metody Newtona, dokonaj implementacji metody Gaussa-Newtona. Jakie są zalety metody Gaussa-Newtona względem metody Newtona? Jakie wady? Przetestuj zaimplementowaną funkcję na przykładzie problemu najmniejszych kwadratów.

```
def gauss_newton_method(X, y, model,
    model_evaluator, max_iters):
    # argumenty analogiczne jak na zajeciach
    pass
```

Zadanie 3

Zadanie 3

Zaimplementuj funkcję do liczenia Jacobianu dowolnej funkcji względem dowolnej zmiennej. Interfejs powinien być następujący:

```
def universal jacobian (f, x)
    # f - funkcja (Callable)
    # przymujaca jako argument wektor x
    # x - wektor zawieracy wartości zmiennej
    # dla ktorych powinien zostac policzony Jacobian
    pass
# Przyklad
grid 1, grid 2, .. grid N <- dziedzina funkcji
y <- Funkcja N zmiennych
f <- funkcja interpolacyjna na podstawie y
univeral jacobian (f, np. array ([v1, v2, ..., vN]
Zacznij od funkcji 1 i 2 zmiennych.
Wykorzystaj gradient centralny.
```