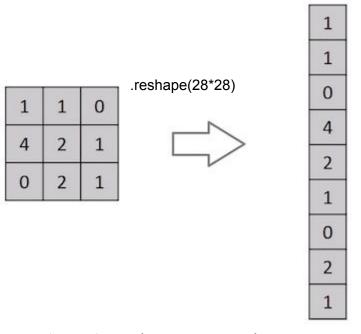
Wprowadzenie do sieci konwolucyjnych

Marcin Wierzbiński



Zadanie klasyfikacji



hidden layer (n = 15 neurons)output layer input layer (784 neurons)

Spłaszczenie macierzy obrazu 3x3 na wektor 9x1

Sieci konwolucyjne

- Sieć konwolucyjna (CNN) to rodzaj sieci neuronowej, która jest często stosowana do analizy i przetwarzania obrazów.
- Sieci konwolucyjne składają się z kilku warstw przetwarzających, w tym warstw konwolucyjnych, warstw łączących (pooling), warstw normalizacyjnych i warstw w pełni połączonych. Każda z tych warstw wykonuje różne operacje, które przekształcają dane wejściowe w reprezentacje bardziej złożonych cech.

Warstwa konwolucyjna - filtry

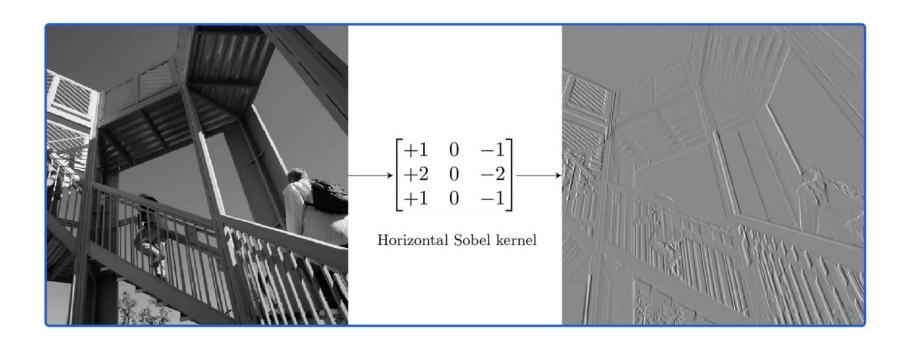
- Warstwa składa się z zestawu filtrów, które są stosowane na wejściowej macierzy obrazu lub cech, aby wyodrębnić z niej cechy.
- Każdy filtr składa się z małego kwadratowego okna (zwykle 3x3 lub 5x5 pikseli), które poruszane jest po całym wejściowym obrazie lub mapie cech, a wynikowe wartości (tj. suma iloczynów pikseli w oknie i wag filtru) są zapisywane w odpowiednim miejscu w mapie wynikowej.
- Operacja konwolucji pozwala na wykrycie cech, takich jak krawędzie, narożniki, tekstury itp. w obrazie lub mapie cech. Dzięki wielu **filtrom**, każdy z których jest w stanie wykryć różne cechy, warstwa konwolucyjna może automatycznie uczyć się reprezentacji złożonych wzorców, co jest trudne do osiągnięcia w przypadku standardowych sieci neuronowych.

Filtr dla sieci konwolucyjnej

30	3,	2_2	1	0
0_2	02	10	3	1
30	1,	22	2	3
2	0	0	2	2
2	0	0	0	1

12.0	12.0	17.0
10.0	17.0	19.0
9.0	6.0	14.0

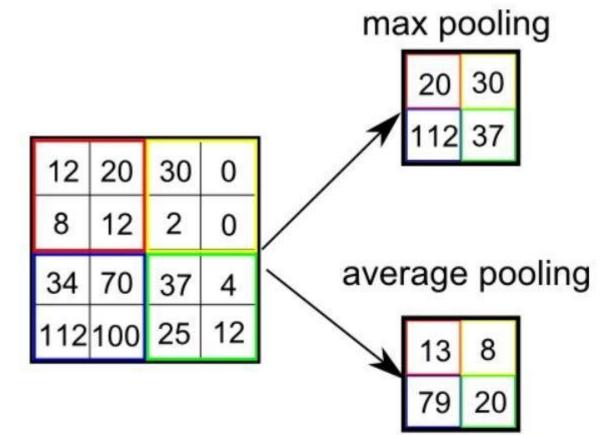
Kernel



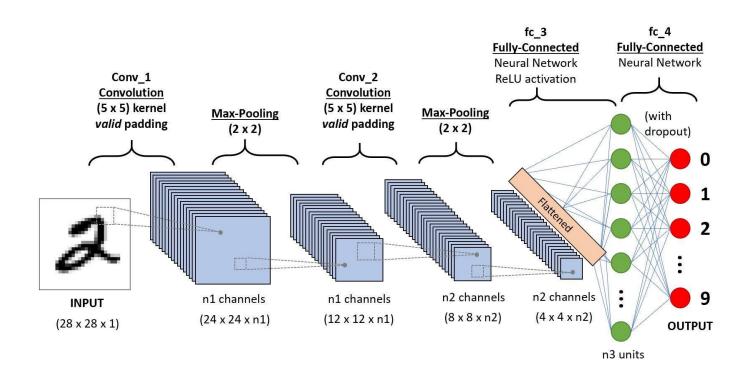
Max pooling

- Warstwa Pooling jest odpowiedzialna za redukcję rozmiaru przestrzennego Convolved Feature.
- Ma to na celu zmniejszenie mocy obliczeniowej potrzebnej do przetworzenia danych poprzez redukcję wymiarowości.
- Jest ona przydatna do wyodrębnienia dominujących cech, które są niezmienne pod względem rotacyjnym i pozycyjnym, co pozwala zachować proces efektywnego trenowania modelu.

Max pooling



Przykładowa architektura dla MNISTa



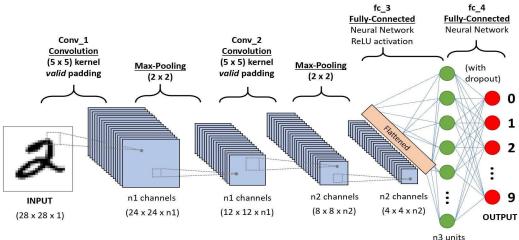
Powody skuteczności:

- Sieć konwolucyjna wykorzystuje specjalne warstwy konwolucyjne, które umożliwiają wykrywanie lokalnych wzorców w obrazach, takich jak krawędzie, narożniki, tekstury itp.
- Sieć konwolucyjna wykorzystuje także warstwy łączące, które zmniejszają wymiary map cech i zapewniają inwariantność na poziomie przestrzennym.
- Architektura sieci konwolucyjnej jest często bardziej efektywna niż standardowej sieci neuronowej, ponieważ wykorzystuje mniejszą liczbę parametrów.
- Sieć konwolucyjna ma kilka warstw konwolucyjnych i warstw łączących, które pozwalają na współdzielenie parametrów między nimi.

Sieć konwolucyjna w Kerasie

```
import numpy as np
from keras.datasets import mnist
from keras.utils import np utils
from keras.models import Sequential
from keras.layers import Dense, Dropout, Flatten, Conv2D, MaxPooling2D
from keras.optimizers import SGD
# wczytanie danych
(X train, y train), (X test, y test) = mnist.load data()
# skalowanie danych
X train = X train.astype(float32') / 255
X test = X test.astype(float32') / 255
# konwersja etykiet na wektory one-hot
y train = np utils.to categorical(y train,10)
y test = np utils.to categorical(y test,10)
# dodanie kanału kolorów
X train = np.expand dims(X train, axis)
X test = np.expand dims(X test, axis)
```

Stworzenie modelu sieci konwolucyjnej



Kompilacja modelu

```
# kompilacja modelu
model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer=SGD(learning_rate=0.01), metrics=['accuracy'])
# trening modelu
model.fit(X_train, y_train, batch_size=32, epochs=1, verbose=1)
# ocena modelu na zbiorze testowym
score = model.evaluate(X_test, y_test, verbose=0)
# wypisanie wyniku
print('Test loss:', score[0])
print('Test accuracy:', score[1])
```

Resources

• https://towardsdatascience.com/intuitively-understanding-convolutions-for-deep-learnin g-1f6f42faee1