



Zadanie 2

Otwarto: środa, 24 kwietnia 2024, 00:00

Wymagane do: niedziela, 19 maja 2024, 23:59

Dzielenie

Zaimplementuj w assemblerze wołaną z języka C funkcję o następującej deklaracji:

```
int64_t mdiv(int64_t *x, size_t n, int64_t y);
```

Funkcja wykonuje dzielenie całkowitoliczbowe z resztą. Funkcja traktuje dzielną, dzielnik, iloraz zapisane w kodowaniu uzupełnieniowym do dwójki. Pierwszy i drugi parametr funkcji określa na niepustą tablicę n liczb 64-bitowych. Dzielna ma $64 * n$ bitów i jest zapisana w pamięci w cienkokońcówkowym (ang. *little-endian*). Trzeci parametr y jest dzielnikiem. Wynikiem funkcji y . Funkcja umieszcza iloraz w tablicy x .

Jeśli iloraz nie daje się zapisać w tablicy x , to oznacza wystąpienie nadmiaru (ang. *overflow*). nadmiaru jest dzielenie przez zero. Funkcja powinna reagować na nadmiar tak jak rozkazy **di** przerwanie numer 0. Obsługa tego przerwania w Linuksie polega na wysłaniu do procesu sygnału „błąd w obliczeniach zmiennoprzecinkowych” jest nieco mylący.

Wolno założyć, że wskaźnik x jest poprawny oraz że n ma wartość dodatnią.

Przykład użycia

Przykład użycia jest częścią treści zadania. W szczególności z przykładu użycia należy wywnieść między znakami dzielnej, dzielnika, ilorazu i reszty. Przykład użycia znajduje się w niżej załącz: Można go skompilować i skonsolidować z rozwiązaniem poleceniami:

```
gcc -c -Wall -Wextra -std=c17 -O2 -o mdiv_example.o mdiv_example.c
gcc -z noexecstack -o mdiv_example mdiv_example.o mdiv.o
```

Oddawanie rozwiązania

Jako rozwiązanie należy wstawić w Moodle plik o nazwie **mdiv.asm**.

Kompilowanie

Rozwiązanie będzie kompilowane poleceniem:

```
nasm -f elf64 -w+all -w+error -o mdiv.o mdiv.asm
```

Rozwiązanie musi się kompilować w laboratorium komputerowym.

Ocenianie

Ocena będzie się składała z dwóch części.

1. Zgodność rozwiązania ze specyfikacją będzie oceniana za pomocą testów automatycznych: maksymalnie 7 punktów. Sprawdzane będą też przestrzeganie reguł ABI, poprawność organizacji pamięci. Od wyniku testów automatycznych zostanie odjęta wartość proporcjonalna do rozmiaru pamięci wykorzystywanej przez rozwiązanie (sekcje `.bss`, `.data`, `.rodata`, `stos`, `sterta`). Istnieje próg rozmiaru sekcji `.text`. Przekroczenie tego progu będzie skutkowało odjęciem od oceny wartości proporcjonalnej do wartości tego przekroczenia. Dodatkowym kryterium automatyczne jest szybkość jego działania. Rozwiązanie zbyt wolne nie uzyska maksymalnej oceny. Za błąd odejmie się jeden punkt.
2. Za formatowanie i jakość kodu można dostać maksymalnie 3 punkty. Tradycyjne formaty kodu asemblera polegają na rozpoczynaniu etykiet od pierwszej kolumny, a mnemoników rozciąganiu do ostatniej kolumny. Nie stosuje się innych wcięć. Taki format mają przykłady pokazywane na zajęciach. Należy opisać przeznaczenie rejestrów. Komentarza wymagają wszystkie kluczowe linie kodu. W przypadku asemblera nie jest przesadą komentowanie prawie każdej linii kodu, ale należy opisywać to, co widać.

Wystawienie oceny może zostać uzależnione od osobistego wyjaśnienia szczegółów działania rozwiązania.

Rozwiązania należy implementować samodzielnie pod rygorem niezaliczenia przedmiotu. Z udostępniania cudzego kodu, jak i prywatne lub publiczne udostępnianie własnego kodu jest zabronione.

Załącznik

 [mdiv_example.c](#)

17 kwietnia 2024, 11:13