

# Zadanie 1

## Projekt aplikacji dla sieci kebabów „KebApp”

Adrian Wzorek 167366  
Jakub Wróblewski 164460  
Wiktor Wewersajtys 164439

## Spis treści

Analiza Zespołu.....	3
Karta Projektu.....	4
Wizja.....	4
Wartość biznesowa.....	4
Zakres oraz Role w Projekcie .....	4
Nadzorowanie pracy.....	5

## Analiza Zespołu

Projekt zawiera informacje o lokalizacjach i promocjach oraz godzinach otwarcia i zamknięcia w danych lokalach.

Aby przełożyć projekt polegający na pokazaniu mapy kebabów danego miasta potrzebujemy pracowników na danych stanowiskach:

### - Menager projektu

- o Rola: Menager projektu będzie koordynował cały proces, zapewniając, że wszyscy członkowie zespołu pracują efektywnie i terminowo.
- o Czas: Będzie potrzebny przez cały okres trwania projektu, jednak jego zaangażowanie może być intensywniejsze w początkowej fazie.

### - Analityk

- o Rola: Analityk w projektach to osoba odpowiedzialna za zbieranie, analizowanie i interpretowanie danych związanych z projektem
- o Czas: 2 tygodnie na przygotowanie strategii działania

### - Projektant UI/UX

- o Rola: Projektant UI/UX zajmie się projektowaniem interfejsu użytkownika, zapewniając, że aplikacja będzie łatwa w użyciu i przyjemna dla użytkowników.
- o Czas: Może być potrzebny przez około 1-2 tygodnie na stworzenie prototypów i iteracje na podstawie feedbacku.

### - Front-end

- o Rola: Ten programista będzie odpowiedzialny za implementację projektu UI/UX w kodzie, tworząc interaktywny interfejs użytkownika.
- o Czas: Będzie potrzebny przez około 3-4 tygodnie na napisanie kodu i testowanie interfejsu.

### - Back-end

- o Rola: Ten programista będzie odpowiedzialny za rozwój i zarządzanie serwerem oraz bazą danych, która obsługuje aplikację.
- o Czas: Potrzebny przez około 4-6 tygodni na stworzenie i testowanie back-endu aplikacji.

### - Tester

- o Rola: Osoba ta będzie odpowiedzialna za testowanie aplikacji pod kątem błędów, zapewniając wysoką jakość produktu.
- o Czas: Potrzebny przez około 1-2 tygodnie na testowanie aplikacji i zgłaszanie błędów.

Całość projektu oraz oddanie go w ręce klienta  
zajmie mniej więcej 11 - 12 tygodni

## Karta Projektu

### Wizja

Aplikacja pod nazwą „KebApp” dla typowego użytkownika będzie odpowiedzialna za wyświetlenie położenia lokali w pobliżu, menu, godzin pracy, informacji szczegółowych na temat danego obiektu. Natomiast dla osób pracujących w lokalach możliwe będzie dodawanie informacji na temat usterek w danym punkcie, przekazywanie informacji o brakach składników. Menager jako osoba zarządzająca wszystkimi lokalami będzie miała dostęp do wprowadzania pracowników do danego lokalu, przyjmowania zleceń napraw, zarządzania brakującymi składnikami w danym lokalu. Dzięki współpracy wielu użytkowników oraz różnych widoków aplikacji możliwe będzie również prowadzenie historii danego lokalu. Podczas rozwoju aplikacji możliwe jest wprowadzenie dodatkowych funkcji jak np. wyznaczanie trasy do wybranego obiektu, wprowadzenie powiadomień o zniżkach dla osób zarejestrowanych w aplikacji, składanie zamówień zdalnych w wybranym obiekcie, wystawianie opinii za pomocą systemu gwiazdkowego.

### Wartość biznesowa

„KebApp” będzie odpowiedzialna nie tylko za przejrzysty oraz intuicyjny interfejs, który przyciągnie typowego użytkownika swoją prostotą i łatwością w użyciu. Głównym aspektem wartości aplikacji będzie swoboda w odczytaniu menu, informacji o obiekcie oraz znalezieniu najbliższego lokalu jak i informacji o nim. Dzięki wprowadzeniu aplikacji na rynek lokale dostaną darmową reklamę, dzięki czemu zwiększy się grono użytkowników mogących skorzystać z oferty. Dzięki dodatkowym widokom Menager wielu lokali będzie mógł otrzymywać stosowne informacje na temat danego lokalu jakimi są np. braki składników czy też usterki urządzeń co wiąże się z przyspieszeniem pracy nad pojawieniem się problemem. Cała historia związana z lokalem jak i jego działania na przyszłość będą zapisywane w historii lokalu w aplikacji co wyklucza bałagan związany z rozrzuconymi informacjami między innymi aplikacjami. Pracownicy przypisani będą do konkretnego obiektu, dzięki czemu Menager będzie miał ciągły podgląd na ich pracę. Możliwość zarządzania pracownikami z poziomu aplikacji ułatwi sposób prowadzenia lokali w bardziej przystępny i wygodniejszy sposób.

### Zakres oraz Role w Projekcie

Przygotowanie opisanej powyżej aplikacji wiąże się z dość dużym nakładem pracy, dlatego zespół odpowiedzialny za wykonanie tego zadania będzie zawierał takie osoby jak:

- **Analitik** – który skonsultuje się z Menagerem lokali, odpowie na wszelkie pytania i dopracuje szczegóły związane z działaniem aplikacji. Przygotuje on również cały plan działania oraz przedstawi go dla pozostałych członków zespołu.
- **Sponsor** – w tym przypadku będzie to Menager, który jest zainteresowany daną aplikacją. To on zdecyduje czego oczekuje od gotowego produktu.
- **Projektant UI/UX** – osoba ta będzie miała za zadanie wykonanie jak najbardziej intuicyjnego interfejsu użytkownika. Jego głównym zadaniem będzie przygotowanie projektu na którym w dalszej części projektu będą rozwijane następne kwestie.
- **Programista Back-end** – jest to osoba odpowiedzialna za stworzenie bazy danych w której będą przechowywane wszystkie informacje na temat lokali czy też pracowników. Odpowiedzialny jest on przede wszystkim za wdrożenie odpowiednich funkcji do aplikacji.
- **Programista Front-end** – jest to osoba, która wdraża projekt wizualny stworzony wcześniej przez Projektanta. Najważniejszym aspektem jego pracy jest odwzorowanie projektu do działającego interfejsu.
- **Tester** – jest to osoba, która po zakończeniu pracy wszystkich wyżej wymienionych osób będzie sprawdzała poprawność wdrożonych funkcjonalności oraz odczuć wizualnych.

### Nadzorowanie pracy

Będziemy używali „kamieni milowych” aby wygodnie i konkretnie przekazać najpotrzebniejsze informacje:

- 1) Przedstawienie projektu
- 2) Naniesienie zmian i ich akceptacja
- 3) Przygotowanie planu działania
- 4) Okres realizacji projektu
- 5) Testowanie aplikacji
- 6) Wydanie gotowego produktu