

Wydział Elektrotechniki i Informatyki PL	Sprawozdanie		
Wykonał: Jakub Łabendowicz	Semestr: V	Grupa: IIST 5.4 IO	Rok akademicki: 2021/2022
Temat: PIO_driver		Data: 09-12-2021	

```
#include <targets\AT91SAM7.h>
```

```
void time_delay(int ms) {
volatile int aa,bb;
    for(aa=0;aa<=ms;aa++) {
        for(bb=0;bb<=3000;bb++) {
            __asm__ ("NOP");
        }
    }
}
```

//Sterownik (driver) traktowany jest jako zestaw funkcji przeznaczonych do obsługi danego urządzenia peryferyjnego.

//Sterowniki powinny realizować następujące funkcje:

//pio_pcer 1 dla enable, 0 dla disable; a_b: 0 - PIOA, 1 - PIOB

```
void PIO_clock_enable(int pio_pcer, int a_b) {
    if(pio_pcer==1)
    {
        PMC_PCER|=pio_pcer<<a_b+2;
    }
    if(pio_pcer==0)
    {
        PMC_PCDR|=1<<a_b+2;
    }
}
```

//załączanie kontroli nad wybranym PINem dla PIO Controllera (np. PIN 65 kontroluje PB20), dwa parametry: nr linii i stan 0/1 gdzie

//1 załącza kontrolę PIO dla danej linii; 0 wyłącza kontrolę PIO dla danej linii

```
void PIO_enable(int line_no, int ena)
{
    if(ena==1)
    {
        PIOB_PER = 1<<line_no; //pod kontrolą I/O controllera
    }
    else if(ena == 0)
    {
        PIOB_PDR = 1<<line_no; //usun kontrole I/O controllera
    }
}
```

```
}
```

//wybór czy dana linia ma być output czy input - dwa parametry, nr linii i stan: 0-input, 1-output

```
void PIO_output_enable(int line_no, int ino)
{
    if(ino==1)
    {
        PIOB_ODR=1<<line_no; // jako INPUNT
    }
    else if(ino==0)
    {
        PIOB_OER=1<<line_no; //jako OUTPUT
    }
}
```

// ustawienie stanu wybranej linii, dwa parametry, nr linii i stan: 0-cleared, 1-set

```
void PIO_output_state(int line_num, int state)
{
    if(state==0)
    {
        PIOB_CODR=1<<line_num; //clear
    }
    else if(state==1)
    {
        PIOB_SODR=1<<line_num; //set
    }
}
```

//neguje stan linii output, pamiętać o konfiguracji w OWER - negacja może być przeprowadzona

```
void PIO_output_negate(int numer_linii)
{
    PIOB_OWER |= (1<<numer_linii);

    PIOB_ODSR ^= 1<<numer_linii;
}
```

//Funkcje odczytu przycisków

// czytaj stan przycisku SW1 lub SW2

```
unsigned int SW_odczyt(unsigned int SW_numer)
{
    if((PIOB_PDSR & (1<<SW_numer))==0)
    {
        return 1;
    }
    else
    {
        return 0;
    }
}
```

// funkcja czeka dopóki przycisk jest naciśnięty

```
void SW_czytaj(int Sw)
{
    while((PIOB_PDSR & (1<<Sw)) !=0)
    {
        __asm__ ("NOP");
    }
}
```

```
int main()
{
    PIO_clock_enable(1,1);
    PIO_enable(20,1);
    PIO_enable(24,1);
    PIO_enable(25,1);
    PIO_output_enable(20,1);
```

// Przetestować linię OUTPUT - zmiana stanu LCD_BL co 500ms (użyć time_delay)

```
while(1) {
    time_delay(500);
    PIO_output_negate(20);
}
```

//Program ma reagować na wciskanie klawisza SW1 (PB24) zapaleniem LCD_BL(PB20) i klawisza SW2 gaszeniem LCD_BL(PB20)

```
while(1)
{
    SW_czytaj(24);
    if(SW_odczyt(1)==0)
    {
        PIO_output_state(20,0);
    }
    else if (SW_odczyt(2)==0)
    {
        PIO_output_state(20,1);
    }
}
```

//Program ma reagować zmianą stanu LCD_BL na każde naciśnięcie klawisza SW1, jedno naciśnięcie - jedna zmiana stanu. Do tego wykorzystać funkcję SW_czytaj

```
bool zmienna=false;
while(1)
{
    SW_czytaj(24);
    if(SW_odczyt(1)==0)
    { if(zmienna==false)
        {
            PIO_output_state(20,0);
            zmienna=true;
        }else
        {
            PIO_output_state(20,1);
            zmienna=false;
        }
    }
    //time_delay(100);
}
}
```