

Sprawozdanie lab5

1

Do programu dołączamy bibliotekę „stdlib.hhf”. Deklarujemy 3 zmienne typu real32. Wypisujemy zgodnie z poleceniem zmienne po 4 razy, 2 razy dziesiętnie za pomocą procedury stdout.putr32 oraz stdout.pute32 i 2 razy w postaci wykładniczej za pomocą procedury stdout.put.

2

Do programu dołączamy bibliotekę „stdlib.hhf”. Deklarujemy zmienną typu char. Wprowadzamy znak z pomocą procedury stdin.getc. Jeśli wartość zmiennej jest między ‘A’, a ‘Z’ to zamieniamy literę na małą za pomocą procedury add(32,zmienna), wyświetlamy nową wartość zmiennej.

3

Do programu dołączamy bibliotekę „stdlib.hhf”. Deklarujemy 3 zmienne typu char. Wprowadzamy znak z pomocą procedury stdin.getc i przypisujemy ją do dwóch zmiennych. Jeśli wartość zmiennej jest między ‘A’, a ‘Z’ to zamieniamy literę na małą za pomocą xor lub za pomocą and, not i or, wyświetlamy nową wartość zmiennej.

4

Do programu dołączamy bibliotekę „stdlib.hhf”. Pobieramy tekst. Pobieramy kolejno znaki z tekstu i wyświetlamy pozycję w tablicy ASCII.