

Sprawozdanie

main.c

Konfiguruję rezystory podciągające, DDRA jako wyjście, DDRD jako wejście. Inicjalizuję wyświetlacz LCD. W pętli sprawdzam, który przycisk jest kliknięty za pomocą funkcji keyboard(), a wartość przekazuję do showLED() i showLCD().

IncFile1.h

Definiuję funkcje showLED() i showLCD().

IncFile1.c

showLED()

Wartość przekazaną w argumencie funkcji ustawiam na porcie PORTA.

showLCD()

Czyszczę wyświetlacz. Sprawdzam, który przycisk został kliknięty, dla liczb od 0 do 9 przekazuję wartość do zmiennej „a” w postaci ciągu znaków, dla liczb od 10 do 15 do zmiennej „a” przekazuję znak jaki znajduje się na przycisku. Funkcją LCD_WriteText wyświetlam wartość zmiennej „a” na ekranie LCD.

keyboard()

Sprawdzam, który przycisk został kliknięty. Dla każdej z 4 kolumn (aktywuję daną kolumnę), sprawdzam wiersz. Jeżeli przycisk nie został kliknięty zwracam wartość „-1” co umożliwia ciągłe wyświetlanie danego stanu.