

Programowania aplikacji webowych

laboratorium 2

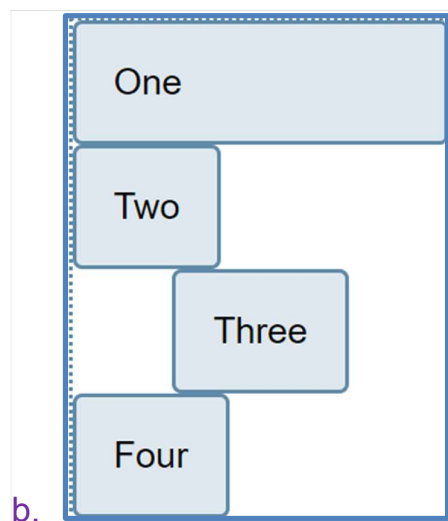
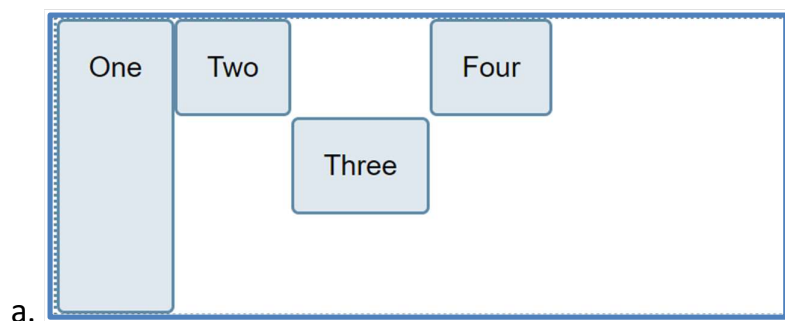
Cel zajęć:

Celem laboratorium jest przećwiczenie zagadnień związanych z projektowaniem layout stron w technologii HTML5 z wykorzystaniem właściwości Flexbox. .

Zad. 1. W celu przećwiczenia właściwości FlexBox proponuje zagrać w grę

<https://flexboxfroggy.com/#pl>

Następnie wystyluj stronę index.html z katalogu zdanie 1 tak aby wyglądała jak poniżej:

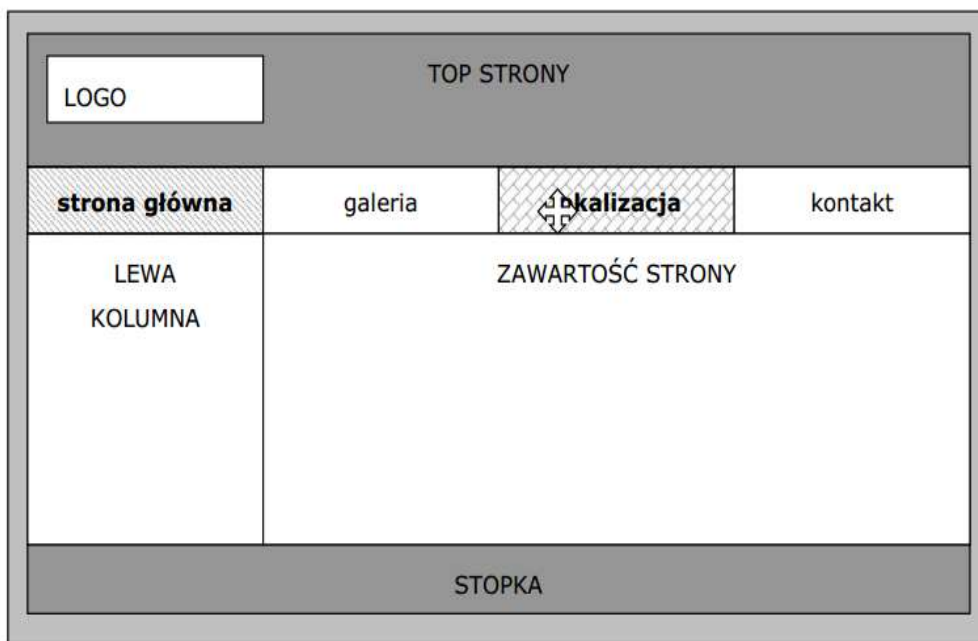


Zad 2. Na rysunku poniżej znajduje się przykładowy mock ekranu. Wykorzystując właściwości FlexBox stwórz tak wyglądającą stronę.



Zad 3. (budowa szablonu strony)

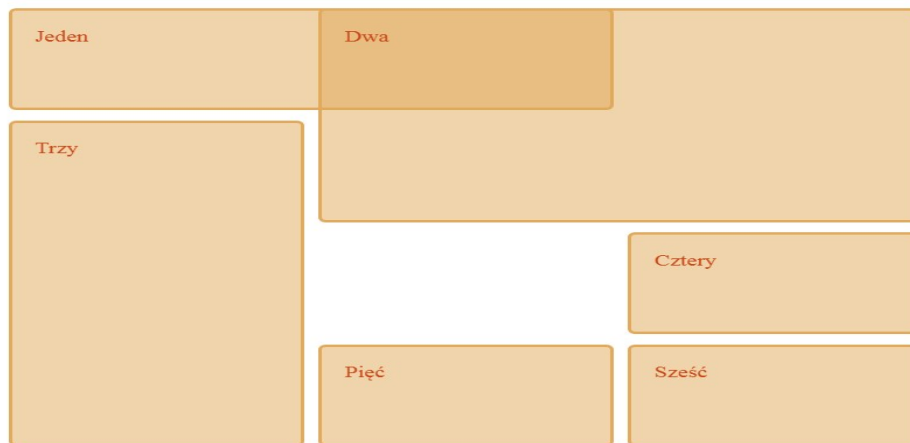
Zaprojektuj layout strony tak jak poniżej na rysunku.



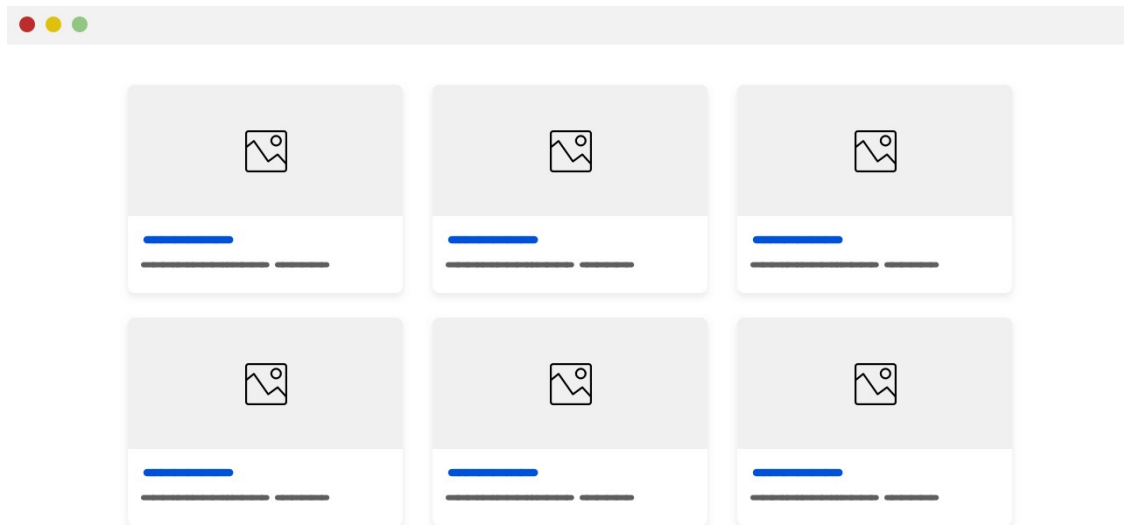
Layout strony wykonaj w dwóch różnych technikach.

- Wykonaj ja z wykorzystaniem właściwości FlexBox.
- wykorzystując właściwość display: grid.

Zad 4 Zaprojektuj układ taki jak poniżej – użyj właściwości grid z odpowiednimi atrybutami.



Zad 5. Jednym z elementów menu jest galeria zdjęć. Wykorzystując FlexBox zaprojektuj galerię zdjęć z podpisami tak jak to wygląda na makiecie poniżej.



Zad 6. Dla dwóch dowolnych zdjęć (przykłady - wiersz górny) zaimplementuj obsługę pseudoklasy hover tak aby zdjęcie po najechaniu na nie myszką wyglądało tak jak w wierszu dolnym. Do realizacji efektu wizualnego zastosuj transition.



Informacja pojawiająca się na zdjęciu



[zobacz album](#)