České vysoké učení technické v Praze Fakulta elektrotechnická Katedra počítačů



Diplomová práce

Software pro distribuované řízení a vyčítání dat ze sítě částiových pixelových detektorů Timepix3

Bc. Jakub Begera

Vedoucí práce: Ing. Štěpán Polanský

Studijní program: Otevřená informatika

Obor: Softwarové inženýrství

18. prosince 2018



ZADÁNÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

I. OSOBNÍ A STUDIJNÍ ÚDAJE

Příjmení: Begera Jméno: Jakub Osobní číslo: 420021

Fakulta/ústav: **Fakulta elektrotechnická**Zadávající katedra/ústav: **Katedra počítačů**Studijní program: **Otevřená informatika**Studiiní obor: **Softwarové inženýrství**

II. ÚDAJE K DIPLOMOVÉ PRÁCI

Název diplomové práce:

Software pro distribuované řízení a vyčítání dat ze sítě částicových pixelových detektorů Timepix3

Název diplomové práce anglicky:

Software for distributed control and data readout for network of Timepix3 particle pixel detectors

Pokyny pro vypracování:

The objective of this diploma thesis is to design and develop software for distributed acquisition control and data readout from the network of Timepix3 particle pixel detectors. The software will provide settings of acquisition parameters for the detectors (e.g., acquisition time, detector mode, threshold, etc.) as well as data readout and data persistence. An adequate data structure and suitable storage type should be chosen. The system will be able to operate in a distributed mode for the possibility of horizontal scalability and manageability of a higher number of detectors. Another motivation for horizontal scalability is the fact that the Timepix3 detector is theoretically able to generate data flow up to 5.12 Gbps, which cannot be handled from multiple detectors by a single node. The software will also implement the Katherine communication protocol [3]? the Timepix3 Ethernet Embedded Readout.ATLAS-TPX, a network of 32 Timepix detectors installed within ATLAS experiment at LHC at CERN, is controlled from a single central server [1], i.e., without the possibility of horizontal scalability. The Second Long Shutdown of LHC is planned in between the years 2019 and 2020, in which the modernization of ATLAS-TPX network is proposed with the usage of Timepix3 detectors and software which will be designed and developed within this diploma thesis.

Seznam doporučené literatury:

- [1] Manek, P., Begera, J., Bergmann, B., Burian, P., Janecek, J., Polansky, S., ? Suk, M. (2017). Software system for data acquisition and analysis operating the ATLAS-TPX network. In 2017 International Conference on Applied Electronics (AE). IEEE. https://doi.org/10.23919/ae.2017.8053593
- [2] Poikela, T., Plosila, J., Westerlund, T., Campbell, M., Gaspari, M. D., Llopart, X., ? Kruth, A. (2014). Timepix3: a 65K channel hybrid pixel readout chip with simultaneous ToA/ToT and sparse readout. Journal of Instrumentation, 9(5), C05013?C05013. https://doi.org/10.1088/1748-0221/9/05/c05013
- [3] Burian, P., Broulím, P., Jára, M., Georgiev, V., & Bergmann, B. (2017). Katherine: Ethernet Embedded Readout Interface for Timepix3. Journal of Instrumentation, 12(11), C11001?C11001. https://doi.org/10.1088/1748-0221/12/11/c11001.
- [4] Z. Vykydal et al., The Medipix2?-based network for measurement of spectral characteristics and composition of radiation in ATLAS detector, Nuclear Instruments and Methods in Physics Research Section A: Accelerators, Spectrometers, Detectors and Associated Equipment, Volume 607, Issue 1, 1 August 2009, Pages 35-?37, ISSN 0168-?9002, h ttp://dx.doi.org/10.1016/j.nima.2009.03.104.
- [5] D. Turecek et al., Remote control of ATLAS?-MPX Network and Data Visualization, Nuclear Instruments and Methods in Physics Research Section A: Accelerators, Spectrometers, Detectors and Associated Equipment, Volume 633, Supplement 1, May 2011, Pages S45-?S47, ISSN 0168?-9002, http://dx.doi.org/10.1016/j.nima.2010.06.117.

ng. Stěpán Polanský, katedra	dozimetrie a aplikace ionizujícího zá	ření FJFI
néno a pracoviště druhé(ho) vedo	oucí(ho) nebo konzultanta(ky) diplomove	é práce:
Datum zadání diplomové práce: ′	17.01.2018 Termín odevzdání	diplomové práce:
Platnost zadání diplomové práce:	30.09.2019	
Ing. Štěpán Polanský podpis vedoucí(ho) práce	podpis vedoucí(ho) ústavu/katedry	prof. Ing. Pavel Ripka, CSc.
Ing. Štěpán Polanský		
Ing. Štěpán Polanský podpis vedoucí(ho) práce PŘEVZETÍ ZADÁNÍ Diplomant bere na vědomí, že je povinen vypra	podpis vedoucí(ho) ústavu/katedry acovat diplomovou práci samostatně, bez cizí pomoci, s	podpis děkana(ky)
Ing. Štěpán Polanský podpis vedoucí(ho) práce PŘEVZETÍ ZADÁNÍ Diplomant bere na vědomí, že je povinen vypra	podpis vedoucí(ho) ústavu/katedry	podpis děkana(ky)

Poděkování

TODO

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem předloženou práci vypracoval samostatně a že jsem uvedl veškeré použité informační zdroje v souladu s Metodickým pokynem o dodržování etických principů při přípravě vysokoškolských závěrečných prací.

V Praze dne 27. 5. 2016

Abstract

TODOabstrakt anglicky

Abstrakt

TODOabstrakt česky

Obsah

1	Úvo	\mathbf{pd}	1
	1.1	Motivace	1
	1.2	Timepix3 detektor	1
	1.3	Struktura práce	2
2	Úvo	od do hybridních částicových pixelových detektorů	3
	2.1	Hardwarová architektura	3
	2.2	Princip detekce	4
	2.3	Operační módy detektoru	5
	2.4	Vyčítání naměřených dat	6
	2.5	Kalibrace	7
		2.5.1 Treshold equalizace	8
		2.5.2 Energetická kalibrace	8
		2.5.3 Time-Walk korekce	10
		2.5.4 ToA offset korekce	11
	2.6	Přehled detektorů rodiny Medipix	11
	$\frac{2.7}{2.7}$	Vyčítací rozhraní	13
		2.7.1 FITPix	13
		2.7.2 AdvaDAQ	14
		2.7.3 ATLAS Pix	14
		2.7.4 Katherine	15
		2.7.4.1 Komunikace s nadřazeným PC a řízení akvizice dat	16
3	Nás	vrh architektury	19
•	3.1	Motivace	19
	3.2	Softwarová architektura	20
	0.2	3.2.1 Detektor	21
		3.2.2 Datové úložiště	21
		3.2.3 Handler	22
		3.2.4 Master	22
	3.3	Hardwarová architektura	24
	3.4	Škálovatelnost	24
	$3.4 \\ 3.5$	Použité technologie	24
4	Har	ndler	25

xiv	OBSAH

5	Katherine rozhraní	27
6	Master	29
7	Testování	31
8	Závěr	33
A	Seznam použitých zkratek	39
В	Obsah přiloženého CD	43

Seznam obrázků

2.1	Struktura hybridního polovodičového pixelového detektoru Timepix3, skládající se z vyčítacího čipu a polovodičového senzoru [15].	4
2.2	Princip detekce ionizujícího záření detektorem Timepix3 [15]	4
2.3	Zpracování signálu pixelem detektoru dle nastaveného módu (<i>Medipix</i> , <i>ToT</i> a <i>ToA</i>) [15]	Ę
2.4	Doba vyčítání detektoru za použití Frame-based (non-sparse) a Data-driven (sparse) módu [16]	7
2.5	Kalibrační funkce, udávající závislost mezi energií v keV a ToT [7], vzniklá proložením získaných kalibračních bodů funkcí 2.2 a sestávající se ze dvou částí - (i) nelineární částí pro oblast nižších energií (hyperbola) a (ii) lineární částí pro vyšší energie (přijímka).	8
2.6	Příklad energetického spektra jednoho pixelu Timepix detektoru s proloženou funkcí 2.3 [3]	Ć
2.7	$Time-walk$ efekt: příklad interakce jedné částice se čtyřmi pixely detektoru, kde v každém pixelu byla deponována jiná energie, což na výstupů zesilovačů pixelů způsobilo jiné hodnoty napětí. Díky rozdílné charakteristice náběžné hrany pulzů byl treshold překročen v různých časech (t_{1-4}) [22]	11
2.8	Schéma pixelu detektoru <i>Timepix3</i> se společnou elektronikou pro 8 pixelů (tzv. Super-pixel) [16]	12
2.9	Vyčítací rozhraní <i>Katherine</i> s přípojeným detektorem <i>Timepix3</i> vlevo a popisem vstupných a výstupních portů vpravo[4]	14
2.10		17
3.1	Pixnet: softwarová architektura	20
3.2	Sekvenční diagram znázorňující příklad přidání detektoru do systému a jeho přiřazení handleru	23
B.1	Obsah přiloženého CD	44

Seznam tabulek

2.1	Katherine: závislost maximálního datového toku na typu propojení mezi de-	
	ektorem a vyčítacím rozhraním [4].	15

Seznam zdrojových kódů

Kapitola 1

Úvod

TODO

1.1 Motivace

TODO

1.2 Timepix3 detektor

Hybridní částicový pixelový detektor Timepix[16] je nástupcem detektoru Timepix[12] a je vyvíjen v rámci Medipix 1 kolaborace v CERN, mezi jejíž členy patří od roku 1999 i ÚTEF ČVUT v Praze.

Detektor se skládá z matice 256×256 nezávislých pixelů, každý o hraně $55~\mu m$. Jednotlivé pixely se skládají z citlivého polovodičového senzoru (nejčastěji Si, nebo GaAs) a vyčítací CMOS elektroniky (čítače, komparátory apod.). Princip funkce detektoru lze přirovnat digitálnímu fotoaparátu. Podobně jako u digitálního fotoaparátu, začátek a konec akvizice dat je řízen uzávěrkou (tzv. shutter~sign'al). Po tuto dobu pak citlivý polovodičový objem detektoru zaznamenává interakce s nabitými částicemi a dále je zpracovává dle nastaveného modu. V kapitole 2 bude na příklad popsán Time-Over-Threshold mód, kde hodnota čítače pixelu na konci akvizice odpovídá deponované energii interagovaných částic s daným pixelem (mezi energií a TOT je nelineární závislost, která je dána fyzikálními vlastnostmi každého pixelu a je předmětem energetické kalibrace detektoru [7]).

Timepix3 detektor přináší oproti svému předchůdci několik výhod. Je schopný operovat i v kontinuálním módu, ve kterém je každý pixel detektoru schopný detekovanou událost ihned zpracovat, nezávisle na ostatních pixelech. Tím se téměř odstraňuje mrtvá doba detektoru, zvyšuje detekční účinnost, ale i zvyšuje datový tok z detektoru, jehož maximální teoretická hodnota je až 5.12Gb/s.

^{1&}lt;http://medipix.web.cern.ch/>

1.3 Struktura práce

TODO

Kapitola 2

Úvod do hybridních částicových pixelových detektorů

Ionizující záření je lidskými smysli nedetekovatelné, avšak jeho studie nám umožňuje pochopit podstatu hmoty, její vlastnosti a interakce. To lidstvu umožnilo mnohé aplikace, jako je například protonová terapie [14], defektoskopie nebo zkoumání pravosti uměleckých děl. První pokusy o detekci ionizujícího záření sahají do počátku 20. století, kde pomocí mlžné komory se prvně podařilo zachytit trajektorii nabitých částic. Rozvoj polovodičové technologie dal vzniku novým detekčním technologiím až po v současné době nejpokrokovějším pixelovým detektorům.

Existuje celá řada částicových pixelových detektorů, ale v této kapitole budou popsány jen hybridní pixelové detektory, pro které je typické, že se skládají ze dvou nezávisle vyrobených částí - senzoru a vyčítacího čipu. To oproti monolitickým detektorů, kde vyčítací elektronika je součástí senzoru přináší řadu výhod, jako například snížení výrobních nákladů nebo možnost kombinace vyčítacího čipu se senzory různých materiálů (Si, GaAs, CaTe apod.) a tlouštěk (vetšinou $300\mu m$, nebo $500\mu m$).

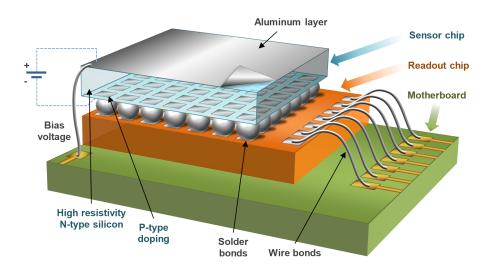
Na tomto místě je třeba zmínit, že existuje více druhů těchto detektorů (AGH Fermilab, Pilatus, Philips Chromaix apod.)[2], v této práci budou použity použity pouze detektory z rodiny detektorů Medipix.

2.1 Hardwarová architektura

Většina hybridních částicových pixelových detektorů rodiny Medipix obsahuje matici 256×256 pixelů. Každý z nich má stanu o délce 55 μm , takže senzor čítající 65536 má plochu $1.4 \times 1.4 cm^2$.

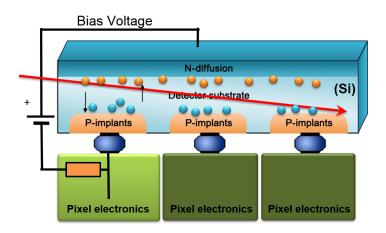
Na obrázku 2.1 je znázorněna struktura detektoru Timepix3. Vrchní část detektoru tvoří polovodičový senzor, který je nejčastěji vyroben z křemíku, ale výjimkou není také GaAs nebo CaTe. Jednotlivé pixely senzoru jsou spojeny s integrovaným $ASIC^1$ vyčítacím čipem pomocí technologie zvané Bump-Bounding. Vyčítací čip je pak propojen se základní deskou pomocí wire-bound, z které je ještě přivedeno měřící napětí na senzor detektoru (tzv. bias).

¹z angl. Application Specific Integrated Circuit



Obrázek 2.1: Struktura hybridního polovodičového pixelového detektoru Timepix3, skládající se z vyčítacího čipu a polovodičového senzoru [15].

2.2 Princip detekce



Obrázek 2.2: Princip detekce ionizujícího záření detektorem Timepix3 [15].

Princip detekce ionizujícího záření pixelovými detektory je založen na známém jevu detekce ionizujícího záření v polovodiči.

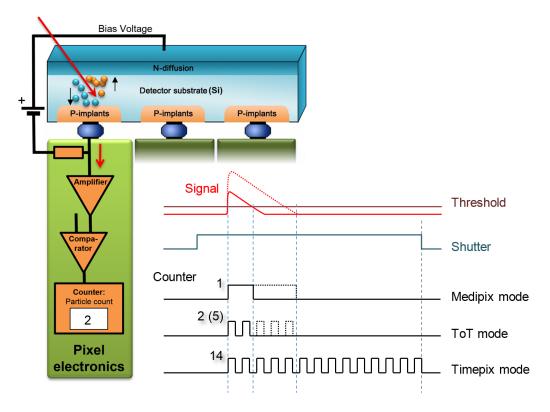
Jako náhradní schéma jednoho pixelu si lze představit diodu zapojenou v závěrném směru, kterou bez přítomnosti ionizujícího záření protéká minimální proud. Vnikne-li do senzoru ionizující částice a dojde k její interakci se senzorem, resp. část její energie je deponována do polovodičového objemu senzoru, dojde v senzoru ke vzniku elektron-děrových páru a díky lavinovému efektu i k následnému otevření PN přechodu (viz. na obr. 2.2, kde červená šipka

znázorňuje interagující částici, elektrony jsou znázorněny žlutě, modře díry).

Vzniklý proudový impulz je měřícím odporem převeden na napětí, které je komparátorem porovnáno s prahovým napětím (tzv. *threshold*). Výsledek této komparace je dále CMOS obvodem zpracován, dle použitého měřícího módu, jak bude ukázáno v kapitole 2.3.

Na rozdíl od CCD technologii, CMOS readout Timepix/Medipix detektorů negeneruje temný proud², díky odstínění signálu od šumu pomocí komparačního napětí. To znamená, že doba jedné akvizice je teoreticky neomezena, protože detektor je schopný detekovat jen ty částice, jejíchž deponovaná energie (resp. amplituda vzniklého napěťového pulzu) je větší, než threshold.

2.3 Operační módy detektoru



Obrázek 2.3: Zpracování signálu pixelem detektoru dle nastaveného módu (Medipix, ToT a ToA) [15].

V této podkapitole bude vysvětlena většina operačních módu, ve kterých detektory rodiny *Medipix* jsou schopny pracovat.

Jak už bylo popsáno v předchozí kapitole, interagovaná částice vyvolá napěťový impulz, jehož tvar koreluje s deponovanou energií. Pro účely analýzy se ale používá pouze binární

 $^{^2 {\}rm Term}$ ín charakterizující vyčítací šum u CCD snímačů. Obvykle je udáván v elektronech za sekundu při konstantní teplotě a ve tmě.

informace o překročení prahového napětí v čase. Výsledek této analýzy je po jejím dokončení uložen ve 14-bitovém registru pixelu.

Na obr. 2.3 je znázorněn příklad zpracování analýzy signálu následujícími módy:

- Medipix mód (Counting mód) V tomto módu je čítač inkrementován v každém cyklu měřící frekvence, pokud měřící napětí překročilo prahové napětí pixelu. Na konci akvizice pak hodnota čítače odpovídá počtu zaznamenaných částic.
- Time-Over-Threshold (ToT) Pracuje-li pixel v tomto módu, pak jeho čítač je inkrementování v každém cyklu měřící frekvence, pokud měřící napětí je vyšší, než prahové napětí pixelu. Hodnota uložená v čítači odpovídá deponované energii interagovaných částic. Mezi energií a ToT je nelineární závislost a její zkoumání je předmětem energetické kalibrace detektoru, jak bude ukázáno v kapitole 2.5.2. Tento mód má široké spektrum aplikací, například [20] nebo [14].
- **Time-of-Arrival (ToA)** Tímto módem disponují pouze detektory *Timepix* a *Timepix3*, avšak nesdílí stejný princip. Zatímco *Timepix* detektor začne inkrementovat čítač v každém cyklu měřící frekvence po první náběžné hraně z komparátoru, *Timepix3* na náběžnou hranu uloží do 14-bitového registru aktuální časové razítko z hodin detektoru. V obou případech ToA udává čas první interakce částice v dané akvizici.

2.4 Vyčítání naměřených dat

Jednotlivé detektory rodiny *Medipix* mají různou hardwarovou podporu pro vyčítání naměřených dat. Detektory vždy podporují alespoň jeden z těchto módů:

- **Frame-Based** Pracuje-li detektor v tomto módu, pak jsou všechny registry čítačů pixelů vyčítány najednou, po dokončení aktuálního snímku. Vždy je třeba vyčíst všechny pixely bez ohledu na naměřenou hodnotu.
- **Data-Driven** Tento mód, také označovaný jako *Event-Driven*, byl prvně použit v detektoru *Timepix3*. Pracuje-li detektor v tomto módu, pak v průběhu akvizice dat (resp. když shutter signál na nastaven na úroveň HIGH) každý pixel po zpracování události notifikuje readout interface o tom, že nová data jsou připravena k vyčtení a readout interface je pak bez prodlení vyčte a dále zpracuje.

Na obrázku 2.4 je vidět hlavní motivace pro zavedení podpory *Data-Driven* módu u detektoru *Timepix3*. Ukázalo se, že *Data-Driven* mód je efektivnější při takových měření, kde okupance snímků je menší než zhruba 50%. Po překročení této meze je efektivnější použití *Frame-Based* módů, protože není třeba přenášet souřadnice zasažených pixelů. Podle [16] vyčítací čas může být definován následovně:

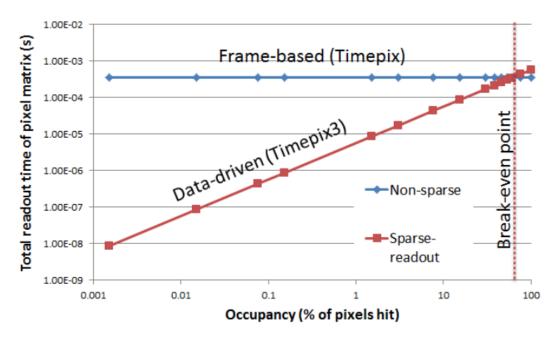
$$T_{readout} = N_{pixels} * bits_{pixel}/BW \tag{2.1}$$

kde:

 N_{pixels} je počet pixelů které je potřeba vyčíst (pro Frame-Based mód jsou to všechny pixely detektoru (256 × 256) a pro Data-Driven je to počet zasažených pixelů),

 $bits_{pixel}$ je počet bitů na pixel (28b v Frame-Based módu a 28b + 16b v Data-Driven módu kvůli nutnosti přenášení adresy pixelu) a

BW je počet bytů za vteřinu, které je možné vyčíst z detektoru (bandwidth).



Obrázek 2.4: Doba vyčítání detektoru za použití *Frame-based* (non-sparse) a *Data-driven* (sparse) módu [16].

2.5 Kalibrace

Každý detektor má své specifické vlastnosti, které jsou dány nejenom výrobním procesem, ale i závislostí na opotřebení a únavě materiálu v čase, okolní teplotě nebo na nastavených měřících parametrech (například bias). Hlavní motivací pro kalibraci detektorů je minimalizace systematické chyby měření. Z pohledu aplikace získaných kalibračních dat je možné kalibrační metody rozdělit do dvou kategorií:

- (i) Použití v průběhu akvizice dat jedná se o data, která jsou použita pro nastavení akvizice dat v detektoru a mají přímý vliv na naměřená data, která danou metodou není možné dodatečně kalibrovat. Do této kategorie spadá například treshold equalizace (viz 2.5.1).
- (ii) Transformace naměřených dat v tomto případě jsou kalibrační data aplikovaná dodatečně na naměřená data. Tento přístup má výhodu v možnosti dodatečné kalibrace

již naměřených dat. To této kategorie spadá například *Energetická kalibrace* (viz 2.5.2) nebo *Time-Walk korekce* (viz 2.5.3).

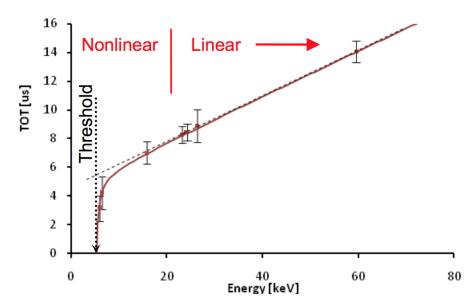
2.5.1 Treshold equalizace

V podkapitole 2.2 a 2.3 již bylo vysvětleno použití prahového napětí (treshold) v průběhu akvizice dat detektorem. Každý pixel detektoru má ale rozdílné fyzikální vlastnosti dané výrobním procesem, s čímž souvisí i citlivost (resp. oddělení užitečného signálu od šumu) jednotlivých pixelů. Kromě globální hodnoty tresholdu je možné pro každý pixel upravit citlivost pomocí lokální 4b hodnoty tresholdu (viz obr. 2.8).

Vlastní proces equalizace probíhá tak, že se udělá treshold scan přes všechny hodnoty, přičemž je třeba minimalizovat interakce detektoru z částicemi. V běžné praxi stačí detektor dostatečně odstínit. Výstupem tohoto procesu je pak globální treshold a jeho 4-bitové korekce pro jednotlivé pixely.

Jako vedlejší produkt tohoto procesu je rovněž maskovací matice detektoru, které obsahuje šumějící, nebo jinak poškozené pixely. To jsou například takové pixely, které bez přítomnosti interagujících částic hlásí překročení tresholdu.

2.5.2 Energetická kalibrace



Obrázek 2.5: Kalibrační funkce, udávající závislost mezi energií v keV a ToT [7], vzniklá proložením získaných kalibračních bodů funkcí 2.2 a sestávající se ze dvou částí - (i) nelineární částí pro oblast nižších energií (hyperbola) a (ii) lineární částí pro vyšší energie (přijímka).

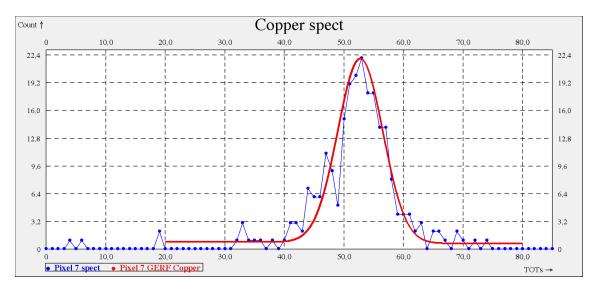
V předchozí části práce byl již představen Time-Over-Treshold mód (viz 2.3), ve kterém je detektor schopný měřit deponovanou energii interagovaných v částic, která je udávána v ToT. Jak již bylo ukázáno, vztah mezi energií v keV a ToT je nelineární závislost a závisí na

fyzikální vlastnostech daného pixelu, což je předmětem energetické kalibrace, která bude v této podkapitole popsána.

Tato metoda [7] spočívá v provedení několika sad měření se zdroji ionizujícího záření, jejichž energie jsou předem známy, a v jejich analytickém zpracování a vytvoření kalibrační funkce 2.2 pro každý pixel detektoru. V předchozí práci [3] byly tyto metody podrobně popsány a byl vytvořen software, který uživateli umožňuje vytvoření energetické kalibrace detektoru z naměřených dat.

$$f_{calib}(x) = ax + b - \frac{c}{x - t} \tag{2.2}$$

Pro měření kalibračních dat se jako efektivní řešení v praxi ukázalo použití rentgenové fluorescence³ [6]. Pro zajištění dobré kvality kalibrace je třeba naměřit takový počet událostí, aby spektra ve snímcích byla dobře rozeznatelná. Z naměřených dat jsou vyfiltrovány pouze tzv. Single-hit události⁴, aby se minimalizovaly negativní vlastnosti Charge-sharing efektu (díky společné elektrodě senzoru jsou díky interagující částici vzniklé elektrony zpracovány více pixely najednou a část deponované energie nemusí být ASIC čipem zpracována, protože vzniklý signál může být nižší než treshold daného pixelu).



Obrázek 2.6: Příklad energetického spektra jednoho pixelu Timepix detektoru s proloženou funkcí 2.3 [3].

Z jednotlivých měření jsou pro každý pixel detektoru vytvořena spektra ToT hodnot. Na obrázku 2.6 je znázorněn příklad takového spektra, získaného z fluorescence mědi. Požadovaný kalibrační bod se získá střední hodnoty ToT a tabulkové hodnoty energie fluorescenčního záření mědi. Střední hodnota je získána proložením spektra funkcí 2.3 - jedná se o součet

³Děj ke kterému dochází při ozařování materiálu (nejčastěji *Cu*, *Fe*, In apod.) rentgenovým zářením, při kterém jsou z něj vyráženy excitované elektrony. Při vyražení elektronu na nižší energetické úrovni, elektron z vyšší energetické úrovně obsadí jeho místo a přebytečnou energii emituje formou vyzářeného fotonu - fluorescenčního záření, jehož charakteristické monoenergetické spektrum je pro většinu prvků dobře známé.

⁴Události, ve kterých částice interagovala pouze s jedním pixelem detektoru

Gaussovy funkce a Gaussovy chybové funkce (kvůli levé nesymetrii vzniklé *Charge-sharing* efektem)

$$f_{GERF}(x) = \underbrace{Ae^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}}_{\text{Gaussova funkce}} + \underbrace{\frac{avg_{right} - avg_{left}}{\sigma\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{t} e^{-\frac{(t-\mu)^2}{2\sigma^2} + avg_{left}},}_{\text{Gaussova chybová funkce}}$$
(2.3)

kde:

A je amplituda,

 μ je stření hodnota hledané energie,

 σ je rozptyl střední hodnoty energie μ , který je možné vypočítat ze vzorce 2.4, kde FWHM⁵ udává šířku gausiánu v polovině jeho výšky a

 avg_{right} , avg_{left} je průměrná hodnota spektra na pravém (resp. levém) úpatí gausiánu.

$$\sigma = \frac{2\sqrt{2ln_2}}{FWHM} \tag{2.4}$$

2.5.3 Time-Walk korekce

Time-Walk efekt je nežádoucí jev, který vzniká při interakci ionizujícího záření o různé energii. Velikost deponované energie má vliv na amplitudu a sklon napěťového pulzu na zesilovači pixelu. Při interakci ionizující částice s více pixely je pak díky tomuto jevu interagovanými pixely zaznamenána jiná hodnota Time-of-Arrival (ToA), i přes to že událost byla způsobena stejnou částicí a ToA by měl být stejný. Viz obrázek 2.7, kde jsou pro interakci stejné částice čtyřmi sousedními pixely zaznamenány různé hodnoty ToA.

S použitím detektoru Timepix3 [16] je možné tuto energeticky závislou chybu eliminovat za použití kalibrační metody [22], protože tento detektor umožňuje měřit v ToA a ToT módu současně. Tato kalibrační metoda spočívá v analytickém zpracování dat získaných z měření se zdrojem alfa částic (v [22] použito ²⁴¹Am), které generuje clustery o velikosti maximálně čtyři pixely. Nejprve je však třeba potřeba energeticky zkalibrovat 2.5.2.

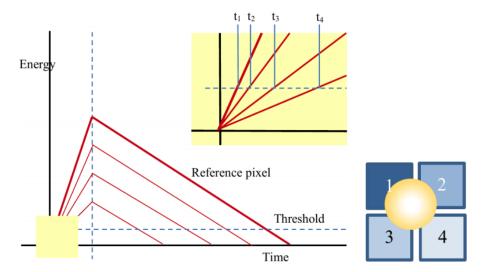
O vybraných clusterech o velikosti 3 a 4 pixely pro 241 Am víme, že součet jejich energií je 59.5keV. Z clusteru je vybraný pixel s energií 30keV, který je použit jako referenční (na 2.5.3 jako t_1), zbylá energie je náhodně rozdělena mezi ostatní pixely (na 2.5.3 jako t_{2-4}). Jednotlivé rozdíly $t_i + t_1$ jsou analytickými metodami, popsanými v [22], zpracovány a výsledkem tohoto procesu jsou konstanty c, d pro každý pixel detektoru, kterými lze vypočítat jeho Time-Walk offset ΔT :

$$\Delta T = \frac{c}{(E - E_0)^d} \tag{2.5}$$

kde:

 ΔT je Time-Walkkorekce pixelu [ns] (výsledná hodnota ToA je pak rovna $ToA-\Delta T),$

⁵z angl. Full Width at Half Maximum



Obrázek 2.7: Time-walk efekt: příklad interakce jedné částice se čtyřmi pixely detektoru, kde v každém pixelu byla deponována jiná energie, což na výstupů zesilovačů pixelů způsobilo jiné hodnoty napětí. Díky rozdílné charakteristice náběžné hrany pulzů byl treshold překročen v různých časech (t_{1-4}) [22].

E je energie pixelu [keV], E_0 je treshold pixelu [keV] a c,d jsou konstanty.

2.5.4 ToA offset korekce

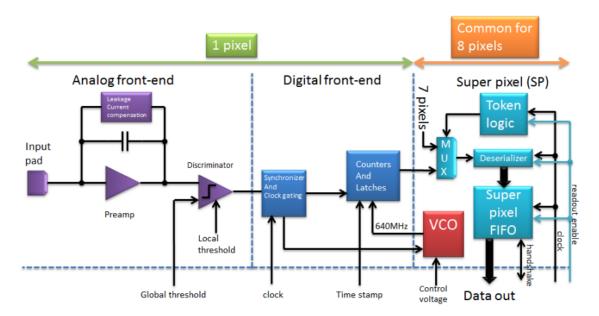
Jedná se o jev, ke kterému dochází u *Timepix3* detektorů z důvodu chyby hardware, který způsobuje špatnou synchronizaci časového razítka napříč sloupci detektoru [4]. Tato chyba vzniká jen při zapnutí detektoru a poté je ToA offset již stabilní, takže je možné vytvořit korekci.

Odstranění tohoto jevu spočívá ve vytvoření kompenzační tabulku pomocí středních hodnot interních testovacích pulzů [16]. Pro získání správných hodnot ToA z naměřených dat stačí jen odečíst příslušnou hodnotu z korekční tabulky.

2.6 Přehled detektorů rodiny Medipix

V této podkapitole budou stručně představeny jednotlivé detektory, které byly vyvinuty v rámci Medipix kolaborace [8].

Medipix1 V roce 1998 byl vyvinut detektor Medipix1 [18], také zvaný Photon-Counting-Chip, byl první velkoplošný detektor používající CMOS technologie. S maticí 64×64 pixelů, každým o hraně 170 μm , má celkovou aktivní plochu 1,1 cm^2 . I přes malý



Obrázek 2.8: Schéma pixelu detektoru *Timepix3* se společnou elektronikou pro 8 pixelů (tzv. *Super-pixel*) [16].

počet pixelů a jejich velkou rozteč, tento detektor prokázal dobré rozlišovací vlastnosti, především pak v rentgenovém zobrazování.

Detektor je vyrobený pomocí 1 μm technologie a je schopný operovat pouze v Medipix módu (viz 2.3) a podporuje pouze vyčítání po snímcích (viz 2.4).

Medipix2 V roce 2001 byl vyvinut detektor Medipix2 [11], jako náhrada za svého předchůdce Medipix1. Díky 250 nm technologii bylo možné zvýšit počet pixelů a zároveň snížit jejich rozteč - detektor má 256×256 pixelů, každý o hraně $55 \ \mu m$. Navíc má dva tresholdy s diskriminací na 4 pixely.

Stejně jako svůj předchůdce je schopný operovat pouze v Medipix módu (viz 2.3) a podporuje pouze vyčítání po snímcích (viz 2.4).

Timepix V roce 2006 byl vyvinut detektor *Timepix* [12], který vychází z detektoru *Medipix2*. Detektory mají stejné rozměry, ale architektura pixelů se změnila. Nově každý pixel detektoru umožňuje nezávisle měřit čas interakce částice, její energii, nebo je schopný počítat jednotlivé interakce.

Detektor je schopný operovat v ToT, ToA, nebo v Medipix módu (viz 2.3) a podporuje pouze vyčítání po snímcích (viz 2.4).

Medipix3 V roce 2011 byl vyvinut detektor Medipix3 [1], jako nástupce Medipix2 detektoru. Rozměry detektoru zůstaly zachovány (256 × 256 pixelů, každý o hraně 55 μm), ale díky 130 nm technologii byla funkce jednotlivých pixelů vylepšena. Detektor nově umožňuje zvýšení energetického rozlišení díky potlačení Charge-Sharing efektu (viz 2.5.2) pomocí integraci náboje do clusteru 4×4 pixelů.

Každý pixel má dva 14-bitové čítače. Jednotlivé pixely můžou být naprogramovány tak, aby vždy měřily za pomocí jednoho čítače, zatímco je hodnota z druhého čítače vyčítána, což umožňuje měření bez mrtvé doby.

Také je možné zapojit tento readout čip (s pixelem o hraně 55 μm) na senzor s pixely o hraně 110 μm , takže výsledný super-pixel má k dispozici 8 čítačů a pomocí různých úrovní tresholdů jej lze použít jako 8-kanálový spektrometr.

Stejně jako svůj předchůdce je schopný operovat pouze v Medipix módu (viz 2.3) a podporuje pouze vyčítání po snímcích (viz 2.4).

Timepix3 V roce 2014 byl vyvinut detektor Timepix3 [16], jako nástupce Timepix detektoru. Rozměry byly zachovány, ale bylo použita 130 μm výrobní technologie, jako u Medipix3. Detektor nově umožňuje měřit v ToA a ToT současně a jeho časové rozlišení bylo vylepšeno více než na šestinásobek.

Detektor nově umožňuje kromě vyčítání po snímcích i Data-Driven mód, kde jsou data v rámci akvizice kontinuálně z detektoru vyčítána (viz 2.4). Takto navržená architektura umožňuje vyčítat data až do $40M_{hits}*cm^{-2}*s^{-1}$ bez globální mrtvé doby detektoru (pouze s lokální mrtvou dobou - pro jednotlivé pixely, ze kterých jsou vyčítána naměřená data).

Na obrázku 2.8 je znázorněno blokové schéma jednoho pixelu *Timepix3* detektoru, který se skládá z analogové a digitální části (pro popis funkcionality viz 2.2). Na obrázku vpravo je pak společná elektronika, sdílená vždy 8 sousedními pixely (tzv. *Superpixel*).

2.7 Vyčítací rozhraní

V této podkapitole bude popsáno několik vyčítacích rozhraní, které byly vyvinuty (v rámci *Medipix kolaborace*⁶) ÚTEF ČVUT v Praze a jeho spinoff společností ADVACAM s.r.o. Pro komunikaci s *Timepix3* detektorem bude v rámci této práce bude použito nově vyvinuté vyčítací rozhraní **Katherine** [4] 2.7.4.

2.7.1 FITPix

FITPix [10] vyčítací rozhraní bylo vyvinuto v roce 2010 a skládá ze z programovatelného hradlového pole $(FPGA)^7$, USB 2.0 rozhraní, DAC⁸ a ADC⁹ převodníků a obvodů pro generování měřícího napětí (bias).

Zařízení je s detektorem propojeno pomocí $LVDS^{10}$ a je schopné jeho plnohodnotného řízení, vč. nastavování hodnot (měřící frekvence, treshold, bias apod.), řízení akvizice a vyčítání naměřených dat rychlostí až 90 snímků za sekundu. Zařízení rovněž umožňuje připojení externího trigger signálů pro synchronizované měření s více detektory současně.

 $^{^6}_{-}<$ https://medipix.web.cern.ch>

 $^{^7\}mathrm{Z}$ angl. Field Programmable Gate Array

⁸Převodník digitálního signálu na analogový.

 $^{^9\}mathrm{Převodník}$ analogového signálu na digitální.

 $^{^{10}\}mathrm{Z}$ angl. Low-voltage differential signaling



Obrázek 2.9: Vyčítací rozhraní *Katherine* s přípojeným detektorem *Timepix3* vlevo a popisem vstupných a výstupních portů vpravo[4].

FITPix je možné použít pouze jako nízkoúrovňové vyčítací rozhraní a veškerá business logika musí být implementována v připojeném počítači (na př. deserializace a derandomizace naměřených dat apod.). Jako řídící software je použit Pixelman[21]. Zařízení je kompatibilní se všemi detektory uvedenými v 2.6, kromě Timepix3.

2.7.2 AdvaDAQ

AdvaDAQ [22] je nástupcem vyčítacího rozhraní FITPix a kompatibilní se všemi detektory uvedenými v 2.6. Principem funkce vychází ze svého předchůdce, ale díky použitému rozhraní USB 3.0 je schopné dosahovat maximálního datového toku 2,9 Gb/s. Deserializace naměřených dat byla implementována do firmware FPGA. Pro řízení tohoto rozhraní, vizualizaci a analýzu naměřených dat byl vyvinut software Pixet.

2.7.3 ATLAS Pix

ATLAS Pix [13, 3] je zařízení vyvinuté v rámci experimentu *ATLAS-TPX*, síti 16 hybridních částicových detektorů *Timepix*, instalované v rámci experimentu *ATLAS* na *LHC* v *CERN*, operující od roku 2014.

Zařízení vzniklo modifikací vyčítacího rozhraní *FITPix* a disponuje FPGA, LVDS zesilovačem a počítače *Raspberry Pi*, ve kterém je implementován software, poskytující API pro své vzdálené řízení přes TPC protokol. Komunikace mezi FPGA a počítačem je realizována pomocí SPI¹¹ protokolu.

2.7.4 Katherine

Katherine [4] je pokročilé vyčítací rozhraní dedikované pro řízení jednoho *Timepix3* detektoru, které v sobě obsahuje embedovaný počítač, čímž se vymezuje od ostatních vyčítacích rozhraní bez procesoru, kde business logika musí být implementována v připojeném počítači, což má negativní dopad na vytížení jeho procesoru.

Hlavním benefitem zařízení je možnost jeho použití na experimentech, kde je nutná větší vzdálenost mezi detektorem a vyčítacím rozhraním (u *Katherine až* 100 m). Toto omezení je dáno především nedostatečnou radiační a elektromagnetickou odolností použité elektroniky. To umožňuje aplikace v blízkosti jaderných reaktorů nebo na částicových urychlovačích (na příklad měření luminosity v rámci experimentu ATLAS na LHC v CERN [19]).

Zařízení je kompatibilní s Timepix3 detektory, které jsou osazeny na CERN chipboard, nebo na kompatibilní PCB^{12} s $VHDCI^{13}$ 68-pinovým konektorem. S detektorem může být propojeno na přímo (viz obr. 2.9 vlevo), prodlužovacím VHDCI kabelem o maximální délce až 10~m, nebo speciálním extenderem na bázi ethernetu pro vzdálenosti až 120~m. S rostoucí vzdáleností ale klesá maximální datový tok (viz tabulka 2.1).

Vzdálenost	Typ propojení	Počet kanálů - datový tok	Hit Rate
3 m	VHDCI	$2 \times 640 \ Mb/s$	$16 M_{hits}/s$
10 m	VHDCI	$4 \times 160 \ Mb/s$	$10 \ M_{hits}/s$
20 m	Ethernet	$2 \times 640 \ Mb/s$	$16 M_{hits}/s$
100 m	Ethernet	$4 \times 80 \ Mb/s$	$5 M_{hits}/s$

Tabulka 2.1: Katherine: závislost maximálního datového toku na typu propojení mezi detektorem a vyčítacím rozhraním [4].

Jeho maximální výstupní datový tok je daný použitým gigabitovým ethernetem, které odpovídá ekvivalentu datového toku $16M_{hits}*cm^{-2}*s^{-1}$ v Data-Driven módu (viz 2.4). Timepix3 detektor je schopný generovat až $80M_{hits}*cm^{-2}*s^{-1}$, takže při vyšší zátěži není zařízení schopné přenést všechny zaznamenané události. Nicméně, Katherine disponuje vestavěnou DDR3 pamětí o velikosti 1 GB, která funguje jako buffer - když je aktuální počet zpracovávaných událostí vyšší, než je maximální datový tok spojení s nadřazeným počítačem, tak se data hromadí v bufferu, aby později při nižší intenzitě zpracovávaných událostí mohly být přeneseny.

Pro úplnost výčtu vstupních a výstupných portů je třeba doplnit, že Katherine také disponuje GPIO^{14} konektorem (viz obr. 2.9 vpravo), zahrnující 4 obecné signály pro integraci s dalšími zařízeními a další rozšíření, jako na příklad pro trigger synchronizaci (pro možnost zapojení na příklad do detektorového teleskopu [5]). Zařízení dále disponuje LEMO konektorem (viz 2.9), poskytujícím vysokonapěťový zdroj ($\pm 300\ V$) pro bias (měřící napětí) detektoru.

Vyčítací rozhraní má implementovanou podporu pro ToA korekci (viz 2.5.4), které je automaticky vykonána v rámci startovací sekvence, kde jsou poškozené sloupce identifikovány

¹¹Z angl. Serial Peripheral Interface.

¹²Z angl. Printed Circuit Board.

 $^{^{13}\}mathrm{Z}$ angl. Very-High-Density-Cable-Interconnect.

 $^{^{14}\}mathrm{Z}$ angl. General Purpose Input/Output.

KAPITOLA 2. ÚVOD DO HYBRIDNÍCH ČÁSTICOVÝCH PIXELOVÝCH DETEKTORŮ

pomocí středních hodnot testovacích pulzů a je sestavena kompenzační tabulka. V průběhu akvizice dat jsou ToA hodnoty automaticky opraveny odečtením příslušných hodnot z výše zmíněné tabulky.

2.7.4.1 Komunikace s nadřazeným PC a řízení akvizice dat

Vyčítací rozhraní Katherine je dle dané konfigurace schopné operovat ve dvou módech:

SFTP klient (autonomní mód) V tomto módu zařízení operuje z pohledu řízení a akvizice dat zcela nezávisle. Po spuštění zařízení, resp. dokončení startovací sekvence, jsou z dodané konfigurace automaticky nastaveny měřící a akviziční parametry detektoru a je spuštěna akvizice dat. Získaná data jsou pak nepřetržitě posílána pomocí SFTP¹⁵ na server, kde jsou data ukládána do definovaného adresáře v ASCII souborech. Výhoda tohoto módu spočívá v jednoduchosti obsluhy a hodí se především pro takové aplikace, kde není očekáván vysoký datový tok a kde není potřeba měnit nastavení detektoru, protože každé jeho změna vyžaduje restart zařízení.

Manuální mód Pracuje-li zařízení v tomto módu, pak k jeho funkci je třeba řízení z nadřazeného počítače pomocí proprietárního UDP¹⁶ protokolu. Protokol využívá dvou UDP portů - **řídícího** a **datového**.

Komunikační port je vyhrazen pro pro přenos řídících a konfiguračních paketů. Komunikace je implementována pomocí 36 příkazů, kde každý z nich se skládá 64-bitového datagramu pro request a 64-bitového datagramu pro response, takže se jedná o synchronní potvrzovanou komunikaci¹⁷. Pro příklad viz obrázek 2.10, kde je zobrazen request datagramu pro vyčtení biasu a jeho response.

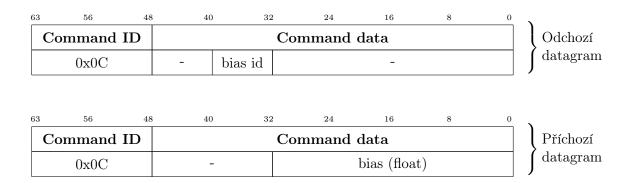
Datový port je určen pro jednosměrnou komunikaci z *katherine* do nadřazeného počítače a slouží k přenosu naměřených dat. každý datagram se skládá z 3-bitové hlavičky 43-bitových dat.

V rámci této práce bude použit druhý zmíněný - manuální mód, protože je méně náročný na šířku pásma a umožňuje vzdálené řízení detektoru. V dalších kapitolách (viz **TODO**ref) bude komunikační rozhraní vyčítacího rozhraní *Katherine* popsáno podrobněji.

 $^{^{15}\}mathrm{Z}$ angl. Secure File Transfer Protocol (protokol pro zabezpečený přenos souborů mezi počítači pomocí TPC protokolu).

¹⁶Z angl. User Datagram Protocol.

¹⁷Potvrzování je realizováno na aplikační úrovni ISO/OSI modelu.



Obrázek 2.10: Katherine: příklad requestu a response řídícího datagramu pro vyčtení biasu.

Návrh architektury

V této kapitole bude čtenář seznámen s návrhem a koncepcí softwarového systému **Pixnet** - software pro distribuované řízení sítě částicových pixelových detektorů, který byl navržen a implementován v rámci této práce. V této kapitole bude popsána motivace pro vznik tohoto systému a budou představeny jednotlivé komponenty systému a jejich vzájemné interakce. Pro detailnější popis návrhu a implementace komponent viz kapitoly **TODO**(přidat ref na handler až master).

3.1 Motivace

Hlavní motivací pro vznik tohoto systému je fakt, že moderní částicové pixelové detektory jsou schopné generovat vysoký datový tok, na příklad *Timepix3* má teoretické maximum 5,12 Gb/s (viz 2.6), takže nedistribuovaný systém, který by operoval na jedné instanci, by nebyl schopný zpracovat datový tok, který síť o vice detektorech je schopná generovat.

Zde je možné namítnout, že každý systém je možné škálovat vertikálně¹. Zatímco cena škálování horizontálně škálovatelného systému je lineární závislost výpočetního výkonu na ceně, u vertikálně škálovatelného systému tato závislost roste exponenciálně. Jelikož vertikální škálování takového systému je vysoce neefektivní, nebude dále uvažováno a tato práce se bude věnovat jenom návrhu a implementaci horizontálně škálovatelného řešení.

Další motivací pro vytvoření tohoto systému je možnost řízení heterogenní sítě detektorů homogenním způsobem. Heterogenní sítí detektorů rozumíme takovou síť, ve které jsou detektory různých typů (na příklad *Timepix*, *Timepix*3 apod, viz 2.6), komunikující různými komunikačními protokoly prostřednictvím různých vyčítacích rozhraních (na příklad *Katherine*, *ATLAS Pix* apod, viz 2.7). V další části textu bude detailně popsána navržená a implementovaná modulová architektura, která výše zmíněné umožňuje.

¹Škálováním v kontextu počítačových systému rozumíme změnu vlastností daného systému za účelem zvýšení, nebo snížení jeho výpočetního výkonu (ev. jiného sledovaného parametru). Zatímco u vertikálního škálování měníme vlastnosti jednoho uzlu systému (na příklad přidáváním procesorů, pamětí, kapacity úložiště apod.), u horizontálního škálování přidáváme jednotlivé uzly - samostatné jednotky (na př. počítače). Pro úplnost je třeba doplnit že vertikální škálování má své omezení z hlediska použitého hardware, u horizontálního škálování žádná taková omezení nejsou.

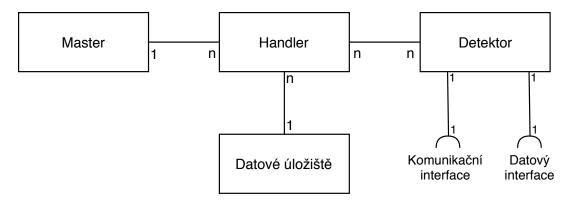
Pro potřeby experimentu ATLAS TPX byl již vyvinut software [13, 3] pro řízení sítě detektorů Timepix 2.6, prostřednictvím vyčítacího rozhraní ATLAS Pix 2.7.3. Software však nevyhovuje požadavkům zmíněných výše:

- (i) **Škálovatelnost** systém je navržen bez možnosti horizontálního škálování. Všechny detektory sítě jsou řízeny z jednoho uzlu a všechna vygenerovaná data jsou jím zpracovávány. Možnost použití pouze jednoho uzlu představuje nejslabší článek systému, který nemůže být použit pro řízení a vyčítání dat z větší sítě detektorů.
- (ii) **Modularita** systém implementuje pouze komunikační protokol vyčítacího rozhraní $ATLAS\ Pix\ 2.7.3$. Přidání podpory nového vyčítacího rozhraní představuje významnou modifikaci architektury systému a pro nasazení nové verze je nutná odstávka celého systému.

Pro potřeby modernizace sítě *ATLAS TPX* (za použití detektorů *Timepix3*) bylo rozhodnuto o vývoji software, který bude navržen a implementován tak, aby požadavky na škálovatelnost a modularitu byly zohledněny.

3.2 Softwarová architektura

V této podkapitole budou popsány jednotlivé komponenty softwarové architektury systému Pixnet a bude vysvětlena jejich funkce. Na obrázku 3.1 jsou zobrazeny základní komponenty systému, včetně jejich kardinalit. Detektory sítě jsou řízeny handlery, které komunikují s detektory pomocí dodaného komunikačního protokolu (na obr. 3.2 jako komunikační interface) a vyčítají z nich data, která jsou pak ukládána do datového úložiště (pomocí dodané implementace datového interface). Jednotlivé handlery jsou řízeny centrálním uzlem systému - masterem. Master je zodpovědný za konfiguraci systému, držení jeho stavu a přiřazování detektorů masterům.



Obrázek 3.1: Pixnet: softwarová architektura.

V následujících podkapitolách budou detailněji popsány jednotlivé komponenty z obrázku 3.2.

3.2.1 Detektor

Detektor je logická jednotka systému, která je reprezentována implementací komunikačního a datového interface, konfigurací a svým stavem. Fyzické propojení s detektorem je realizováno implementací komunikačního interface.

Komunikační interface obsahuje na příklad metody pro navazování spojení s detektorem, metody pro nahrávání konfigurace a metody pro získání podporovaných příkazů detektoru a jejich vykonání. Každý příkaz má svoje ID, název a model vstupních a výstupních hodnot. Modelem hodnot rozumíme množinu parametrů různých datových typů (boolean, integer, float apod.), které můžou nabývat hodnot omezených zadaným intervalem, nebo jedné z předdefinovaných diskrétních hodnot.

Datový interface obsahuje kromě inicializačních metod (předání konfigurace detektoru apod.) také metodu pro předání reference na asynchronní frontu naměřených dat, do které jsou data vkládána implementací komunikačního interface. Datový interface může mít několik implementací - na příklad data můžou být ukládána do datového úložiště handleru a následně asynchronně nahrána do centrálního datového úložiště, nebo můžou být rovnou synchronně nahrávána do datového úložiště.

3.2.2 Datové úložiště

Datové úložiště by mělo být škálovatelné, protože pro sítě o vetším počtu detektorů by ukládání dat do jednoho uzlu znamenalo omezení maximálního datového toku, dané kapacitou daného uzlu.

Jednou z možností implementace by mohlo být využití distribuovaného souborového systému, na příklad *Hadoop Distributed File System* [17], který se v praxi² používá pro distribuované ukládání dat s možností jejich redundance na více uzlech (pro potřeby zálohování).

Další možností může být použití nějaké NoSQL distribuované databáze, na příklad *MondoDB* [9]. *MondoDB* je dokumentová databáze, kde jednotlivé dokumenty jsou uloženy ve formátu BSON³. Mezi hlavní výhody *MondoDB* patří:

Indexace: Na každé pole objektů v dokumentu lze vytvořit index a tím zrychlit vyhledávání v datech.

Replikace: *MondoDB* ukládá data do tzv. *replica set*, která obsahuje jednu, nebo více replik dat. Pro případ více replik, jedna vždy funguje jako primární a ostatní jako sekundární, do kterých jsou replikována data z primární repliky. Hlavní výhoda spočívá ve vyšší dostupnosti dat (data lze číst z více replik současně) a spolehlivosti (když jedna replika selže, je nahrazena replikou jinou).

Horizontální škálování: *MondoDB* má podporu pro horizontální škálování pomocí tzv. *shardingu. Sharded cluster* je pak množina uzlů s jednotlivými *shardy*, kde každý obsahuje podmnožinu *shardovaných* dat.

 $^{^2}$ Na příklad v roce 2010 internetová společnost *Yahoo!* používala HDFS pro persistenci 25 PB podnikových dat [17].

³Binární forma JSON (z ang. JavaScript Object Notation)

3.2.3 Handler

Handler je komponenta, kterou je řízena podmnožina detektorů detektorové sítě. K jednomu handleru je tedy možné připojit n detektorů, kde n je omezeno sumou datového toku přes všechny připojené detektory v závislosti na maximálním možném datovém toku handleru.

Handler komunikuje s detektorem pomocí dodané implementace jeho komunikačního interface a data detektorem vygenerovaná jsou pomocí implementace datového interface uloženy do datového úložiště, nebo zpracovány jiným způsobem.

Handler je zodpovědný za zavedení dodaných implementací komunikačního a datového interface do systému. Na příklad po přiřazení detektoru handleru, handler získá seznam podporovaných příkazů detektoru a poskytne je masteru. To systému umožňuje řízení heterogenní sítě detektorům homogenním způsobem, jak již bylo zmíněno v 3.1.

Aby mylo možné handlery, potažmo detektory, řídit centralizovaně, handler poskytuje API⁴. Pomocí API jsou jednotlivé handlery připojovány do systému, handlerům jsou přiřazovány a odebírány detektory, inicializuje se konfigurace detektorů a ji řízena akvizice dat.

3.2.4 Master

Master je centrální prvek systému, jehož prostřednictvím jsou řízeny handlery. Master poskytuje API pro své řízení pomocí pomocí frontendové aplikace. Tato aplikace je webový tenký klient, který uživateli poskytuje uživatelské rozhraní pro řízení systému.

Když na příklad uživatel přidává nový detektor do systému, tak nejprve skrze uživatelské rozhraní frontend aplikace zadá parametry detektoru, včetně implementace komunikačního a datového rozhraní, jak je znázorněno na obr. 3.2. Poté pomocí je detektor nahrán do mastera pomocí jeho API, kde je následně perzistentně uložen do jeho databáze. Při přiřazování detektoru handleru je konfigurace detektoru včetně implementace komunikačního a datového interface nahrána do zvoleného handleru, kde je dále zpracována. Zpracování konfigurace probíhá v následujících krocích:

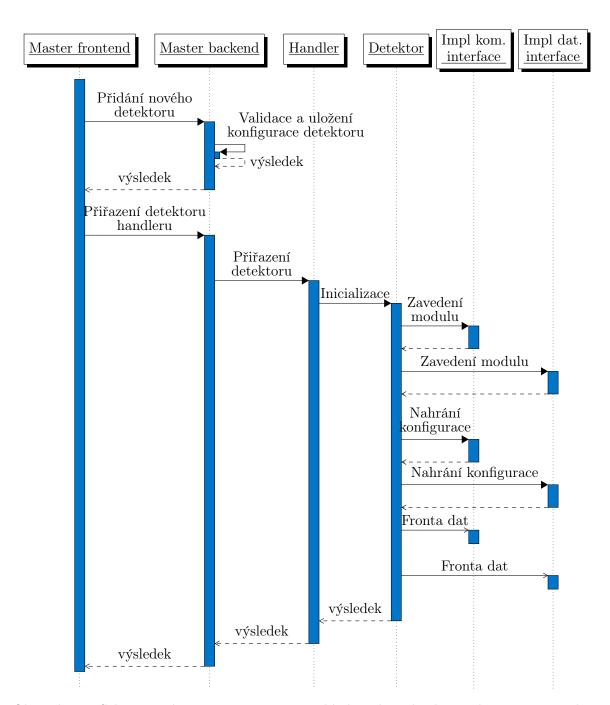
- 1. Vytvoření instance komunikačního interface a ověření jeho validity.
- 2. Vytvoření instance datového interface a ověření jeho validity.
- 3. Syntaktická analýza (tzv *parsing*) konfigurace detektoru a její nahrání do instancích komunikačního a datového interface.
- 4. Vytvoření asynchronní fronty měřených dat a její předání instancím komunikačního a datového interface.

Po dokončení inicializační sekvence je uživatel notifikován a v případě úspěšného dokončení je detektor připraven vykonávat příchozí příkazy a měřit data.

Jako datové úložiště pro konfigurace detektorů, informace o jejich stavu a o stavu jednotlivých handlerů bude navržena relační SQL^5 databáze, ke které bude přistupovat pouze backend mastera.

 $^{^4{\}rm Z}$ angl. Application programming interface (aplikační programové rozhraní).

⁵Z angl. Structured Query Language (strukturovaný dotazovací jazyk).



Obrázek 3.2: Sekvenční diagram znázorňující příklad přidání detektoru do systému a jeho přiřazení handleru.

- 3.3 Hardwarová architektura
- 3.4 Škálovatelnost
- 3.5 Použité technologie

Handler

Katherine rozhraní

Master

Testování

Závěr

Literatura

- [1] BALLABRIGA, R. et al. Medipix3: A 64k pixel detector readout chip working in single photon counting mode with improved spectrometric performance. Nuclear Instruments and Methods in Physics Research Section A: Accelerators, Spectrometers, Detectors and Associated Equipment. 2011, 633, s. S15 S18. ISSN 0168-9002. doi: https://doi.org/10.1016/j.nima.2010.06.108. Dostupné z: http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0168900210012982. 11th International Workshop on Radiation Imaging Detectors (IWORID).
- [2] BALLABRIGA, R. et al. Review of hybrid pixel detector readout ASICs for spectroscopic X-ray imaging. *Journal of Instrumentation*. 2016, 11, 01, s. P01007. Dostupné z: http://stacks.iop.org/1748-0221/11/i=01/a=P01007.
- [3] BEGERA, J. Calibration and control software for network of particle pixel detectors within the Atlas experiment at the LHC at CERN. Bachelor's thesis, Faculty of Electrical Engineering, Czech Technical University in Prague, Czech Republic, 2016. Dostupné z: http://hdl.handle.net/10467/64719.
- [4] BURIAN, P. et al. Katherine: Ethernet Embedded Readout Interface for Timepix3. Journal of Instrumentation. 2017, 12, 11, s. C11001. Dostupné z: http://stacks.iop.org/1748-0221/12/i=11/a=C11001.
- [5] BURIAN, P. et al. Particle telescope with Timepix3 pixel detectors. *Journal of Instru*mentation. 2018, 13, 01, s. C01002. Dostupné z: http://stacks.iop.org/1748-0221/13/i=01/a=C01002.
- [6] JAKUBEK, J. Energy-sensitive X-ray radiography and charge sharing effect in pixelated detector. Nuclear Instruments and Methods in Physics Research Section A: Accelerators, Spectrometers, Detectors and Associated Equipment. 2009, 607, 1, s. 192 195. ISSN 0168-9002. doi: http://dx.doi.org/10.1016/j.nima.2009.03.148. Dostupné z: http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0168900209006408. Radiation Imaging Detectors 2008Proceedings of the 10th International Workshop on Radiation Imaging Detectors.
- [7] JAKUBEK, J. Precise energy calibration of pixel detector working in time-over-threshold mode. Nuclear Instruments and Methods in Physics Research Section A: Accelerators, Spectrometers, Detectors and Associated Equipment. 2011, 633, Supplement 1, s. S262 S266. ISSN 0168-9002. doi: http://dx.doi.org/10.1016/j.nima. 2010.06.183. Dostupné z: http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/

- S0168900210013732>. 11th International Workshop on Radiation Imaging Detectors (IWORID).
- [8] Kolektiv autorů Medipix kolaborace. Web Medipix [online]. 2018. [cit. 1.10.2018]. Dostupné z: https://medipix.web.cern.ch.
- [9] Kolektiv autorů MongoDB. *MongoDB at Scale* [online]. 2018. [cit. 16.12.2018]. Dostupné z: https://www.mongodb.com/mongodb-scale.
- [10] KRAUS, V. et al. FITPix fast interface for Timepix pixel detectors. *Journal of Instru*mentation. 2011, 6, 01, s. C01079. Dostupné z: http://stacks.iop.org/1748-0221/6/i=01/a=C01079.
- [11] LLOPART, X. et al. Medipix2: A 64-k pixel readout chip with 55-/spl mu/m square elements working in single photon counting mode. *IEEE Transactions on Nuclear Science*. Oct 2002, 49, 5, s. 2279–2283. ISSN 0018-9499. doi: 10.1109/TNS.2002.803788.
- [12] LLOPART, X. et al. Timepix, a 65k programmable pixel readout chip for arrival time, energy and/or photon counting measurements. Nuclear Instruments and Methods in Physics Research Section A: Accelerators, Spectrometers, Detectors and Associated Equipment. 2007, 581, 1-2, s. 485 494. ISSN 0168-9002. doi: http://dx.doi.org/10.1016/j.nima.2007.08.079. Dostupné z: http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0168900207017020. {VCI} 2007Proceedings of the 11th International Vienna Conference on Instrumentation.
- [13] MANEK, P. et al. Software system for data acquisition and analysis operating the ATLAS-TPX network. In 2017 International Conference on Applied Electronics (AE), s. 1–4, Sept 2017. doi: 10.23919/AE.2017.8053593.
- [14] MARTISIKOVA, M. et al. Study of the capabilities of the Timepix detector for Ion Beam radiotherapy applications. *IEEE Nuclear Science Symposium Conference Record*. 10 2012, s. 4324–4328. doi: 10.1109/NSSMIC.2012.6551985.
- [15] PLATKEVIC, M. Signal Processing and Data Read-Out from Position Sensitive Pixel Detectors. PhD thesis, Czech Technical University in Prague, Czech Republic, 2014.
- [16] POIKELA, T. et al. Timepix3: a 65K channel hybrid pixel readout chip with simultaneous ToA/ToT and sparse readout. *Journal of Instrumentation*. 2014, 9, 05, s. C05013. Dostupné z: http://stacks.iop.org/1748-0221/9/i=05/a=C05013.
- [17] SHVACHKO, K. et al. The Hadoop Distributed File System. In 2010 IEEE 26th Symposium on Mass Storage Systems and Technologies (MSST), s. 1–10, May 2010. doi: 10.1109/MSST.2010.5496972.
- [18] SINOR, M. et al. Charge sharing studies with a Medipix1 pixel device. Nuclear Instruments and Methods in Physics Research Section A: Accelerators, Spectrometers, Detectors and Associated Equipment. 2003, 509, 1, s. 346 354. ISSN 0168-9002. doi: https://doi.org/10.1016/S0168-9002(03)01648-6. Dostupné z: https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0168900203016486. Proceedings of the 4th Internatonal Workshop on Radiation Imaging Detectors.

- [19] SOPCZAK, A. et al. Precision Luminosity of LHC Proton-Proton Collisions at 13 TeV Using Hit Counting With TPX Pixel Devices. *IEEE Transactions on Nuclear Science*. March 2017, 64, 3, s. 915–924. ISSN 0018-9499. doi: 10.1109/TNS.2017.2664664.
- [20] TREMSIN, A. et al. High Resolution Photon Counting With MCP-Timepix Quad Parallel Readout Operating at > 1 KHz Frame Rates. *IEEE Transactions on Nuclear Science*. 04 2013, 60, s. 578–585. doi: 10.1109/TNS.2012.2223714.
- [21] TURECEK, D. et al. Pixelman: a multi-platform data acquisition and processing software package for Medipix2, Timepix and Medipix3 detectors. *Journal of Instrumentation*. 2011, 6, 01, s. C01046. Dostupné z: http://stacks.iop.org/1748-0221/6/i=01/a=C01046.
- [22] TURECEK, D. JAKUBEK, J. SOUKUP, P. USB 3.0 readout and time-walk correction method for Timepix3 detector. *Journal of Instrumentation*. 2016, 11, 12, s. C12065. Dostupné z: http://stacks.iop.org/1748-0221/11/i=12/a=C12065>.

Příloha A

Seznam použitých zkratek

ADC Analogově digitální převodník

Al Aluminium

API Application Programming Interface

ASIC Application-specific Integrated Circuit

ATLAS A Toroidal LHC Apparatus

B byte

b bite

BPMN Business Process Model and Notation

CdTe Cadmium telluride

CERN Evropská organizace pro jaderný výzkum (Originální název: Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire), se sídlem v Ženevě, ve Švýcarsku.

CMOS Complementary Metal Oxide Semiconductor

CSM Charge Summing Mode

DAC Digitálně analogový převodník

DCS Detector Control Systems

DPS Deska plošného spoje

eV elektronvolt

FITPix Fast Interface for Timepix Pixel Detectors

FPGA Field Programmable Gate Array

FSM Finite State Machine

PŘÍLOHA A. SEZNAM POUŽITÝCH ZKRATEK

FWHM Full width at half maximum

GaAs Arsenid gallitý

HTTP Hypertext Transfer Protocol

HTTPS Hypertext Transfer Protocol Secure

HW Hardware

IP Internet Protocol

JSON JavaScript Object Notation

LED Light Emitting Diode

LHC Large Hadron Collider

LiF Lithium fluoride

LS Long Shutdown - dlouhodobá technologická přestávka LHC

LVDS Low-voltage differential signaling

MPX Medipix

PC Personal Computer

PCC Photon Counting Chip

PE Polyethylen

PN Přechod polovodiče typu P a polovodiče typu N

REST Representational State Transfer

RS232 Standart sériové linky

SMD Surface Mount Technology

SPI Serial Peripheral Interface

SPM Single Pixel Mode

SQL Structured Query Language

SSH Secure Shell

SW Software

TCP Transmission Control Protocol

TDAQ Trigger and Data Aquisition

TOA Time of Arrival - mód detektoru (viz ??)

TOT Time Over Treshold - mód detektoru (viz ??)

TPX Timepix

URL Uniform Resource Locator

USA15 Serverová místnost ATLAS experimentu

USB Universal Serial Bus

 ${\bf UX15}~$ Označení prostor s ATLAS detektorem (tzv. cavern)

ÚTEF Ústav technické a experimentální fyziky

Příloha B

Obsah přiloženého CD

```
CD/
 - atlas_tpx/
    dokumentace/ - adresář obsahující popis API
    - exe/
      - emulator/
        ├ readme.txt - README soubor
        └ AtlasPixEmulator-0.1.jar - spustitelný jar soubor emulátoru

└─ atlas_tpx_server/

    readme.txt - README soubor

        ├ AtlasTPX.server-0.1.jar - spustitelný jar soubor serveru
        ├ server-configuration.yml - soubor s konfigurací serveru
        oxdot detectors.csv - tabulka s detektory

    src/ - adresář se zdrojovými kódy

 kalibrace/

    exe/ - spustitelné binární soubory

─ libs/ - jar knihovny

     test_data/ - vstupní data kalibrace (spektra)
     ├ readme.txt - README soubor
     └ X-rayTimepixCalibration.jar - spustitelný jar soubor
    src/ - adresář se zdrojovými kódy
  text/

    LaTeX/ - adresář se zdrojovými soubory tohoto dokumentu

    thesis-begerjak-2016.pdf - tato práce ve formátu PDF

    abstract_cz.txt - abstrakt česky

  abstract_en.txt - abstrakt anglicky
```

Obrázek B.1: Obsah přiloženého CD