

# Zderzenia Sprężyste 2D

Techniki Internetowe - Projekt 1

Rafał Jakubczyk

## 1 Opis

Aplikacja **Zderzenia Sprężyste 2D** pozwala na symulacje zderzeń sprężystych dwuwymiarowych obiektów, poprzez wykorzystanie elementu **canvas** oraz języka **JavaScript**.

Użytkownik ma możliwość umieszczenia na planszy kulek, poprzez wybranie ich początkowego położenia oraz wektora prędkości, a także wybór promienia. Dodatkowo istnieje możliwość dodania kulki o losowych parametrach.

W programie dostępne są także inne opcje, służące do manipulacji kulkami na planszy, m.in. zatrzymywanie i wznowianie oraz czyszczenie planszy. Poza tym po kliknięciu przycisku "Pomoc" wyświetla się krótki poradnik jak utworzyć nową kulkę.

## 2 Użyte technologie

Do realizacji projektu użyte zostały:

- **HTML** - m.in. element **canvas** do wyświetlenia animacji kulek,
- **CSS**,
- **JavaScript** - m.in. `eventListenery`, manipulacja DOM'em.

