

Kurs programowania - 2018

Lista nr 4 (na zaliczenie)

Zadanie 1 Napisz w języku JAVA proste GUI dla klasy `LiczbyPierwsze` z listy nr 1. Powinno ono działać w ten sposób, że w głównym oknie programu wpisywany jest zakres oraz liczba pozostałych parametrów programu. Następnie wyświetlane jest okno dialogowe w którym użytkownik powinien wpisać parametry, a program powinien wyświetlić odpowiednią liczbę pierwszą lub komunikat o błędzie. Zadbaj o pełną obsługę okna aplikacji (zamykanie, blokada zmiany rozmiaru, minimalizacja), odpowiednią kolorystykę i rozmiar czcionki, oraz pełną obsługę wszystkich wyjątków. Program powinien posiadać menu, które będzie umożliwiało zakończenie pracy programu, zmianę kolorów czcionki oraz zmianę koloru tła.

Zadanie 2 Napisz w języku JAVA proste GUI uruchamiające z odpowiednimi parametrami skompilowany program napisany w C++ z listy nr 2 (liczby rzymskie) i wyświetlające wyniki. Użyj klasy `Process`.