

Princip vývoje isomorfních webových aplikací je starý pouze několik let a stále se dynamicky vyvíjí. Mnoho přístupů není ještě v isomorfním přístupu standardizovaných. Práce si kladla za cíl obsahovat pouze celkem ustálené a často používané principy. Tedy ty problémy, které byli ve světě isomorfních aplikací takřka vyřešeny. Mnoho jiných ale aktuálně řeší, komunita kolem isomorfních aplikací aktuálně myslí například o nejvhodnějším způsobu používání CSS stylů. Vývojáři kolem frameworku ReactJS doporučují deklarovat styly Javascriptem každému elementu zvlášť pomocí atributu `\textit{style}` (inline styly) `\cite{react_css}`, zatímco jiní vývojáři od toho odrazují `\cite{inline_styles_hate}`.

Lze také očekávat větší zapojení Javascriptu do vývoje na mobilních zařízeních, především díky frameworkům jako React Native, které umožňují vyvíjet ReactJS aplikace pro mobilní telefony. Ty ale pro svůj běh nevyužívají mobilní internetový prohlížeč, jako je dnes u mobilních aplikací v Javascriptu běžné. Místo toho používají systémové UI komponenty dané mobilní platformy a ve výsledku se tak tváří jako nativní mobilní aplikace. React Native aplikace se programují v Javascriptu stejně jako běžné webové aplikace, ale místo HTML značek se zde využívají komponenty nativního uživatelského rozhraní. Programátor pak místo `\textit{<div>}` elementu použije element `\textit{<View>}`, který React Native přeloží do nativního kódu vzhledem k použité platformě (`\textit{UIView}` na iOS, nebo `\textit{android.view}` na Androidu). Všechny výhody ReactJS, především princip virtuálního DOM, jsou nyní dostupné i pro mobilní vývoj `\cite{react_native}`.

Javascript se stává jedním z rozšířenějších a nejpopulárnějších jazyků, který se používá jako jediný jazyk pro kompletní implementaci webové nebo mobilní aplikace. To se používá pro tvorbu rozšíření do webových prohlížečů a existuje také několik známých desktopových aplikací, naprogramovaných v Javascriptu.