**BattleOfBeacons**

Pojmy:

* Trader – obchodník - vesničan
* Generátor – objekt typu Location
* Ugrades – obchodník - vesničan
* WaitLocation – plošina – objekt typu Location
* Beacon –je to maják
* Vedlejší beacon – pomocný beacon
* Spawnpoint – objekt typu Location, každý tým má svůj
* DiaRuda – je blok materiálu
* Zeď –zedˇz barriery obklopuje ze začátku ostrovy

Popis hry

* Trader – prodává položky za železné, zlaté, netheritové ingoty a za diamanty a emeraldy
* Generator – budou se zde spawnovat suroviny na základě časovače nastaveném v bloku generátoru
* Upgrades – obchodník, který prodává speciální itemy, které se ihned odstraní z inventáře a dají nějaký efekt, pro získání efektu hráč itemy vezme do vedlejší ruky
* WaitLocation – plošina pro čekání na ostatní hráče, odsud se budou hráči teleportovat do hry na základě počtu hráčů
* Beacon – blok pod baconem kontroluje, jestli je beacon zničený nebo ne, když je beacon zničený, tým kterému patří, nemá respawn
* Vedlejší beacon – slouží jako ochrana pro beacon protože beacon se dá zničit pouz když jsou zničeny všechny vedlejší beacony
* DiaRuda – pomocí časovače se neustále tvoří na jednom místě

Příběh hráče

1. Hráč se připojí do světa
2. Hra zkontroluje kolik je hráčů
3. Jestliže je dostatečný počet hra rozdělí hráče do týmů a teleportuje je na spawnpointy
4. Hra hráčům rozdělí základní věci – dřevěný meč, dřevěný krumpáč, kožený armor
5. Hráči mohou težit suroviny ze svého ostrova, nebo je jít sbírat na generator
6. Hráč si může koupit věci o Trader
7. Hráč si může koupit věci u Upgrades
8. Hráči se po pěti minutách povolí stavět na ostatní ostrovy – zničí se zeď
9. Hráč sse bude snažit vyřadit ostatní hráče, tím že zničí bjejich bacony a zabije je
10. Jeli hráč zabit hra zjistí jestli má beacon, jestliže jo, respawneho ve spawnpointu a provede krok 4
11. Vyhraje tým u něhož přežije alespoň jeden hráč