**BattleOfBeacons**

Pojmy:

* Trader – obchodník - vesničan
* Generátor1 – objekt typu Location, pomoci casovace se na nem tvori itemy zlato, zelezo
* Generator2 - emeraldy, diamanty
* Lobby – plošina – objekt typu Location, sem se hraci pripoji do hry
* Beacon – je to maják,
* TeamBattleLocation1 az 4 – objekt typu Location, každý tým má svůj, po spusteni hry se sem hraci teleportuj

Popis hry

* Trader – prodává položky za zlato, vytvori ho operator serveru prikazem před zacatkem hry
* Generator – budou se zde spawnovat suroviny na základě časovače nastaveném v bloku generátoru
* Lobby – plošina pro čekání na ostatní hráče, odsud se budou hráči teleportovat do hry na základě počtu hráčů
* Beacon – prohrava tym, kteremu byl znicen beacon
* Kdyz je Beacon znicen, jeho tym se nemuze respawnovat ve hre, ale když hraci zahynou, se teleportuji do lobby a obdrzi napis You Lost

Příběh hráče

1. Hráč se připojí do světa, nastavi se mu Survival, teleportuje se do Lobby
2. Ve svete je vytvoreny trader
3. Hra zacne prikazem startgame, který zada operator
4. Hra vytvori tymy zatím podle poctu hracu a vyspawnuje je do SpawnPointu (TeleportToGame)
5. soucasne hra vytvori Beacon pro každý tym
6. Hráč si může koupit věci o Trader
7. Hrac nemuze zabijet svoje spoluhrace FriendlyFireOff
8. Zabity hrac se automaticky vyspawnuje ve spawnPointu, hrac nemuze byt zabit z hlediska hry
9. Hráč se bude snažit vyřadit ostatní hráče, tím že zničí jejich beacony
10. Vyhraje tým, který znici vsechny cizi beacony a zustane sam ve hre