tkz-euclide

Szymon Babula, Krzysztof Dragon

09.12.2019

Spis treści

- Wprowadzenie
- Pierwsze kroki
- Przykłady
 - Wykres z punktami
 - Figury geometryczne
 - Okręgi opisane oraz wpisane
 - inne przykładowe rysunki/figury
- Podsumowanie
- Przydatne linki
- Zadania do zrobienia

Wprowadzenie

Krótkie wprowadzenie

Pakiet "tkz-euclide" to zestaw plików zaprojektowanych w celu zapewnienia nauczycielom matematyki i uczniom łatwy dostęp do programowania geometrii euklidesowej za pomocą TikZ.

Pierwsze kroki

Aby umożliwić poprawne działanie pakietu tkz-euclide w dokumencie należy wprowadzić następująca komendę:

Pakiety

```
\usepackage{tkz-euclide}
\usetkzobj{all}
```

Natomiast sam kod umieszczamy pomiędzy:

Kod

```
\begin{tikzpicture}
```

...

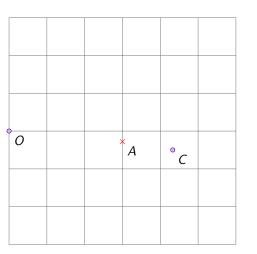
\end{tikzpicture}

Podstawowe parametry

Komendy użyte

- \tkzInit[A,B] inicjuje rozmiar siatki AxB
- $\t V = \t V$
- \tkzDefPoint(a:d){Y} definiuje punkt "Y" na półprostej pod kątem a (d to wymiar)
- \tkzDrawPoints[opcjonalne parametry](a,b,...z) rysuje punkt(punkty) na płaszczyźnie
- \tkzDrawSegments(a,b b,c c,d ... x,y y,z) rysuje odcinki między punktami
- \tkzLabelPoints(a,b,...,z) podpisuje punkty na płaszczyźnie
- \tkzMarkAngles[opcjonalne parametry](A,B,C B,C,D) zaznacza kąt

Przykładowy wykres z punktami



```
\begin{tikzpicture}[scale=1]
\tkzInit[xmax=6,ymax=6]
\tkzGrid
\tkzSetUpPoint[shape = circle,color =
red.
size = 8, fill = red!30
\text{tkzDefPoint}(-1+1,-1+4){O}
\t X
\t xDefPoint(3*|n(exp(1)),exp(1)){A}
\tkzDrawPoints[color=blue](O,C)
\tkzDrawPoints[color=red,shape=cross
outl(A)
\t XLabelPoints(O,C,A)
\end{tikzpicture}
```

Definiowanie wielu punktów

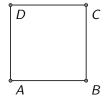
tkz DefPoints

Nie musimy za każdym razem wpisywać \tzkDefPoint, żeby stworzyć odpowiednie punkty. W tym celu można użyć komendę "\tkzDefPoints"

wzór

 $\text{tzkDefPoints}[\text{opcjonalne parametry}]\{x_1/y_1/A,...,x_n/y_n/Z\}$

przykład



```
\begin{tikzpicture}[scale=1] \tkzDefPoints{0/0/A,2/0/B,2/2/C,0/2, \tkzDrawSegments(D,A A,B B,C C,D) \tkzDrawPoints(A,B,C,D) \tkzLabelPoints(A,B,C,D) \end{tikzpicture}
```

tkzDefSquare

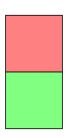
Żeby stworzyć idealny kwadrat wystarczą dwa punkty na płaszczyźnie oraz komenda "\tkzDefSquare". Z dwóch podanych punktów otrzymujemy dwa następne takie, że wzięte w kolejności tworzą kwadrat.

Wygenerowane punkty można wywołać za pomocą "\tkzFirstPointResult" oraz "\tkzSecondPointResult". Oczywiście można nadać wierzchołkom własne nazwy za pomocą "\tkzGetPoints{nazwa1}{nazwa2}"

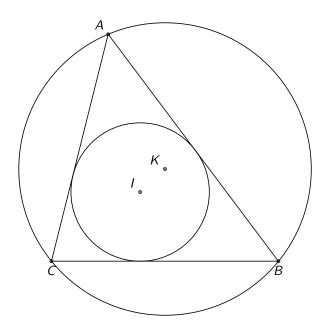
wzory

\tkzDefSquare(a,b) - gdzie a i b to punkty \tkzGetPoints{nazwaA}{nazwaB}

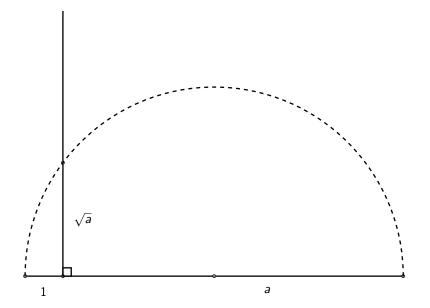
Przykłady



```
\begintikzpicture[scale=.5]
\tkzDefPoint(0,0){A}
\tkzDefPoint(3,0){B}
\tkzDefSquare(A,B)
\tkzDrawPolygon[fill = red!50]
(A,B,tkzFirstPointResult,
tkzSecondPointResult)
\tkzDefSquare(B,A)
\tkzGetPoints{D}{C}
\tkzDrawPolygon[fill =
green!50](B,A,D,C)
```



```
\begintikzpicture[scale=1.5]
\text{tkzDefPoint}(2.2){A}
\text{tkzDefPoint}(5,-2)\{B\}
\text{tkzDefPoint}(1,-2)\{C\}
\text{tkzDefCircle[in](A,B,C)}
\t X GetPoint{I}
\t X
\tkzDefCircle[circum](A,B,C)
\tx GetPoint{K}
\tkzGetLength{rCl}
\text{tkzDrawPoints}(A,B,C,I,K)
\text{tkzDrawCircle[R,blue](I,34.70871pt)}
\text{tkzDrawCircle[R,red](K,73.35990pt)}
\tkzLabelPoints[below](B.C)
\tkzLabelPoints[above left](A,I,K)
\tx
\endtikzpicture
```



Podsumowanie

Pakiet "tkz-euclide" daje mnóstwo możliwości jeżeli chodzi o rysowanie na płaszczyznach,figur geometrycznych oraz różnych modeli matematycznych. W dokumentacji można znaleźć bardzo dużo przeróżnych komend, dzięki którym można skonstruować ładne schematy, obrazki, itp. Jedynym mankamentem "tkz-euclide" jest brak dokumentacji w wersji angielskiej.

Przydatne linki

- Dokumentacja (wersja FR, nie ma jej w wersji angielskiej)
- StackExchange

Zadania do zrobienia

- Stwórz trójkąt prostokątny, zaznacz kąt prosty oraz opisz każdy wierzchołek
- Odaj okrąg opisany na trójkącie z poprzedniego zadania
- Stwórz kopię poniższego rysunku (twierdzenie Pitagorasa)

