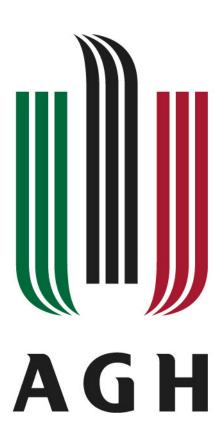
AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

PROJEKT Z ANALIZY I MODELOWANIA OPROGRAMOWANIA INFORMATYKA EAIIIB 2017/2018

Automat do sprzedaży zakąsek

Autorzy Jakub KACORZYK Bartłomiej ŁAZARCZYK

Prowadzący dr inż. Wojciech SZMUC



Spis treści

1 Streszczenie projektu

2

1 Streszczenie projektu

Celem naszego projektu jest zamodelowanie automatu do sprzedaży zakąsek. Automat w trybie oczekiwanie wyświetla na wyświetlaczu dotykowym prośbę o wybranie numeru produktu. Klient po wpisaniu numeru produkt otrzymuje informację o dostępności produktu w maszynie oraz jego cenie. Następnie wybiera jedą z dwóch dostępnych metod płatności i płaci za wybrany produkt. Modelowany przez nas automat przyjmuję zapłatę w gotówce (w postaci monet) oraz płatność w terminalu, który jest osobnym systemem. W przypadku płatności bilonem, jeżeli cena była niższa niż kwota znajdującego się w automacie, po otrzymaniu produktu wydawana jest reszta. W przypadku płatności kartą klient podąża za instrukcjami terminalu, który po zakończeniu transakcji przesyła informacje do automatu. Możliwe jest też zrezygnowanie z zakupu i wtedy automat zwraca całą wpłaconą kwotę. Automat podlega także serwisowaniu. Osoba za to odpowidzialna może zmienić cenę produktów, zmienić produkt oraz wybrać gotówkę z automatu.