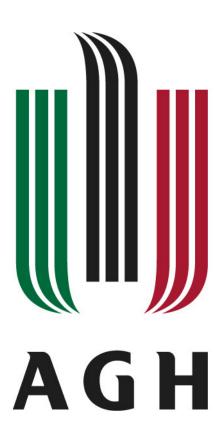
AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

PROJEKT Z ANALIZY I MODELOWANIA OPROGRAMOWANIA INFORMATYKA EAIIIB 2017/2018

Automat do sprzedaży zakąsek

Autorzy Jakub KACORZYK Bartłomiej ŁAZARCZYK

Prowadzący dr inż. Wojciech SZMUC



Spis treści

1 Streszczenie projektu

2

1 Streszczenie projektu

Celem naszego projektu jest zamodelowanie automatu do sprzedaży zakąsek. Głównymi aktorami naszego modelu będą klienci, czyli osoby kupujące w naszym automacie oraz serwisanci czyli osoby odpowiedzialne za uzupełniane produktów oraz pobieranie bilonu z automatu. Modelowany przez nas automat przyjmuję zapłatę w gotówce (w postaci monet) oraz płatność zbliżeniową kartą bankową. Po wprowadzeniu odpowiedniego numeru wyświetlana będzie cena, którą klient musi zapłacić aby maszyna wydała dany produkt. W przypadku blionu możliwa jest też opcja wrzucenia pieniędzy, a dopiero potem wybrania produktu. Po otrzymaniu produktu wydawana jest reszta, jeżeli cena była niższa niż ilość pieniędzy znajdujących się w automacie. Możliwe jest też zrezygnowanie z zakupu i wtedy automat zwraca całą wpłaconą kwotę.