

Technologie programowania - 2025

Lista 1

Zadanie 1 Pobierz i zaistaluj oraz zapoznaj się ze środowiskiem programistycznym, które będzie używane do tworzenia aplikacji w języku Java. Może to być IntelliJ IDEA, Eclipse lub VS Studio Code.

Zadanie 2 Maven to narzędzie automatyzujące budowę oprogramowania i wspomagające proces zarządzania nim.

1. Zainstaluj Maven i przejrzyj następujące materiały: [kurs](#), [samouczek](#) oraz [dodatkowe materiały](#).
2. Wykonaj ćwiczenia zawarte [tutaj](#) oraz odpowiedz na pytania prowadzącego. Zamiast Eclipse można użyć innego narzędzia.

(4 pkt)

Zadanie 3 Załóż konto na platformie *git*. Zintegruj je z wybraną platformą w taki sposób, żeby można było tworzyć projekty i wrzucać je do repozytorium. W razie potrzeby skorzystaj z [tutoriala dla Eclipse'a](#) lub z [tutoriala dla IntelliJ'a](#). Stwórz prosty projekt w javie i umieść go repozytorium. Nadaj koledze uprawnienia do dokonywania zmian w repozytorium. Spróbuj wywołać konflikt podczas wprowadzania zmian a następnie go rozwiąż.

(4 pkt)

Zadanie 4 PMD to narzędzie pozwalające wykryć złe praktyki programistyczne. Zainstaluj je w wybranym środowisku i zapoznaj się z tutorialem znajdującym się [tutaj](#).

(4 pkt)

Zadanie 5 Checkstyle to narzędzie pomagające wykryć błędy w stylu (np. odstępu, nawiasy, konwencje nazw). Zainstaluj je w wybranym środowisku.

(2 pkt)

Zadanie 6 Zainstaluj narzędzie do tworzenia diagramów UML np. [Umlet](#) lub inne. (4 pkt)

Zadanie 7 Utwórz dowolną aplikację w języku Java (co najmniej trzy współpracujące ze sobą klasy), która będzie wykorzystywać wszystkie technologie poruszane w poprzednich zadaniach z tej listy: maven, git, PMD, checkstyle, UML. (10 pkt)

Sposób zaliczenia Pokazanie rozwiązania prowadzącemu.