

Technologie programowania - 2025

Lista 2

Zadanie

Zaprojektuj i zaimplementuj aplikację realizującą prostą funkcjonalność wystawiania faktur (max 30pkt).

Wymagania funkcjonalne:

- System powinien umożliwiać wystawianie faktury dla klienta. Faktura powinna posiadać wiele elementów. Każdy element powinien zawierać jeden artykuły wraz z ilością oraz ceną.
- System powinien umożliwiać dodawanie klienta oraz artykuły.
- System powinien umożliwiać jak najprostsze dodawanie i wyświetlanie faktury dla klienta. Nie jest wymagane zapisywanie danych na dysk. Interfejs do dodawania i wyświetlania może być konsolowy.

Wymagania niefunkcjonalne: (max 40pkt)

- Stwórz diagram klas dla tego systemu.
- Stwórz diagram przypadków użycia do tego systemu wraz z rozpisaniami dokładnych scenariuszy.
- System powinien posiadać minimalną liczbę klas dziedzinowych.
- Zachowaj metody GRASP przedstawione na wykładzie. Każda klasa powinna mieć jasno zdefiniowaną odpowiedzialność. Zadbaj o wysoką spójność i niskie sprzężenie. Za pomocą komentarzy w kodzie uzasadnij, że metody GRASP są zachowane.
- Zadbaj o poprawność kodu (wykorzystaj PMD i Checkstyle). Usuń w miarę możliwości błędy i ostrzeżenia wykryte przez te narzędzia.
- Zaproponuj i dodaj testy jednostkowe.
- Aplikacja powinna być stworzona w oparciu o Maven.
- Aplikacja powinna być tak zaprojektowana, aby łatwo można było dodać obsługę zapisywania danych do różnego rodzaju baz danych. Nie trzeba implementować obsługi bazy danych, ale wskazać jak to zrobić w aplikacji. Można wykorzystać zasadę Pure Fabrication oraz Dependency Inversion.

Sposób zaliczenia Pokazanie rozwiązania prowadzącemu oraz wrzucenie na ePortal kodów źródłowych.