

Složité výpočty s komentářem

oěžné výsledky numerických výpočtů mají jednu špatnou vlastnost — číslo na konci (typicky např. 42) vám většinou neřekne nic o tom, jakým způsobem se k němu došlo, jaké byly vlastně vstupy, jestli v průběhu výpočtu nedošlo k nějakým ohavným zaokrouhlovacím chybám, kolik iterací nějakého algoritmu bylo v N-tém kroku i-té části složitého výpočtu potřeba, nebo kdo a proč vlastně výpočet spustil a co s výsledkem zamýšlel dělat.

Poměrně očekavitelně, úkolem E a Haskelllem tento problém nadobro vyřešíte.

Cíl

V Haskellu už umíme vyřešit např. kvadratickou rovnici:

```
solutions a b c = (\op -> (-b `op` sqrt d) / (2*a)) `map` [(+), (-)]
  where d = b^2 - 4*a*c
```

Podstatně lepší (hlavně pro edukativní účely) by ale bylo tvářit se imperativně, a řešení si postupně okomentovat:

```
solutions a b c = do
  when (a==0) $ comment "Pozor, rovnice je ve skutečnosti lineární."
  let d = b^2 - 4*a*c
  comment $ "Diskriminant je " ++ show d
  if (d<0) $ do
    comment "Nemáme řešení!"
    return []
  else do
    comment "Parada, máme alespoň jedno řešení!"
    return $ (\op -> (-b `op` sqrt d) / (2*a)) `map` [(+), (-)]
```

Komentované výpočty by navíc měly jít spojovat s jinými komentovanými podvýpočty, tj. následující program by měl nějak vrátit celé 2 komentáře o výpočtu kvadratických rovnic:

```
twoSolutions a b1 b2 c = do
  sol1 <- solutions a b1 c
  comment $ "První rovnice má " ++ show (length sol1) ++ " řešení"
  sol2 <- solutions a b2 c
  return $ sol1 ++ sol2
```

(Pozn. when z prvního příkladu je jako monádový “if bez else”, [dokumentovaný tady](#).)

Úkol

Naprogramujte v Haskellu

- parametrizovaný datový typ `Commented a`, který ukládá výsledek výpočtu (typu `a`) doplněný seznamem textových komentářů,
- funkci `comment :: String -> Commented ()` která vyrábí komentáře,
- funkci `runCommented :: Commented a -> (a, [String])` která spustí komentovaný výpočet a dostane z něj výsledek a seznam komentářů
- podpůrné funkce a typové instance nutné pro to, aby komentované výpočty fungovaly s do-notací,

tak, aby příklady uvedené výše fungovaly.

Následně vyrobte funkci `cFoldr :: Show a => (a->a->a) -> a -> [a] -> Commented a`, což je “komentovaný foldr”, který do komentářů nějak rozumně zapíše průběh foldování se všemi mezihodnotami. Vyhněte se ručnímu vyrábění hodnot typu `Commented` — místo toho zkuste vyrobit přehledné řešení pomocí `$comment`, `$return` a `$do`-syntaxi.

(Pozn.: Běžný foldr zvládá s některými funkcemi zpracovat i nekonečné seznamy. U `cFoldr` tuto vlastnost nevyžadujeme.)

Jak na to

`Commented a` si představte jako kontejner na jediný výsledek typu `a`, který navíc obsahuje stringové komentáře. Například `Commented Int` nebo `Commented (Tree String)`.

Jak jsme si ukázali na cvičení 11, do je jen syntaktický cukr. Výše uvedené příklady se ve skutečnosti odcukrují a funkce použité v do blocích budou spojeny pomocí operátorů (`>>=`) a (`>>`).

Konkrétně se bude spojovat váš datový typ `Commented`. Aby na něj zmíněné operátory fungovaly, musí mít instanci pro typovou třídu `Monad` (která obsahuje `>>=`, `>>` i `return`) a tranzitivně pro `Applicative` a `Functor` (protože monádová třída to z rozumných důvodů vyžaduje).

Pro řešení si tradičně můžete stáhnout [šablonu](#). Do řešení jsem dopsal typy všech metod instancí, což by vás (spolu s mírným explorativním použitím `ghci`) mělo poměrně jednoznačně navést ke správné implementaci.

Na dvanáctém cvičení budeme podobnou funkcionalitu odvozovat pro velice obecnou strukturu stavových výpočtů, takže pokud náhodou nevíte jak na to, počkejte do dvanáctého cvičení.

SPOILER: Jak na to, trochu víc konstruktivně

Vezměme si následující jednoduchý program v do-notaci, jehož jediným účelem je vyrobit dva komentáře a vrátit s nimi výsledek jednoduchého výpočtu:

```
test = do
  comment "ahoj"
  comment "nazdar"
  return (2+3)
```

do-bloky nejsou nic speciálního — Haskell je na začátku kompilace přepíše na úplně normální výrazy spojené pomocí operátorů. V tomhle případě se funkce test transparentně přepíše na tohle:

```
test = comment "ahoj" >> (comment "nazdar" >> return (2+3))
```

Úplně polopaticky, vaším úkolem je jen definovat operátor >> a funkce comment a return tak, aby funkce test vrátila okomentovaný výsledek ve správné formě, tedy například:
Commented ["ahoj", "nazdar"] 5

Doporučený postup, jak toho dosáhnout, je představit si podvýraz
comment "nazdar" >> return (2+3)

jako:
Commented ["nazdar"] () >> Commented [] 5

(levý výraz obsahuje jen komentář a pravý jen výsledek)

Operátor >> by tyto 2 měl spojit poměrně triviálním způsobem do:
Commented ["nazdar"] 5

...což znamená něco jako “pětka s komentářem ‘nazdar’”. Pokud byste si nebyli jistí, slepovací operátor by (ve formě specializované pro Commented) měl mít následující typ:
(>>) :: Commented a -> Commented b -> Commented b

Jednoduchému řešení tradičně brání 3 drobné technické potíže:

- Operátor `>>` je přetížený, protože do-notace se používá i pro IO, stavové výpočty, různé ošetřování výjimek a selhávání (jako jsme si ukazovali s `Maybe`), výpočty generující seznamy možností, anebo výrobu parserů (více na posledním cvičení). Spolu s funkcí `return` a operátorem `>>=` je přetížený v typové třídě `Monad`. Tu můžete pro `Commented` přetížit úplně stejně, jako jsme přetěžovali libovolnou jinou třídu.
- Význam operátoru `>>=` z typové třídy `Monad` je trochu matoucí, níže je proto uvedený extra příklad.
- Typová třída `Monad` z různých praktických důvodů vyžaduje, aby typy, které se chovají jako `Monad`, byly zároveň v typové třídě `Applicative`; a typová třída `Applicative` podobně specifikuje, že tytéž typy musí být ještě v typové třídě `Functor`. Proto musíte typ `Commented` přetížit (v obráceném pořadí) pro všechny tři. (Mimochodem — `Commented` je funktor, protože jako datový typ si ho jde představit jako kontejner na nějaký výsledek, který navíc ještě obsahuje komentáře. Podobně to platí pro `Applicative` — pokud máte funkci s komentáři a nějaký parametr s komentáři, můžete jednoduše funkci pustit s parametrem a komentáře od obou prostě spojit. Příklad níže.)

Operátor `>>=` z typové třídy `Monad` existuje kvůli bindování mezivýsledků výpočtu do “normálních” nekomentovaných typů. Například, pokud použijeme definici funkce `test` seshora, následující kód:

```
test2 = do
  comment "Pred zavolanim test"
  a <- test
  comment ("test vratil " ++ show a ++ " , ja vracim dvojnásobek")
  return (2*a)
```

Způsobí, že `a` se uprostřed výpočtu objeví a bude k dispozici jako obyčejný nekomentovaný integer, ale “dodatečná informace” z komentáři ve funkci `test` se zachová a správně spojí s ostatními komentáři. Výsledkem tedy bude:

```
Commented ["Pred zavolanim test", "ahoj", "nazdar", "test vratil 5, aj vracim dvojnásobek"] 10
```

Operátor `<-` ve skutečnosti není operátor, ale speciální syntaxe v do-bloku, která se přepisuje přesně na operátor `>>=` takto:

```
test2 = comment "Pred zavolanim test" >> (
  test >>= \a -> (
    comment ("test vratil " ++ show a ++ " , ja vracim dvojnásobek")
    >>
    return (2*a)
  )
)
```

Výpočet `s >>=` si můžete představit následovně: Budeme zkoumat jednoduchý program:

```
prog = do
  x <- test
  comment ("test vrátil " ++ show x)
```

Ten se přepíše na:

```
prog = test >>= (\x -> comment ("test vrátil " ++ show x))
```

O funkci `test` už víme, na co se vyhodnotí:

```
prog = Commented ["ahoj", "nazdar"] 5 >>= (\x -> comment ("test vrátil " ++ show x))
```

Operátor `>>=` vezme výsledek komentovaného výpočtu zleva (pětku) a předá ji funkci doprava, takže si můžete představit, že v programu bude chvíli existovat mezistav s dosazeným `x`, zjednodušený na operátor `>>`:

```
prog = Commented ["ahoj", "nazdar"] 5 >> comment ("test vrátil " ++ show 5)
```

Mezistav se může dál vyhodnotit na tohle:

```
prog = Commented ["ahoj", "nazdar"] 5 >> Commented ["test vrátil 5"] ()
```

a následně na:

```
prog = Commented ["ahoj", "nazdar", "test vrátil 5"] ()
```

...což je finální výsledek programu.

Operátor `>>=` poslední 3 kroky (vytažení hodnoty zleva, dosazení do funkce doprava a spojení komentářů) dělá “najednou”. Pro jistotu přidávám typ `>>=` a `return` specializovaný pro `Commented`:

```
(>>=) :: Commented a -> (a -> Commented b) -> Commented b
return :: a -> Commented a
```

Poslední problematický bod v DÚ může nastat při přetěžování operátoru `<*>` z typové třídy `Applicative`. Zásadní intuice je taková, že `<*>` je jako aplikace funkce, jenomže funkce i parametr i výsledek jsou v nějakém kontejneru. Tedy, `Commented` se bude chovat podobně jako například `Maybe`, které přenáší “extra informaci” o selhávání následovně:

```
Just (\x -> x+1) <*> Just 5 == Just 6
```

Nothing <*> Just 76 == Nothing

Commented nebude přenášet extra informaci o selhání, ale jen extra komentáře:

Commented ["nejaka funkce"] (\x -> x+1) <*> Commented ["nejaky parametr"] 5 == Commented ["nejaka funkce", "nejaky parametr"] 6

Commented [] (\x -> x+1) <*> Commented ["komentar jen u parametru"] 5 == Commented ["komentar jen u parametru"] 6

Víc praxe na cvičení 12.