

Scary ZAP Maze

Požiadavky:

- Incurses

Inštalácia:

- projekt obsahuje makefile
- program preložíme příkazom *make program*
- program spustíme příkazom *./program x*
- namiesto x píšeme jeden z argumentov (e,m,h) easy, medium alebo hard, ktoré menia rýchlosť hráča
- pre správne zobrazenie odporúčam nastaviť konzolu na celú obrazovku

Hra:

- cieľom hry je dostať hráča od začiatku bludiska do koniec a získať značku
- pričom sa nesmie dotknúť steny, po dotyku so stenou hra končí

[illegible]