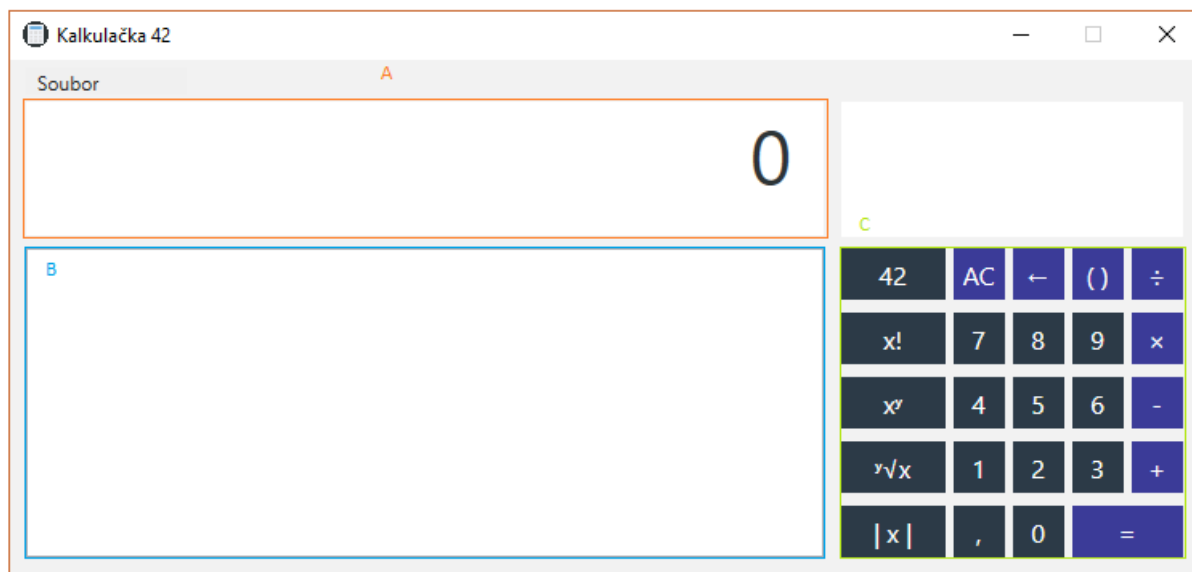


# Uživatelská příručka pro program Kalkulačka

Program Kalkulačka umožňuje provádění základních početních operací a program dále nabízí pár specializovaných operací.

Rozložení kalkulačky

Kalkulačka se skládá ze tří částí Okno výstupu (A), Příkazová řádka (B) a Klávesnice (C).



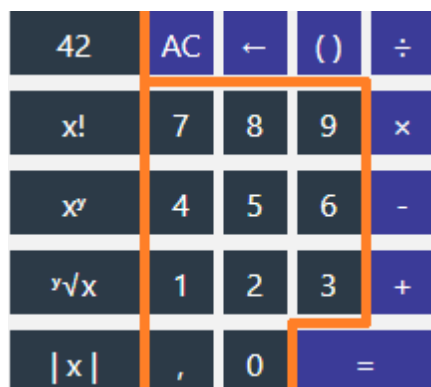
Příkazová řádka

Příkazová řádka umožňuje jak zadávání jednoduchých početních operací, tak psaní delších výrazů a kombinování jednotlivých funkcí kalkulačky. Při zadávání výrazů do příkazové řádky může uživatel použít hardwarovou klávesnici nebo klávesnici kalkulačky.

Popis klávesnice a funkcí

Klávesnice se skládá ze tří částí.

První z nich je fialový panel, který obsahuje základní operátory kalkulačky.



- AC operátor vymaže obsah okna výstupu i příkazové řádky
- <- operátor vymaže jedno pole v příkazové řádce
- () operátor umožňuje práci se závorkami
- ÷ operátor dělí první číslo (výraz) druhým
- x operátor násobí první číslo (výraz) druhým
- - operátor odečítá první číslo (výraz) od druhého
- + operátor sčítá první číslo (výraz) s druhým
- = operátor vypíše výsledek

Druhá část je číselník, který umožňuje zadávání celých i desetinných čísel.

Třetí část je levý sloupec, který umožňuje využívání funkcí z matematické knihovny.

42

Tlačítko zadá odpověď na základní otázku života, vesmíru a vůbec.

$x!$

Tlačítko provede faktoriál zadaného čísla ( $x$ ).

$x^y$

Tlačítko umocní zadané číslo ( $x$ ) na požadovanou mocninu ( $y$ ).

$y\sqrt{x}$

Tlačítko odmocní zadané číslo ( $x$ ) číslem  $y$ .

$|x|$

Tlačítko vytvoří absolutní hodnotu zadaného čísla ( $x$ ).

Paměť

Kalkulačka si dokáže pamatovat číselné hodnoty, případně výrazy. Paměť funguje tak, že do proměnné (písmeno) přiřadíme pomocí = požadovanou hodnotu, případně výraz.