

Dokumentace projektu

# Implementace překladače imperativního jazyka IFJ18

Tým 083, varianta I

**Jakub Man (xmanja00) 25%**

Jiří Tykva (xtykva00) 25%

Jan Martinák (xmarti83) 25%

Adam Melichar (xmelic22) 25% 30. listopadu 2018

# Obsah

Obsah

[Implementace překladače imperativního jazyka IFJ18 1](#_Toc531331361)

[Obsah 2](#_Toc531331362)

[1. Úvod 3](#_Toc531331363)

[2. Návrh a implementace 3](#_Toc531331364)

[3. Datové struktury 3](#_Toc531331365)

[4. Práce v teamu 3](#_Toc531331366)

[5. Závěr 3](#_Toc531331367)

[6. Přílohy 3](#_Toc531331368)

[6.1. LL Gramatika 3](#_Toc531331369)

# Úvod

# Návrh a implementace

# Datové struktury

# Práce v teamu

# Závěr

# Přílohy

## LL Gramatika

<PROG> → def id ( <PARAMS> ) eol <STATEMENT\_N> end eol <PROG>

<PROG> → STATEMENT eol <PROG>

<PROG> → ε

<PARAMS> → id <PARAMS\_N>

<PARAMS> → ε

<PARAMS\_N> → , id <PARAMS\_N>

<PARAMS\_N> → ε

<STATEMENT> → if expression then eol <STATEMENT\_N> else eol <STATEMENT\_N> end

<STATEMENT> → while expression do eol <STATEMENT\_N> end

<STATEMENT> → id <DEF\_ARGS>

<STATEMENT> → ε

<STATEMENT\_N> → <STATEMENT> eol <PROG>

<STATEMENT\_N> → ε

<DEF\_ARGS> → = <DEFINE>

<DEF\_ARGS> → <ARGS>

<DEFINE> → id <ARGS>

<DEFINE> → expression

<DEFINE> → ε

<ARGS> → ε

<ARGS> → ( <ARGS> )

<ARGS> → <VALUE> <ARGS\_N>

<ARGS\_N> → , <VALUE> <ARGS\_N>

<ARGS\_N> → ε

<VALUE> → int

<VALUE> → float

<VALUE> → id

<VALUE> → string