

# Jakub Nerć – Lunar Lander

Projekt w ramach przedmiotu PROGRAMOWANIE ZDARZENIOWE w semestrze 20L.

Projekt został skompilowany w środowisku Java SE, JDK w wersji 14. W celu samodzielnej kompilacji należy upewnić się, że kompilator pracuje w kodowaniu UTF-8, które dotyczy wszystkich plików źródłowych i konfiguracyjnych. Tylko wtedy aplikacja poprawnie wyświetla wszystkie komunikaty.

## Minimalne wymagania:

- Zainstalowane środowisko Java SE Runtime Environment w wersji co najmniej 8:
- System 32-bitowy i 64-bitowy:
  - Windows:
    - Windows 10 (8u51 i nowsze),
    - Windows 8.x (Desktop),
    - Windows 7 SP1,
    - Windows Vista SP2,
    - Windows Server 2008 R2 SP1 (wersja 64-bitowa),
    - Windows Server 2012 i 2012 R2 (wersja 64-bitowa);
  - Linux:
    - Oracle Linux 5.5+,
    - Oracle Linux 6.x (wersja 32-bitowa), 6.x (wersja 64-bitowa),
    - Oracle Linux 7.x (wersja 64-bitowa)(8u20 i nowsze),
    - Red Hat Enterprise Linux 5.5+, 6.x (wersja 32-bitowa), 6.x (wersja 64-bitowa),
    - Red Hat Enterprise Linux 7.x (wersja 64-bitowa)(8u20 i nowsze),
    - Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x,
    - Suse Linux Enterprise Server 12.x (wersja 64-bitowa)<sup>2</sup> (8u31 i nowsze),
    - Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x,
    - Ubuntu Linux 14.x (8u25 i nowsze),
    - Ubuntu Linux 15.04 (8u45 i nowsze),
    - Ubuntu Linux 15.10 (8u65 i nowsze);
  - Mac:
    - Komputer Mac oparty na procesorze Intel, z systemem Mac OS X 10.8.3+, 10.9+.
- Procesor Pentium 2226 MHz,
- 130 MB miejsca na dysku,
- 128 MB pamięci RAM.