

Fortran 2008

Projekt 1

1 Ogólne zasady zaliczenia

1. Zadanie powinno być napisane w Fortranie 2008
2. Kod powinien być kompilowany za pomocą cmake - konfiguracja do pobrania tutaj - określa ona jednocześnie obowiązującą strukturę plików w projekcie
3. Dopuszczalne jest używanie kompilatora ifort z odpowiednią opcją kompilacji wymuszającą standard 2008
4. Projekt powinien być opisany w pliku README.md (proszę o używanie składni Markdown)
5. Postęp prac nad projektem powinien być wersjonowany przy zachowaniu adekwatnych opisów commitów
6. Podstawę do zaliczenia projektu stanowi wysłany w terminie link do pobrania repozytorium z projektem
7. Zakazane jest używanie CVS, Team Foundation Server oraz płatnych systemów wersjonowania
8. Repozytoria mogą być hostowane w dowolnym miejscu (np. Github, Bitbucket, prywatny serwer itp.) pod warunkiem udzielenia odpowiedniego dostępu do kodu
9. Za serwer daty/godziny przyjmuje się serwer poczty AGH
10. Projekty powinny wykorzystywać jak największą ilość poznanych na zajęciach mechanizmów składni języka przy zachowaniu dobrych praktyk programistycznych

2 Opis problemu

Poniższe kody źródłowe napisane są w języku Julia.

Oryginalna treść dostępna tutaj - K. Rycerz, MOwNiT, lab 3.

2.1 Naiwne mnożenie macierzy

Mnożenie macierzy - wersja naiwna.

```
function naive_multiplication(A,B)
C=zeros(Float64 , size(A,1) , size(B,2))
    for i=1:size(A,1)
        for j=1:size(B,2)
            for k=1:size(A,2)
                C[i , j]=C[i , j]+A[i ,k]*B[k , j ]
            end
        end
    end
end
C
end
```

2.2 Poprawione mnożenie macierzy

Poprawiona funkcja korzystająca z powyższego oraz z faktu, że można zmieniać kolejność operacji dodawania (a co za tym idzie kolejność pętli).

```
function better_multiplication( A,B )
C=zeros(Float64 , size(A,1) , size(B,2))
    for j=1:size(B,2)
        for k=1:size(A,2)
            for i=1:size(A,1)
                C[i , j]=C[i , j]+A[i ,k]*B[k , j ]
            end
        end
    end
end
C
end
```

2.3 Iloczyn skalarny

Kolejna poprawiona funkcja wykorzystuje z powyższego oraz faktu, że mnożenie wiersza przez kolumnę (lub na odwrót) można przedstawić jako iloczyn skalarny. Przerób powyższe (poprawione, sekcja 2.2) mnożenie macierzy tak, aby wykorzystać funkcję **dot_product** wbudowaną w Fortran.

3 Zadanie

- Proszę zaimplementować trzy powyższe algorytmy mnożenia macierzy w Fortranie. **UWAGA** - w Fortran-ie macierz przechowywana jest kolumnami (odwrotnie niż w C!).
- Należy porównać działanie czterech algorytmów - trzech powyższych oraz **matmul** wbudowanego w Fortran-a.
- Przedstawić dla każdej precyzji wyniki na jednym wykresie - pliki **wykres4.pdf**, **wykres8.pdf**, **wykres16.pdf**, wykonanym w **gnuplot** z następującymi opcjami

```
unset grid
set terminal pdf
set output 'wykres[ kind ].pdf'
set key box top left
set multi
set logscale x
set logscale y
set key opaque
set key box
set key width 1 height 0.5 font "Arial, 14"
set style data lines
set termopt enhanced
set xlabel "N" font "Arial, 14"
set ylabel "multiplication_time" font "Arial, 14"
set xtics font "Arial, 14"
set ytics font "Arial, 14"
set termoption dashed

plot [pierwszy wykres]....
replot [kolejny wykres]...

unset multi
```

- Pomiary mają być zrobione dla macierzy kwadratowych 10×10 , 20×20 , 40×40 , ..., 1280×1280 .

3.1 Struktura kodu i plików

- W module `naivemath` (plik `src/naivemath.F90`) powinna znajdować się naiwna metoda mnożenia macierzy - **function `naivmull`**.

```
function naivmull (A, B) res(C)
implicit none
real (kind=4), intent(in), dimension (:,:) :: A,B
```

- W module `bettermath` (plik `src/bettermath.F90`) powinna znajdować się poprawiona metoda mnożenia macierzy - **function `bettmull`**.

```
function bettmull (A, B) res(C)
implicit none
real (kind=4), intent(in), dimension (:,:) :: A,B
```

- W module `dotmath` (plik `src/dotmath.F90`) powinna znajdować się poprawiona metoda mnożenia macierzy - **function `dotmull`**.

```
function dotmull (A, B) res(C)
implicit none
real (kind=4), intent(in), dimension (:,:) :: A,B
```

- Proszę samemu dopasować optymalny typ zwracany przez w.w. funkcje.
- Funkcje **`naivmull`**, **`bettmull`** oraz **`dotmull`** powinny być interfejsami ukrywającymi (prywatne dla modułu) osobne wersje mnożenia dla typów **`real (kind=4,8,16)`**.
- W pliku `src/main.F90` ma być główny program.
- W katalogu `res/` mają być wyniki pomiarów, pliki `gnuplot`-a oraz `pdf`-y.
- W pliku `README.md` powinny znajdować się osadzone (`embedded`) w.w. wykresy razem z wnioskami.

4 Termin i sposób nadsyłania rozwiązań

Za ostateczny termin oddania zadania uznaje się piątek 26.04.2019, godzinę 23:59:59. Za każdy rozpoczęty dzień spóźnienia odejmowany jest jeden punkt.

Zadania wysyłane są na adres mailowy **macwozni@agh.edu.pl**. Temat wiadomości powinien być następującej postaci: **[FORTRAN] Nazwisko Imie Zad1** - np. **[FORTRAN] Kowalski Jan Zad1**.

Niepoprawnie zaadresowane rozwiązania nie zostaną ocenione (0 pkt.).