

World		Main
<ul style="list-style-type: none">• Randomly places Points on World map• Randomly places Vehicles inside Points on map• Moves all Vehicles		<ul style="list-style-type: none">• Point• Vehicle

Abstract Vehicle		Tow Truck, TimberTruck, Lorry, Tanker
<ul style="list-style-type: none">• Przechowuje koordynaty pojazdu• Przechowuje zyski (majątek)• Odpowiada za poruszanie		<ul style="list-style-type: none">• IncomeManager

TowTruck		Vehicle
<ul style="list-style-type: none">• Przechowuje rodzaj• Przechowuje koszt transportu dla tego pojazdu• Przechowuje maksymalny załadunek		

TimberTruck		Vehicle
<ul style="list-style-type: none">• Przechowuje rodzaj• Przechowuje koszt transportu dla tego pojazdu• Przechowuje maksymalny załadunek		

Tanker		Vehicle
<ul style="list-style-type: none">• Przechowuje rodzaj• Przechowuje koszt transportu dla tego pojazdu• Przechowuje maksymalny załadunek		

<div> <div>Lorry</div> <div>Vehicle</div> </div>	
<ul style="list-style-type: none"> Przechowuje rodzaj Przechowuje koszt transportu dla tego pojazdu Przechowuje maksymalny załadunek 	

<div> <div>UserInput</div> <div>Main</div> </div>	
<ul style="list-style-type: none"> Pobiera informacje początkowe od użytkownika (Liczba pojazdów, liczba punktów z surowcami, punktów sprzedaży, rozmiar świata) Przechowuje informacje początkowe 	

<div> <div>Abstract</div> <div>Point</div> <div>HarvestPoint, SellPoint, EmptyPoint</div> </div>	
<ul style="list-style-type: none"> Przechowywanie rodzaj punktu Przechowuje aktualnie znajdujące się w nim pojazdy Wyświetla pojazd Odpowiada za umieszczanie i usuwanie z niego pojazdów 	<ul style="list-style-type: none"> Vehicle

<div> <div>Abstract</div> <div>SellPoint</div> <div>SellCarDealer, SellRefinery, SellWareHouse, SellWoodshed</div> <div>Point</div> </div>	
<ul style="list-style-type: none"> Przechowuje typ punktu (SellPoint) 	

<div> <div>SellWoodshed</div> <div>SellPoint</div> </div>	
<ul style="list-style-type: none"> Przechowuje cene sprzedaży Przechowuje typ punktu sprzedaży 	

SellWarehouse

SellPoint

- Przechowuje cene sprzedaży
- Przechowuje typ punktu sprzedaży

SellRefinery

SellPoint

- Przechowuje cene sprzedaży
- Przechowuje typ punktu sprzedaży

SellCarDealer

SellPoint

- Przechowuje cene sprzedaży
- Przechowuje typ punktu sprzedaży

Abstract

HarvestPoint

Point

CarDealer, Refinery, Warehouse, Woodshed

- Przechowuje typ punktu
- Odpowiada za załadunek produktu

CarDealer

HarvestPoint

- Przechowuje rodzaj punktu z surowcem
- Przechowuje ilość produktu

Refinery

HarvestPoint

- Przechowuje rodzaj punktu z surowcem
- Przechowuje ilość produktu

Warehouse		HarvestPoint
<ul style="list-style-type: none"> • Przechowuje rodzaj punktu z surowcem • Przechowuje ilość produktu 		

Woodshed		HarvestPoint
<ul style="list-style-type: none"> • Przechowuje rodzaj punktu z surowcem • Przechowuje ilość produktu 		

EmptyPoint		Point
<ul style="list-style-type: none"> • Przechowuje rodzaj punktu 		

FileOutput		
<ul style="list-style-type: none"> • Zapisuje dane pojazdów co określoną ilość przemieszczeń do pliku 		

IncomeManager		
<ul style="list-style-type: none"> • Przechowuje zarobki przypisanego pojazdu 	<ul style="list-style-type: none"> • Vehicle 	

Main		World, UserInput
<ul style="list-style-type: none"> • Klasa główna 	<ul style="list-style-type: none"> • World • UserInput 	