Wprowadzenie do aplikacji Internetowych

laboratorium 2

Cel zajęć:

Celem laboratorium jest przećwiczenie zagadnień związanych z tworzeniem stron RWD natywnie lub z wykorzystaniem Boostrapa. Dodatkowo chcemy poznać i nauczyć się jakie możliwości daje biblioteka Boostrap4.

Zadanie O. Tworzenie elementów responsywnych w sposób natywny. W katalogi zad0 znajdziesz dwie przykładowe strony które należy wykorzystać do wykonania poniższego zadania.

Tworzenie strony responsywnej

Przykład użycia media media query, która zwraca ustawienia dla kontekstu strony gdy szerokość urządzenia jest mniejsza lub równa 100px:

```
@media (max-width: 100px) { /* CSS Rules */ }
```

A to przykład gdy wysokośc urzadzenia jest wieksza lub rowna 350px:

```
@media (min-height: 350px) { /* CSS Rules */ }
```

Zmodyfikuj plik 1_MediaQuery.html taka by po osiągnieciu przez urządzenie na którym wyświetlamy stronę szerokość mniejszej lub równej 800px tekst w akapitach miał ustawione font-size na 10px oraz kolor czcionki zmienił się na czerwony.

Tworzenie zdjecia responsywnaego

Aby stworzy zdjęcie responsywne należy ustawić mu następujące ustawienia

```
img {
  max-width: 100%;
  display: block;
  height: auto;
}
```

Zmodyfikuj plik 2_ResponsywnyImage.html taka by znajdujące się tam zdjęcie stało sie responsywane. Sprawdz jake efekty uzyskasz.

Zad.1. Weź stworzony na zajęciach lab 1 zadanie nr 2 szablon strony oparty na grid css

LOGO TOP STRONY			
strona główna	galeria	بالم kalizacja	kontakt
LEWA KOLUMNA	ZAWARTOŚĆ STRONY		
	S	ГОРКА	

Wykorzystując MediaQuery przekształć go w szablon prawdziwie responsywny. Przykład takiej strony możesz znaleźć w katalogu zadanie 1.

Zad.2. Posiadasz już umiejętności aby samodzielnie zmodyfikować stronę z przepisami kulinarnymi, którą zaprojektowałeś/aś jako wynik lab 1. Przekształć ja w stronę responsywną.

Bootstrap4 - poznawanie możliwości

Zapoznaj się z dokumentem pod adresu https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/

A następnie przeanalizuj artykuły ze strony https://bs4.kursbootstrap.pl/

Można się również posiłkować niezawodnym https://www.w3schools.com/bootstrap4/default.asp

Etap 1. Konfiguracja środowiska

1. W katalogu projektu przygotuj plik index.html.

Korzystając z szablonu na stronie https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/#starter-template wstaw do pliku index.html kod html5 z dołączonym Bootstrapem.

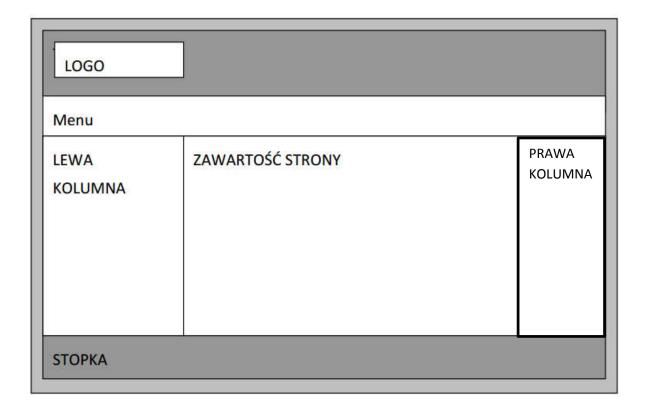
Upewnij się ze w sekcji nagłówkowej sa wpisy do odpowiednich bibliotek znajdujących się na serwerze CDN. Np. takie:

```
<link rel="stylesheet"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/css/bootstrap.min.css"
crossorigin="anonymous">

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.3/umd/popper.min.js">
</script>
<script
src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/js/bootstrap.min.js">
</script>
</script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></scri
```

Zad.3. Wykorzystując bootstrap grid stwórz szablon strony która początkowo będzie miała 4 kolumny by sukcesywnie przy zmianie rozdzielczości przechodzić w układ 3 kolumnowy, potem 2 kolumnowy a na końcu otrzymujemy wersje mobilną.

Mając już wiedze o układzie gridowym zaprojektuj stronę tak jak poniżej



Niech przy zmianie rozdzielczości układ 3 kolumnowy zmienienia się na układ 2 kolumny (kolumna prawa ma być przesunieta poniżej) a następnie w układ 1 kolumnowy. Przy układzie jedno kolumnowym powinno zniknąć logo z sekcji nagłówkowej.

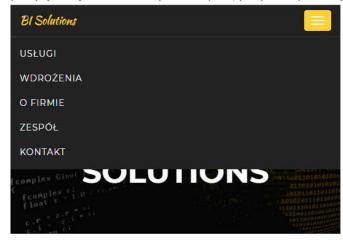
Zad. 4. Przeglądnij tutorial znajdujący się pod tym adresem

https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/navbar/#how-it-works dotyczący budowy nawigacji w Bootstrapie. Zależy mi szczególnie na zapoznaniu się przez Państwa ze znaczeniem poszczególnych styli stosowanych do definiowania elementów paska nawigacyjnego.

Następnie zaprojektuj jako responsywane – menu składające się z pozycji przedstawionych na rysunku poniżej.



Przy układzie mobilnym menu ma stać się responsywne – w postaci rozsuwanej ikony z pozycjami jak w menu pionowym (przykład poniżej).



Zadanie samodzielne (zaliczeniowe)

W oparciu o pozycie menu z punktu 4 zaprojektuj i wykonaj stronę prezentującą Twoją przyszłą firmę świadczącą usługi informatyczne. Stronę wykonujemy z wykorzystaniem komponentów Bootstrap.