

Metody programowania 2023/2024 Efektywne scalanie ciągów

P 10

Opis

Napisz efektywny program w Javie, który scala n posortowanych ciągów liczb całkowitych, których długości nie są większe od m, działający w czasie $O(m*n log_2n)$ i wykorzystujący tablicową reprezentację kopca.

Wejście

Dane do programu wczytywane są ze standardowego wejścia (klawiatury) zgodnie z poniższą specyfikacją:

- 1. Pierwszą podawana wartością będzie dodatnia liczba całkowita z ($1 \le z \le 100$), oznaczająca ilość zestawów danych.
- 2. Każdy zestaw danych ma następującą postać:
 - a. W pierwszej linii znajduje się liczba całkowita n ($1 \le n \le 1000$), oznaczająca liczbę ciągów.
 - b. W następnej linii zapisanych jest n liczb: d_1, d_2, \ldots, d_n , oznaczających długości scalanych ciągów, przy czym: $1 \le d_i \le m$, $m = max \{d_i, i=1, ..., n\}$ przy czym $(1 \le m \le 1000)$.
 - c. W kolejnych n liniach znajdują się uporządkowane niemalejąco liczby typu int, reprezentujące scalane ciągi.

Wyjście

Dla każdego zestawu danych wypisz w jednej linii zakończonej znakiem nowej linii elementy wszystkich ciągów podanych na wejściu, przy czym po każdym elemencie ciągu występuje znak spacji.

Wymagania implementacyjne

- 1. Jedynym możliwym importem jest java.util.Scanner.
- 2. Na końcu kodu przesyłanego submitu proszę podać w formie komentarza własne dane wejściowe.
- 3. Przypominam o komentowaniu aplikacji w formie opisanej w punkcie 3 Regulaminu zaliczania programów na BaCy z roku 2023/2024.

Przykład

```
Wejście:
                         Wyjście:
1
                         0 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 7 7 8
                         9 9 10 11 13
1 7 3 10
1 3 5 7 9 11 13
2 4 6
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```