Jakub Filip Wachowiak

Schulische und akademische Laufbahn

Hochschule Kaiserslautern

Sep. 2020 - jetzt

BBS 1 in Kaiserslautern

Aug. 2013 - Jan. 2017

BBS 1 in Kaiserslautern

Aug. 2014 - Juni 2016

Bachelor of Science Wirtschaftsinformatik

5 Semester

Duale Ausbildung zum Mechatroniker

Erwerb der Fachhochschulreife (Abendschule)

Berufserfahrung

proAlpha GmbH

März 2022 – bis jetzt Dauer: 7 Monate

Hochschule Kaiserslautern

Okt. 2021 – Feb. 2022

Dauer: 5 Monate

Werkstudent Shared Services

- OSS Compliance Prüfung
- Entwicklung von Skripten für unterschiedliche Projekte mittels PowerShell

autern Studentische Hilfskraft im Rechenzentrum

- Betreuung der Sprechstunden im Servicepoint
- Support von Studierenden und Mitarbeitenden in elementaren Fragen der IT

Daimler AG

Aug. 2021 - Sept. 2021

Dauer: 5 Wochen

Ferienbeschäftigter (am Standort Mannheim)

 Mechanische Bearbeitung von Motorblöcken in der Gießerei

Wipotec GmbH

Apr. 2018 – Sept. 2020 Dauer: 2 Jahre 5 Monaten

Servicetechniker im Außendienst (Weltweit)

- Spezialisierung: Inbetriebnahme sowie Support von Serialisierung- und Aggregationslösungen mit Hochpräzisen Wiegesystemen (TQS T&T)
- Unterstützung, Betreuung und Beratung von Kunden
- Selbstständige Strukturierung, Durchführung und Nachbereitung kundenseitiges Serviceeinsatzes

Wipotec GmbH

Jan. 2017 – Apr. 2018 Dauer: 1 Jahr 3 Monaten

Monteur Maschinenbau im Bereich Wägetechnik

- Aufbau, Inbetriebnahme und Abbau von Hochpräzisen Wägetechnischen Lösungen im Bereich Food & Pharma
- Mitarbeit in einem Team

Wipotec GmbH

Duale Ausbildung zum Mechatroniker

Aug. 2013 – Jan. 2017 Dauer: 3 Jahre 6 Monaten

Gesellschaftliches Engagement

AStA Zweibrücken

Mai 2021 – jetzt

Dauer: 1 Jahr 4 Monaten

Hauptreferent AStA Admin

- Teilnahme an Projekten
- Organisation von LAN Parties
- Unterstützung von studentischen Angelegenheiten der IT

Kenntnisse und Fertigkeiten

GitLab

Dauer: 6 Monaten / Ein Semester

GitHub

Java

Dauer: 6 Monaten / Ein Semester

=> 5CP

- Teilnahme am Projekt "Webapplikation" im Fach "Objektorientierte Programmierung" im Studium
- Entwicklung eigener Webseite mit Portfolio
- Erstellung von einer Webapplikation im Fach "Objektorientierte Programmierung" im Studium
- Erstellen von automatisierten Softwaretests
- REST-Schnittstelle Anbindung
- Funktionale Programmierung
- Exceptions (try, catch), Vererbung, Interfaces, Abstrakte Klassen, Polymorphismus, Clean Code
- Link zum Projekt:

https://github.com/notfirsttimecoding/Java

 Programmierung des Spiels Tic Tac Toe und Snake im Fach "Grundlagen der Informatik" im Studium

Webentwicklung

www.jakubwachowiak.de

- HTML5, CSS3, JavaScript ES6/ES7
- REST APIs
- Responsive Webentwicklung
- UI/UX Design
- Apache Webserver

Skripten

PowerShell (C#)

Fremdsprachen

- Englisch fließend in Wort und Schrift (B2)
- Polnisch Muttersprache

Sonstige IT-Kenntnisse

 Sicherer Umgang mit Microsoft Office wie Word, Power-Point und Excel