Jakub Filip Wachowiak

Mobil +49-151-40302977

Anschrift Virginiastr. 14 B 204, 66482 Zweibrücken

E-Mail jakubwachowiak@yahoo.de

Schulische und akademische Laufbahn

Hochschule Kaiserslautern

Sep. 2020 - jetzt

Bachelor of Science Wirtschaftsinformatik

4 Semester

BBS 1 in Kaiserslautern

Aug. 2013 - Jan. 2017

Duale Ausbildung zum Mechatroniker

BBS 1 in Kaiserslautern

Aug. 2014 - Juni 2016

Erwerb der Fachhochschulreife (Abendschule)

Berufserfahrung

proAlpha GmbH

März 2022 – bis jetzt Dauer: 3 Monate

Werkstudent Shared Services

- OSS Compliance Prüfung
- Entwicklung von Skripten für unterschiedliche Projekte in PowerShell

Hochschule Kaiserslautern

Okt. 2021 – Feb. 2022 Dauer: 5 Monate Studentische Hilfskraft im Rechenzentrum

- Betreuung der Sprechstunden im Servicepoint
- $\mbox{-}$ Support von Studierenden und Mitarbeitenden in

elementaren Fragen der IT

Daimler AG

Aug. 2021 – Sept. 2021 Dauer: 1 Monat Ferienbeschäftigter (am Standort Mannheim)

 Mechanische Bearbeitung von Motorblöcken in der Gießerei

Wipotec GmbH

Apr. 2018 – Sept. 2020 Dauer: 2 Jahre 5 Monaten Servicetechniker im Außendienst (Weltweit)

- Spezialisierung: Inbetriebnahme sowie Support von Serialisierung- und Aggregationslösungen mit Hochpräzisen Wiegesystemen (TQS T&T)
- Unterstützung, Betreuung und Beratung von Kunden
- Selbstständige Strukturierung, Durchführung und Nachbereitung kundenseitiges Serviceeinsatzes

Wipotec GmbH

Jan. 2017 – Apr. 2018 Dauer: 1 Jahr 3 Monaten Monteur Maschinenbau im Bereich Wägetechnik

- Aufbau, Inbetriebnahme und Abbau von Hochpräzisen Wägetechnischen Lösungen im Bereich Food & Pharma
- Mitarbeit in einem Team

Wipotec GmbH

Duale Ausbildung zum Mechatroniker

Aug. 2013 - Jan. 2017 Dauer: 3 Jahre 6 Monaten

Gesellschaftliches Engagement

AStA Zweibrücken

Hauptreferent AStA Admin

Mai 2021 – jetzt

Teilnahme an Projekten

Organisation von LAN Parties

Unterstützung von studentischen Angelegenheiten der IT

Kenntnisse und Fertigkeiten

GitLab Teilnahme am Projekt "Webapplikation" im Fach

"Objektorientierte Programmierung" im Studium

GitHub • Entwicklung eigener Webseite mit Portfolio

• Erstellung von einer Webapplikation (Backend) im Fach Java Kenntnisse

"Objektorientierte Programmierung" im Studium

• Programmierung des Spiels Tic Tac Toe, Snake und Schiffe versenken im Fach "Grundlagen der Informatik" im Studium

Webentwicklung • HTML

Java Script

CSS (Grundlagen)

ApacheWebserver

Fremdsprachen Englisch fließend in Wort und Schrift (B2)

Polnisch Muttersprache

IT-Kenntnisse • Sicherer Umgang mit Microsoft Office wie Word,

Power-Point und Excel