Uniwersytet Jagielloński w Krakowie

Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej

Jakub Wida

Nr albumu: 1113470

Losowe upakowania układów złożonych z dysków z wykorzystaniem kart graficznych

Praca magisterska na kierunku Informatyka Stosowana

> Praca wykonana pod kierunkiem dr. hab. Michała Cieśli z Zakładu Fizyki Statystycznej

Oświadczenie autora pracy

Kraków, dnia

Świadom odpowiedzialności prawnej oświadczam, że niniejsza praca dyplomowa została napisana przeze mnie samodzielnie i nie zawiera treści uzyskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi przepisami.					
Oświadczam również, że przedstawiona praca nie z uzyskaniem tytułu zawodowego w wyższej ucz	e była wcześniej przedmiotem procedur związanych zelni.				
Kraków, dnia	Podpis autora pracy				
	r ar r ar r ar r				
Oświadczenie kierującego pracą					
Potwierdzam, że niniejsza praca została przygotowana pod moim kierunkiem i kwalifikuje się do przedstawienia jej w postępowaniu o nadanie tytułu zawodowego.					

Podpis kierującego pracą

Introduction

TODO make this at the end, when all else is done

Contents

1	Intr	oducti	ion	2	
2	Pro	roblem Overwiev			
	2.1	Rando	om Sequential Adsorbtion	4	
		2.1.1	Definition	4	
		2.1.2	Shape Types	4	
		2.1.3	Applications	4	
		2.1.4	Thesis Goals	4	
3	Pro	\mathbf{posed}	Algorithm	5	
	3.1	Seque	ntial Algorithm	5	
	3.2	Paralle	el Application	5	
		3.2.1		5	
	3.3				
		3.3.1	PyCuda	5	
		3.3.2	Visualisation	5	
		3.3.3	Summary	5	
4 Results Examination 4.1 Performance Evaluation		ults Ex	xamination	6	
		mance Evaluation	6		
		4.1.1	Parameter Influence over Performance	6	
		4.1.2	Shape Influence over Performance	6	

Problem Overwiev

- 2.1 Random Sequential Adsorbtion
- 2.1.1 Definition
- 2.1.2 Shape Types
- 2.1.3 Applications
- 2.1.4 Thesis Goals

TODO unfinished, do now

Proposed Algorithm

- 3.1 Sequential Algorithm
- 3.2 Parallel Application
- 3.2.1 Block Graph
- 3.3 Implementation
- 3.3.1 PyCuda
- 3.3.2 Visualisation
- 3.3.3 Summary

TODO unfinished, do in near future

Results Examination

- 4.1 Performance Evaluation
- 4.1.1 Parameter Influence over Performance
- 4.1.2 Shape Influence over Performance

TODO unfinished, do later