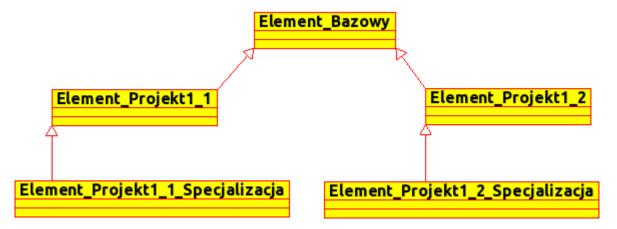
Tematyka projektu 2 – PROI 2016 L – dr inż. Marek Niewiński

Projekt drugi będzie wykorzystywał Państwa osiągnięcia uzyskane podczas realizacji projektu pierwszego.

- 1. Proszę dobrać się w grupy dwu osobowe.
- 2. W ramach każdej z grup wymieniają się Państwo kodem źródłowym klasy **Element** i/lub dokumentacją opisującą jej API.
- 3. Wykorzystując te trzy klasy proszę stworzyć następującą hierarchię klas:



Jak widać należy tutaj skorzystać z mechanizmów dziedziczenia i funkcji wirtualnych. Klasy mające w swej nazwie końcówkę *Specjalizacja* mają mieć indywidualnie dodane wybrane atrybuty i metody.

Z plików zawierających definicję i implementację wymienionych powyżej klas proszę stworzyć bibliotekę dynamiczną o nazwie **figuryX1X2X3X4** gdzie **X1X2** – inicjały autora klasy element nr 1, **X3X4** – inicjały autora klasy element nr 2 (opis tworzenia biblioteki znajdą Państwo w dokumencie *PROI biblioteki.pdf*).

- Następnie proszę zmodyfikować definicję klasy: Dokument tak by możliwe było dodawanie, modyfikowanie parametrów obiektów (udostępnianych przez bibliotekę) oraz ewentualne ich usuwanie.
- Dodatkowo proszę wprowadzić funkcję serializacji danych tj. możliwość zapisu zawartości
 dokumentu do pliku jak i jej odczyt z pliku (tu proszę wykorzystać wzorzec projektowy
 fabryki obiektów opis w dokumencie factoryobj.pdf).
- Jako kontener przechowujący zbiór obiektów elektronicznych proszę użyć jednego z kontenerów STL, oraz iteratorów.
- Wszystkie sytuacje awaryjne proszę obsługiwać wykorzystując mechanizm wyjątków.

Na następne zajęcia należy przynieść papierową wersję diagramu klas "UML" tworzonej biblioteki.

W razie niejasności oczywiście należy "zasięgnąć języka" u prowadzącego.

Zasady oceniania:

- Wykonanie diagramu klas 2 pkt.
- Zdefiniowanie hierarchii klas (z wykorzystaniem dziedziczenia i funkcji wirtualnych) 5
 pkt.
- Zdefiniowanie klasy fabryki obiektów i jej poprawne zastosowanie 5 pkt.

- Stworzenie biblioteki dynamicznej 2 pkt.
- Zastosowanie kontenera STL i iteratora 1 pkt.
- Wykorzystanie mechanizmu wyjątków 1 pkt.
- Dokumentacja wykonana z wykorzystaniem systemu Doxygen -4