Two-way databinding of models and views in Dart

Jakub Uhrik

Vedúci práce: Tomáš Kulich

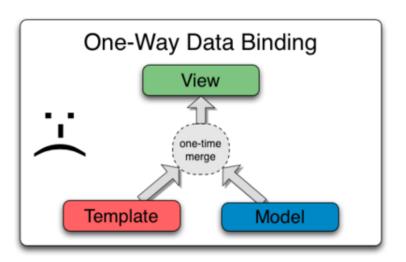
FMFI UK

6. 11. 2013



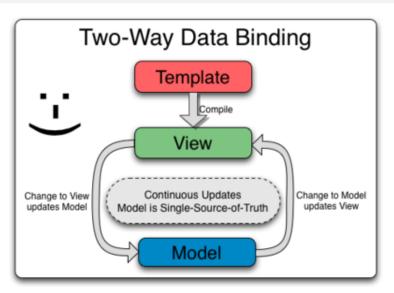
- 🚺 Úvod
 - View Model Data Binding
- Dart
 - Základ
 - Ukážka zdrojového kódu
- React
 - Zhruba o React-e
 - Základná idea
- 4 AngularJS
 - Zhruba o AngularJS

View Model NO Data Binding





View Model Data Binding



Základ

- product by Google
- objektovo orientovaný jazyk
- prvky Java-y, JavaScript-u aj Scala-y
- Closures
- https://www.dartlang.org/



```
import 'dart:html';
InputElement toDoInput;
UListElement toDoList;
void main() {
  toDoInput = query('#to-do-input');
  toDoList = query('#to-do-list');
  toDoInput.onChange.listen(addToDoItem);
}
void addToDoItem(Event e) {
  var newToDo = new LIElement();
  newToDo.text = toDoInput.value;
  toDoInput.value = '';
  toDoList.children.add(newToDo);
}
```

class Point {
 num x;
 num y;

```
Point(this.x, this.y);
  // Named constructor
  Point.fromJson(Map json) {
    x = json['x'];
    y = json['y'];
  num vectorSize() => sqrt(pow(x, 2) + pow(y, 2));
void main(){
  Map<String, num> json = {"x" : 23, "y" : 47};
  var point = new Point.fromJson(json);
  Jakub Uhrik (FMFI UK)
                      Two-way databinding of models and view
                                                        6. 11. 2013
                                                                  7 / 12
```

Zhruba o React-e

- Produkt Facebook-u a Istagram-u
- Komponentová architektúra
- Odľahčený DOM
 - Manipulácia s DOM-om je drahá
 - Vlastná štrukúra udržuje internú verziu DOM-u
 - Iba konštanté zrýchlenie avšak vysoká konštanta

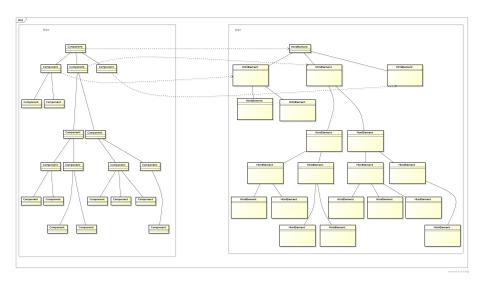


facebook.





Základná idea



Drobné vylepšenia

- Browser compatibility
- Synthetic events
- Mixins



Zhruba o AngularJS

- product by Google
- skôr template-ovací jazyk
- http://angularjs.org/





Ďakujem

Ďakujem za pozornosť :-)