## COMENIUS UNIVERSITY IN BRATISLAVA

FACULTY OF MATHEMATICS, PHYSICS AND INFORMATICS

# Two-way databinding of models and views in Dart

Diploma thesis

2014

Bc. Jakub Uhrík

### COMENIUS UNIVERSITY IN BRATISLAVA

FACULTY OF MATHEMATICS, PHYSICS AND INFORMATICS

# Two-way databinding of models and views in Dart

Diploma thesis

Study programme: Computer Science

Field of Study: 9.2.1. Computer Science, Informatics

Department: FMFI.KI - Department of Computer Science

Thesis supervisor: RNDr. Tomáš Kulich, PhD.

Bratislava, 2014 Bc. Jakub Uhrík





#### Univerzita Komenského v Bratislave Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

#### ZADANIE ZÁVEREČNEJ PRÁCE

Meno a	priezvisko	študenta:	Bc. Jakub	Uhrík

**Študijný program:** informatika (Jednoodborové štúdium, magisterský II. st.,

denná forma)

**Študijný odbor:** 9.2.1. informatika

Typ záverečnej práce: diplomová Jazyk záverečnej práce: anglický Sekundárny jazyk: slovenský

**Názov:** Obojsmerné previazanie dát s pohľadmi v jazyku Dart / *Two-way databinding* 

of models and views in Dart

Ciel': Porovnajte rôzne spôsoby obojsmerného previazania modelov s pohľadmi

vo webových aplikáciách. Vyberte si prístup navrhnutý Angular-om resp. Model Driven Views, alebo prístup, ktorý používa Facebook React, implementujte tento prístup v jazyku Dart. Zdôvodnite svoje rozhodnutie a odôvodnite, prečo

je zvolený prístup pre Dart vhodnejší.

Vedúci:RNDr. Tomáš Kulich, PhD.Katedra:FMFI.KI - Katedra informatikyVedúci katedry:doc. RNDr. Daniel Olejár, PhD.

**Dátum zadania:** 28.10.2013

**Dátum schválenia:** 29.10.2013 prof. RNDr. Branislav Rovan, PhD.

garant študijného programu

študent	vedúci práce





#### Univerzita Komenského v Bratislave Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

#### ZADANIE ZÁVEREČNEJ PRÁCE

Meno a	priezvisko	študenta:	Bc. Jakub	Uhrík

**Študijný program:** informatika (Jednoodborové štúdium, magisterský II. st.,

denná forma)

**Študijný odbor:** 9.2.1. informatika

Typ záverečnej práce: diplomová Jazyk záverečnej práce: anglický Sekundárny jazyk: slovenský

**Názov:** Obojsmerné previazanie dát s pohľadmi v jazyku Dart / *Two-way databinding* 

of models and views in Dart

Ciel': Porovnajte rôzne spôsoby obojsmerného previazania modelov s pohľadmi

vo webových aplikáciách. Vyberte si prístup navrhnutý Angular-om resp. Model Driven Views, alebo prístup, ktorý používa Facebook React, implementujte tento prístup v jazyku Dart. Zdôvodnite svoje rozhodnutie a odôvodnite, prečo

je zvolený prístup pre Dart vhodnejší.

Vedúci:RNDr. Tomáš Kulich, PhD.Katedra:FMFI.KI - Katedra informatikyVedúci katedry:doc. RNDr. Daniel Olejár, PhD.

**Dátum zadania:** 28.10.2013

**Dátum schválenia:** 29.10.2013 prof. RNDr. Branislav Rovan, PhD.

garant študijného programu

študent	vedúci práce

I would like to thank my supervisor RNDr. Tomáš Kulich, PhD.for his guidance, support, and encouragement throughout writing this thesis. Special thanks belong to my family for all their support.

Bc. Jakub Uhrík

#### Abstract

Abstract in english.

 $\mathbf{Key}$ words: Databinding, Dart, Facebook React, Angular<br/>JS, ...

#### Abstrakt

Abstrakt v slovencine.

Kľúčové slová: Databinding, Dart, Facebook React, Angular<br/>JS,  $\dots$ 

## Contents

In	troduction	1
1	Databinding	2
	1.1 One way databinding	2
	1.2 Two way databinding	2
<b>2</b>	Existing solutions	3
	2.1 AngularJS	3
	2.2 Ember	3
3	Our solution	4
	3.1 Architecture	4
	3.2 API	4
4	Benchmarks	5
C	onclusion	6
Ri	bliography	7

# List of Figures

## Introduction

Here is the place, where reader will be introduced to problematic and theme of this thesis.

We will discuss more details in chapters like Text of link

## Databinding

In this chapter we will introduce problematics of databinding more deeply then in introduction.

#### 1.1 One way databinding

Discuss one way databinding.

#### 1.2 Two way databinding

Discuss two way databinding.

## Existing solutions

### 2.1 AngularJS

Discuss databinding in AngularJS

#### 2.2 Ember

Discuss databinding in Ember

## Our solution

#### 3.1 Architecture

Architecture of our solution with UML diagrams and so on.

#### 3.2 API

Documentation of offered API of our library.

## Benchmarks

## Conclusion

Here will be conclusion of wholw thesis

## **Bibliography**

```
[Aja10]
       AjaxPatterns.org Wiki. RESTful Service, 2010.
        http://ajaxpatterns.org/RESTful_Service.
[jav12]
        Java web frameworks discussed, 2012.
        http://entjavastuff.blogspot.com/2012/01/
        java-web-frameworks-discussed.html.
[JQU12] JQUERY FOUNDATION AND THE JQUERY UI TEAM. jQueryUI Demos
        & Documentation, 2012.
        http://jqueryui.com/demos/.
[Mic]
        Microsoft Developer Network. Model-View-Controller.
        http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff649643.aspx.
[Nie03]
        Jakob Nielsen. Usability 101: Introduction to Usability, 2003.
        http://www.useit.com/alertbox/20030825.html.
[Ste07]
        Stefan Tilkov. A Brief Introduction to REST, 2007.
        http://www.infoq.com/articles/rest-introduction.
[Sun02]
        Sun Microsystems, Inc. All Rights Reserved. Java BluePrints: Model-View-
        Controller, 2002.
        http://java.sun.com/blueprints/patterns/MVC-detailed.html.
[TS]
        Jupiter Consulting JavaScriptMVC Training and Support. JavaScriptMVC
        Documentation.
        http://javascriptmvc.com/docs.html.
[zen]
        zenexity & Typesafe. Play 2.0 documentation.
        http://www.playframework.org/documentation/2.0.1/Home.
```