

Apuntes de programación lineal

Jaqueline

19 de febrero de 2020

Índice

1. Introducción	1
2. Puntos importantes	1

1. Introducción

La forma estandar de un problema de programación lineal es: Dados una matriz A y vectores b, c , maximizar $c^t x$ sujeto a $Ax \leq b$ para resolver este tipo de problemas te puedes encontrar con los algunos puntos importantes

2. Puntos importantes

1: Que en lugar de maximizar se te pida minimizar $f(x)ax + bx$, en este caso es más fácil o recomendable multiplicar por un -1 la función a minimizar realizar el procedimiento como si maximizaras y el resultado final o el valor máximo cambiarle el signo y el punto donde se alcanza el máximo es el mismo.

2: puede ser que la función tenga un término independiente es decir que sea de la siguiente forma $f(x)ax + bx + c$, en este caso se resuelve como si no estuviera el término c y se resuelve normal pero hasta el último al valor máximo se le debe de agregar el valor de c y el punto donde se alcanza el máximo permanece igual.

3:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 7 & 6 \\ 0 & 1 & 7 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 7 & 6 \\ 0 & 1 & 7 & 6 \end{pmatrix} \quad (1)$$

	A	B
MAQUINA 1	1	2
MAQUINA 1	1	1