

Trabajo 3 - Pruebas Unitarias

Testing y Calidad de Software





Cada grupo (los mismos que realizaron el trabajo 2) deben generar los siguientes entregables:

- 1. Seleccionar dos métodos de su código fuente del proyecto (puede ser front-end, middleware o backend).
- 2. Deben crear por cada método las pruebas unitarias que tenga un cobertura de código del 70%.

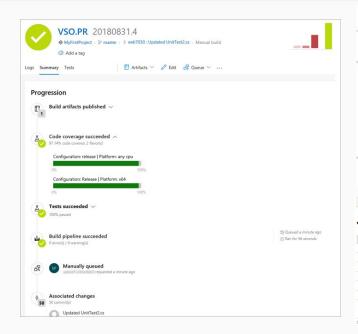


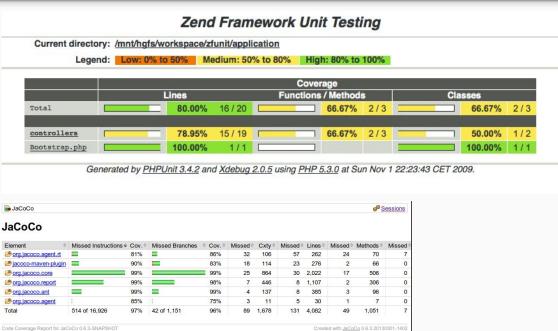


- 3. Ejecutar las pruebas unitarias por algún medio como:
 - IDE
 - Herramienta automatización de construcción proyectos
 - Pipeline
- 4. Generar los informes de ejecución de las pruebas y coberturas.













La entrega del trabajo será:

- Subir el código de las pruebas unitarias y los reportes a sus repositorio donde se encuentra su proyecto (Bitbucket Cloud) → Crear una carpeta que diga test y en su interior subdividirlo unit-test.
- Fecha de entrega: Sábado 11/05 a las 23:00 hrs.