

### examen-PLSQL-2024-SOLUCION-DEL-P...



miau\_33



Administración de Bases de Datos



3º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Málaga



Estamos de Aniversario De la universidad al mercado laboral: especialízate con los posgrados

de EOI y marca la diferencia.



## **ESTUDIA MEJOR** con las **Flashcards 2.0**

#### Recuadro de color + poderes digitales

Fichas de estudio que te permitirán mejorar tu productividad





Escanea tus Flashcalds con





Sesiones de estudio eficientes con Scribzee.



#### Ideales para:

Pregunta/ Respuesta Conceptos clave Vocabulario Resúmenes Esquemas

Mapas mentales





## E.T.S. INGENIERÍA ADMINISTRACIÓN DE BASES DE INFORMÁTICA DATOS.

21 DE JUNIO DE 2024



NOTA: Es MUY IMPORTANTE que sigas exactamente la especificación de este ejercicio y que llames a cada objeto EXACTAMENTE como se pide.

- Para comenzar el examen conéctate a la dirección: https://docenciabd.lcc.uma.es/
- Utiliza el usuario que comienza por UBDXXX para conectarte a la aplicación. La aplicación suministrará un usuario y contraseña con la que debes conectarte a Apolo en Afrodita. Ese usuario, con el que tienes que realizar el examen, NO es el que empieza por UBDXXX
- NO OLVIDES finalizar las transacciones si fuera necesario.

En tu usuario de examen se han creado las tablas CENTRO, CLIENTE, ENTRENA, ENTRENADOR y USUARIO con algunos datos.

Ejercicio 1 (0,3 puntos). Crear una función denominada CALCULA NUM CLIENTES que reciba como parámetro el código de un entrenador y devuelva el número de clientes que tiene ese entrenador. Se obtiene el número de clientes de un entrenador contando los clientes de ese entrenador de la tabla ENTRENA.

```
function CALCULA NUM CLIENTES
(p entrenador ENTRENADOR.ID%TYPE) RETURN NUMBER
create or replace FUNCTION CALCULA NUM CLIENTES
( P ENTRENADOR IN VARCHAR2 ) RETURN NUMBER AS
res number;
BEGIN
   select count (*) into res from entrena
    where entrenador_id= p_entrenador;
 RETURN res;
END CALCULA NUM CLIENTES;
```

Ejercicio 2 (0,4 puntos). Crear un procedimiento denominado CALCULA CLIENTES CENTRO que reciba como parámetro el código de un centro y actualice la columna NUM CLIENTES de la tabla ENTRENADOR con el número de clientes de los entrenadores de ese centro. Se obtiene el número de clientes de un entrenador llamando a la función anterior para cada uno de los entrenadores cuyo código de centro coincida con el parámetro.

```
procedure CALCULA_CLIENTES_CENTRO (p_centro ENTRENADOR.CENTRO ID%TYPE)
```

NOTA: Utilizar SELECT ... FOR UPDATE; en el cursor. No olvides confirmar la transacción antes de terminar el procedimiento.

```
create or replace PROCEDURE CALCULA CLIENTES CENTRO
( P CENTRO IN NUMBER ) AS
cursor c centro(pp centro number) is select id from entrenador where
centro id = pp centro for update;
BEGIN
for v in c_centro(p_centro) loop
 update entrenador set num clientes = calcula num clientes (v.id)
where id = v.id;
     --current of c_centro; (También sirve)
end loop;
commit:
END CALCULA CLIENTES CENTRO;
```

MUDLAH



# ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS.



#### 21 DE JUNIO DE 2024

**Ejercicio 3 (0,4 puntos)**. Crear un trigger denominado TR\_NUM\_CLIENTES para la tabla ENTRENA que al insertarse, modificarse o borrarse cada una de las filas actualice el número de clientes de la tabla entrenador. Así, por ejemplo, si se inserta una fila en ENTRENA con el código de entrenador, 5, se debe aumentar en 1 el número de clientes que entrena el entrenador de código 5 en la tabla ENTRENADOR.

```
create or replace TRIGGER TR NUM CLIENTES
BEFORE DELETE OR INSERT OR UPDATE ON ENTRENA FOR EACH ROW
BEGIN
  if inserting then
    update entrenador set num clientes = num clientes +1
     where id = :new.entrenador id;
  elsif deleting then
    update entrenador set num clientes = num clientes -1
     where id = :old.entrenador id;
  else
    update entrenador set num clientes = num clientes +1
     where id = :new.entrenador id;
    update entrenador set num clientes = num clientes -1
     where id = :old.entrenador id;
  end if;
END:
```

**Ejercicio 4 (0,2 puntos)**. Crear un procedimiento denominado CREA\_VISTA\_ENTRENADOR que reciba como parámetro un código de entrenador y crea una vista denominada V\_ENTRENADOR\_cc siendo cc el código de entrenador pasado como parámetro. Así, por ejemplo, si el código es **1**, la vista será:

```
create view v_entrenador_1 (e_nombre, e_apellidos, c_nombre, c_apellidos)
as
select u1.nombre, u1.apellidos, u2.nombre, u2.apellidos
from entrenador e join usuario u1 on (u1.id = e.id) left join
entrena en on e.id = en.entrenador_id
left join cliente c on en.cliente_id = c.id
left join usuario u2 on c.id = u2.id
where e.id = 1;
```

El procedimiento debe tener la siguiente declaración:

```
procedure CREA_VISTA_ENTRENADOR
(p entrenador ENTRENADOR.ID%TYPE)
```

**NOTA**: Se recomienda mostrar por DBMS\_OUPUT el código de la sentencia a ejecutar antes de la llamada con EXECUTE IMMEDIATE para asegurarse de que se ha construido bien. Ejemplo:

```
Sentencia := 'CREATE VIEW v_entrenador_'||p_entrenador||'(e_nombre,
e_apellidos, c_nombre, c_apellidos) AS .......';
DBMS OUTPUT.PUT LINE (Sentencia);
```





# ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS.



21 DE JUNIO DE 2024

```
EXECUTE IMMEDIATE Sentencia;

create or replace procedure CREA_VISTA_ENTRENADOR

(p_entrenador ENTRENADOR.ID%TYPE) as

sentencia varchar2(1000);

begin

Sentencia := 'CREATE VIEW v_entrenador_'||p_entrenador||'(e_nombre,
e_apellidos, c_nombre, c_apellidos) AS select u1.nombre, u1.apellidos,
u2.nombre, u2.apellidos

from entrenador e join usuario u1 on (u1.id = e.id) left join
entrena en on e.id = en.entrenador id
```

left join usuario u2 on c.id = u2.id
where e.id = '||p\_entrenador;
DBMS\_OUTPUT\_PUT\_LINE (Sentencia);
EXECUTE IMMEDIATE Sentencia;

left join cliente c on en.cliente id = c.id

end;

**Ejercicio 5 (0,2 puntos)**. Crear un procedimiento denominado BORRA\_VISTA\_ENTRENADOR que reciba como parámetro el código del entrenador y borre la vista creada en el apartado anterior.

```
procedure BORRA_VISTA_ENTRENADOR
(p_entrenador ENTRENADOR.ID%TYPE)
```

Así, por ejemplo, si el código de entrenador es 1, borrará la vista v\_entrenador\_1.

```
create or replace procedure borra_VISTA_ENTRENADOR
(p_entrenador ENTRENADOR.ID%TYPE) as
sentencia varchar2(1000);
begin
Sentencia := 'drop VIEW v_entrenador_'||p_entrenador;
DBMS_OUTPUT_LINE (Sentencia);
EXECUTE IMMEDIATE Sentencia;
end;
```

Ejercicio 6 (0,5 puntos). Crear un paquete denominado PK\_EXAMEN24 y declarar e implementar un procedimiento denominado CREA\_VISTAS\_CENTRO que reciba como parámetro el código de un centro y vaya llamando sucesivamente a los procedimientos BORRA\_VISTA\_ENTRENADOR y CREA\_VISTA\_ENTRENADOR para cada uno de los entrenadores del centro. El procedimiento debe funcionar capturando las excepciones posibles y continuando el bucle. Si el centro no existiera debe elevar la excepción ESC.PK\_PRUEBA\_EXAMEN.CENTRO\_NO\_EXISTE declarado en el paquete correspondiente del usuario ESC.

```
procedure CREA VISTAS CENTRO (p centro centro.id%type);
```

**NOTA**: El ejercicio 6 debe ser implementado dentro del body de PK\_EXAMEN24 (si no es así, no será corregido ni evaluado).





END PK EXAMEN24;





LENGUAJES Y

CIENCIAS DE LA

COMPUTACIÓN













```
E.T.S. INGENIERÍA ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS.
```

### 21 DE JUNIO DE 2024

```
create or replace PACKAGE PK EXAMEN24 AS
procedure CREA_VISTAS_CENTRO (p_centro centro.id%type);
END PK EXAMEN24;
create or replace PACKAGE BODY PK EXAMEN24 AS
 procedure CREA_VISTAS_CENTRO (p_centro centro.id%type) AS
  cursor c centro is select id from entrenador
    where centro id = p centro;
 num number;
 BEGIN
   select count(*) into num from centro where id = p centro;
   if num = 0 then
       raise esc.pk prueba examen.CENTRO NO EXISTE;
    for v in c centro loop
       begin
           borra vista entrenador (v.id);
            exception when others then null;
       end;
       begin
           crea_vista_entrenador (v.id);
            exception when others then null;
        end;
   end loop;
   end if;
  END CREA VISTAS CENTRO;
```

