

## Matrizes 3

Vamos a partir esta vez desde la base de matrices 2 para no hacer tan larga la práctica.

Ahora queremos operar con conjuntos, vectores y números... No hay ni matrices ya.

Se quiere incluir la definición de conjuntos.

Un conjunto en ese contexto se considera un vector en el que no hay elementos repetidos.  
Además habrá operaciones.

Buscamos:

- i) Declarar vectores y conjuntos
- ii) Operaciones entre vectores
- iii) Operaciones entre conjuntos
- iv) Operaciones entre vectores y conjuntos
- v) Conversión implícita de tipos.

Vamos a ello.

- i) Las declaraciones de vectores ya estaban. Para conjuntos ¿Cómo se representa un conjunto?

Conjunto → SET ALL *de la Numeros CLL*  
| SET vector  
| SET conjunto

Pero go, que hay que añadir fu declaracion

línea → IDENT ASIG conjunto PYC

y hay que añadir non terminal conjunto  
Terminal CONJUNTO

SER

Nota: puede que en Matriz Z  
no me deje cuenta de la  
existencia de check y de  
ERROR\_SUMS\_VEC

Tiene que tener  
prioridad.

Eso da error: All los terminos C12  
en un vector, así que se quita y queda  
cubierta por coque → SET Vector

Además para reconocer una variable solo  
en conjunto añadir  
conjunto → CONJUNTO

y para imprimir

línea → Print AP Conjunto CP PYC

- ii) las operaciones con vectores deben estar ya  
funcionando bien.

### iii) Operaciones con conjuntos.

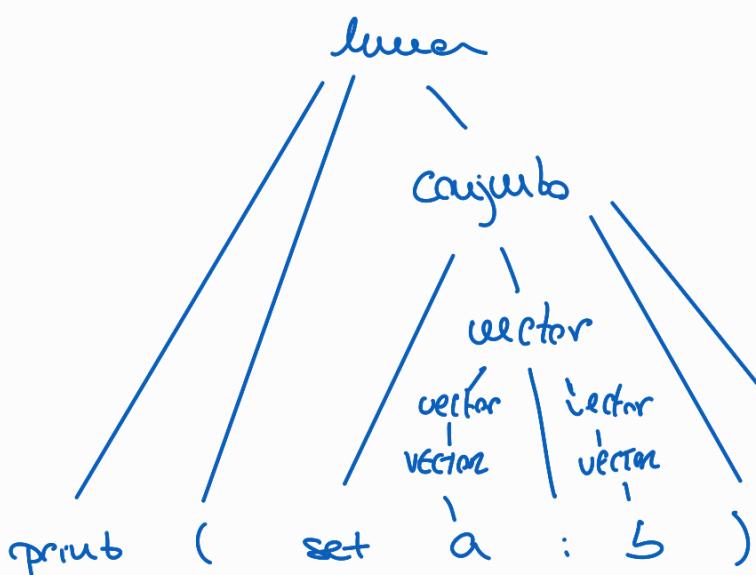
La unión se denota por : como si fuera una concatenación. Así que tendríamos

Conjunto → conjunto CONCATENA conjunto

Para la intersección se usa &

Conjunto → conjunto INTERSECCION conjunto

Añadimos la prioridad y asociatividad a izquierda indicando para los operadores



El zep3c.mat produce Syntax error en la linea

no se porque mi

como solucionar

Pasamos de ese error porque llevó 3 horas con él.

Ahora queremos concatenar vectores y conjuntos.

dando como resultados un vector

vector  $\rightarrow$  vector contiene cuerpo  
| cuerpo  $\sim$  vector

Cjo: en ZPSG está set (-)  
y eso antes no lo habíais tenido en cuenta.

conjunto  $\rightarrow$  set AP vector CP  
 $\rightarrow$  set AP cuerpo CP

v) de conversión implica tipos

Para la intersección se requiere que tengan conjuntos. Si se intenta hacer de un vector y un cuerpo  $\Rightarrow$  el vector se convierte en conjunto.

conjunto  $\rightarrow$  vector INTERSECCION vector  
vector INTERSECCION cuerpo  
cuerpo " vector

He vuelto a probar ahora y magníficamente

(  
tráe acabar el  
resto de cosas de la  
práctica  
)

y ya funciona todo perfecto