

Matrices 2

Queremos implementar un programa que reconozca vectores y matrices en Java

Una matriz se representa como

$$\{ \{ n_1, \dots, n_k \}, \dots, \{ n_1, \dots, n_k \} \}$$

Un vector como $\{ n_1, \dots, n_k \}$

Buscamos que el lenguaje reconozca:

- i) Declaración de vectores y matrices
- ii) Impresión de vectores y matrices
- iii) Operaciones con vectores
 - ↳ Concatenación de muchos tipos
- iv) Sustitución de variables en definiciones de vectores y matrices
- v) Operaciones entre vectores y matrices
- vi) Submatrices

De una matriz A se toma la submatriz

\tilde{A} de dimensión $q \times q$ siempre y cuando esa dimensión sea válida. $A(p,q)$ es como se denota.

- vii) Matrices dispersas

Se declaran matrices dispersas

$$A(n,m) = \{ \{ \dots \}, \dots \} \text{ pero}$$

si las filas o columnas no cumplen las dimensiones, se completan hasta (n,m) con ceros.

la matriz se guarda en A únicamente

viii) Declarar matrices

$a(n,m) = \{4\}$ pero que

si se dan dimensiones (n,m) menores que las indicadas por \oplus entonces se elimina lo que sobre.

ix) Combinar todo.

Ante todo esto vamos a ir poco a poco.

o) Queremos que se reconozcan varias sentencias, una lista de sentencias separadas por ;

axioma \longrightarrow axioma linea
| linea

Ahora ¿cada linea como queda ser?

De momento vamos paso a paso.

Usemos solo declaraciones e impresiones

linea \longrightarrow PRINT AP matriz CP PUC

Ojo!! Hay que

comprobar que no

se vuelva a usar

el mismo ident

| IDENT ASIG matriz PUC

| PRINT AP vector CP PUC

| IDENT ASIG vector PUC

Ojo!!

Necesitamos

crear una

Al parser
code.

símbolos para

guardar las cosas

y aquí las reglas que se aplican son
los evidentes, código para imprimir y
para guardar en tablas

Ahora, ¿una matriz como es? ¿es un vector?

matriz \longrightarrow ALL listaFilas CLL

listaFilas \rightarrow listaFilas COMA vector
| vector

Ojo!! Hay

que comprobar

vector → ALL *listanumeros* CLL *valor*
listanumeros → *listanumeros* con la *numero*
 | *numero* *valor*
 |
 1
 VALOR → *numero*
 | - *numero*
 | *valor* MDS *valor*
 Pero ademas de la representacion
 tal cual, quedo ser un
 Iden-tificador

	dimensiones y controlar errores
Ojo!!	
Hay que permitir	
1 4 y 1 2 4 4	
vector y matriz vacias	

matriz → iden

vector → iden⁺

ii) Ahora queremos añadir operaciones para vectores

- Hay MUCHAS CONVENTIONES
 - 1) vector escalar
 - 2) escalar vector
 - 3) vector vector
- SUMA
- PRODUCTO VECTORIAL
- PRODUCTO ESCALAR
- SUMA ESCALAR

vector → vector contiene escalar ✓
 | escalar " vector ✓
 | vector " vector ✓
 ✓ | vector MDS vector → Comprobar Dimensiones
 ✓ | escalas MDS vector
 ✓ | vector MDS escalar
 | escalas Por vector
 | vector Por escalar
 matriz → vector Por vector

las reglas
semanticas son
las logicas
con las funciones
de Matrices. para

Pero ojo que hay mas concatenaciones

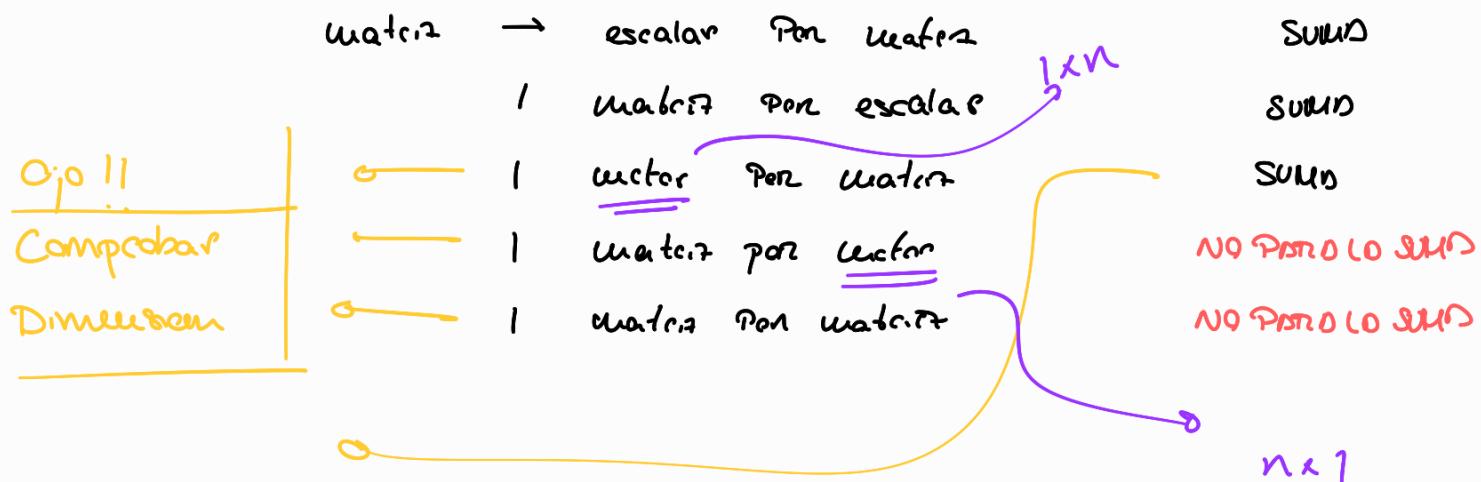
-) vector columna al final de una matriz $(\dots)(:)=(\dots)$
-) escalar y matriz = vector columna de y matriz
-) matriz \rightarrow matriz contiene vector \rightarrow Comprobar Dimensiones !!
-) matriz \rightarrow matriz contiene escalar

No hay concatenación al principio de una matriz.

Vamos ahora a añadir las operaciones con matrices de matrices. (práctica previa)

matriz \rightarrow INVERSA A^P matriz C^P
TRANSPOSEDA A^T matriz C^T
ADJUNTA A^D matriz C^D

y ya que estamos añadiendo las operaciones que involucran matrices



Con todo esto ya, vamos a ver cómo hacemos la de las submatrices

Una submatriz se indica como
 $a(n,m)$

donde a es su identificador
 n , las filas y m las columnas.

Una matriz no es más que una matriz más
larga

MATRIZ

Matriz \rightarrow IDENT AT escalares como escalares CP

Controlar errores: NO existe matriz en ts.

Dimensiones

Que causada es esta práctica.

Vamos ahora a por los desplazamientos
que se hace en una asignación

$$a(n,m) = \{ \text{listas deboas} \}$$

De donde no aseguramos que todos los vectores
tengan la misma longitud pero si
que tienen longitud $\leq m$ y
sean en total menor de n o n variables

Ej: Que si estas condiciones no se den
entonces nos quedamos con los que
no digan, es decir,

que obok $a(n,m) = \text{matrix}_{(p,q)}^{||b||}$

Si $\boxed{123}_{mn} \Rightarrow$ Caigotto b hasta llegar

a las dimensiones de A

Si $\begin{matrix} & \\ \text{Si } & \boxed{\begin{matrix} & \\ & \end{matrix}} \end{matrix} \Rightarrow$ me quedo solo con la submatriz.

Si $\begin{matrix} & \\ \text{Si } & \boxed{\begin{matrix} & \\ & \end{matrix}} \end{matrix} \Rightarrow \dots$

Si $\begin{matrix} & \\ \text{Si } & \boxed{\begin{matrix} & & \\ & & \\ & & \end{matrix}} \end{matrix} \Rightarrow \dots$

Añadimos esto.

línea \rightarrow IDENT AP escalar como escalar CP ASIG matriz

¿Y la otra?

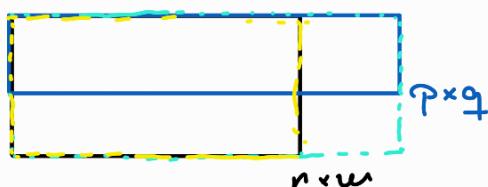
Debería considerar los cuatro casos anteriores

Controles \rightarrow Si ese ident está ya en la Tabla \Rightarrow error Duplicado

Los casos más evidentes ya hemos dicho arriba como se hacen.

Caso $\underline{n \geq p \quad m < q}$

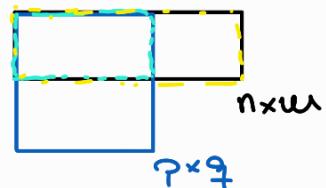
Completa hasta una n, q $n \times q$
y luego toma la submatriz $n \times m$



Caso

$$n < p \quad m \geq q$$

Completa hasta una
y luego tareas la submatriz



Restringo a una $n \times q$
Aumento a $n \times m$