

ABPRO

Módulo:	Nivel de Dificultad:
PROGRAMACIÓN AVANANZA EN JAVASCRIPT	Medio
Nombre del proyecto: ABPro	Tema: Implementación de un producto digital
Objetivo del proyecto: (Competencias del Módulo):	Utilizar los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos acorde al lenguaje Javascript para resolver un problema simple.
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)	Orientación a Objetos en Javascript Conceptos de la POO
Ejecución: Grupal	
Descripción de la Evaluación	
<p>CONTEXTO</p> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p> <p>SOLUCIÓN</p> <p>La empresa Tecno Chile , es un grupo de jóvenes emprendedores que desean vender sus productos en internet, manteniendo el control del inventario de productos, para evitar sobrepasar el stock del producto en ventas.</p> <p>DESARROLLO</p> <p>Debes construir una página web para solventar las necesidades de la empresa, toma en cuenta lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debes contar con un carrito de compras, que le permita al usuario seleccionar una determinada cantidad de unidades de un producto puntual. • Debes contar con la opción de limpiar el carrito de compra. • Debes contar con la opción de modificar la cantidad de unidades pedidas. 	

- Debes validar que la cantidad de productos seleccionados no supere la cantidad de productos en stock.
- Debes indicar como agotados los productos que se encuentran sin stock, evitando que puedan ser seleccionados.
- Cuando el stock sea inferior a 4 productos, se debe indicar la cantidad de stock existen
- Cuando el stock corresponda a 1 producto, se debe indicar que es el último producto en el inventario.
- Una vez realizada la compra, se debe rebajar el stock del producto.
- La información de los productos debe ser leída desde un archivo Json, construido especialmente para la actividad.
- Alertar los productos sin stock

REQUERIMIENTOS

- Crear el sitio web en base a HTML5.
- Agregar un listado de productos a la venta desde un archivo Json.
- Controlar el mensaje a mostrar según stock.
- Crear un carro de compra para dar la posibilidad de comprar.
- Permitir modificar la cantidad de productos en el carro de compras.
- Rebajar el stock de los productos comprados
- Enviar un correo al responsable, indicando cuando un producto se encuentra sin stock, después de una venta.
- El sitio debe permitir generar más de una venta en línea, es decir, sin recargar la página.

Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes

Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
<ul style="list-style-type: none"> • JavaScript • Programación Orientada a Objetos • Json. 	<ul style="list-style-type: none"> • Cumplimiento de plazos • Buenas prácticas de codificación • Diseño y Estructura • Trabajo en equipo • Optimización del tiempo 	<p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: Utilizar los conceptos fundamentales de la programación orientada a objetos acorde al lenguaje Javascript para resolver un problema simple	

Objetivos particulares	<ul style="list-style-type: none"> - Utilización de un editor de texto - Trabajo en equipo
Duración del proyecto	1 jornada de clases
Productos para obtener durante la realización del proyecto	
<ul style="list-style-type: none"> - Debe estar comprimido en RAR o ZIP. 	
Especificaciones de desempeño	
<p>Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos, el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.</p>	