Quelques rappels sous Linux

Frédéric Legoll

22 mars 2016

1 Commandes linux

Voici quelques commandes linux essentielles:

1s: liste les fichiers du répertoire courant

pwd: indique le répertoire courant

cd rep: descendre dans le sous-répertoire rep

cd ...: remonter d'un étage dans l'arborescence

cp fichier1 fichier2: copie le fichier fichier1 dans le fichier fichier2.

mv fichier1 fichier2: déplace le fichier fichier1 vers le fichier fichier2.

rm fichier: supprime le fichier fichier.

2 Utilitaires

Le logiciel emacs permet de manipuler simplement des fichiers texte (.cpp, .hpp, .tex).

Pour tracer des courbes, on pourra utiliser gnuplot. Ce logiciel lit un fichier **donnees** constitué de plusieurs colonnes de nombres, et trace la colonne j en fonction de la colonne i (au sens, si x(n,i) est le nombre à la ligne n et colonne i, gnuplot va tracer l'ensemble des points (x(n,i),x(n,j))).

Pour lancer *gnuplot*, taper la commande **gnuplot**. Pour en sortir, taper quit dans la console.

Pour tracer la colonne 3 en fonction de la colonne 1 en reliant les points par une ligne continue:

plot 'donnees' using 1:3 with line

Pour ne tracer que les points sans ligne les reliant, utiliser

plot 'donnees' using 1:3 with point

On peut rajouter une légende à une courbe:

```
plot 'donnees' using 1:3 title 'legende' with line
On peut tracer plusieurs courbes sur le même dessin:
   plot 'donnees' using 1:2 title 'col 2' with line, 'donnees' using
1:3 title 'col 3' with line
```

Pour sortir une image .eps qu'on pourra ensuite utiliser ailleurs:

```
set terminal postscrit color
set output 'fichier.eps'
replot
```

Pour sortir du mode image et revenir au mode normal (et ne pas écraser le fichier .eps fait précédemment):

```
set terminal X11 unset output
```

Il est possible de rassembler les instructions pour *gnuplot* dans un fichier (instructions) (plus facile à manipuler: copier-coller, ...), et de faire lire à *gnuplot* ce fichier, via

```
load 'instructions'
```

Une ligne commençant par # est une ligne de commentaires.

3 Compilation des codes fournis

A chaque modification des fichiers sources (y compris des paramètres), le code C++ doit être recompilé par la commande make.

La compilation du code permet de créer un fichier exécutable (par exemple 1j++), qu'on lance ensuite par ./1j++.

Il est important de bien lire ce que renvoie la compilation: si celle-ci échoue, le fichier exécutable n'est pas modifié, et l'exécution du code conduit aux mêmes erreurs que précédemment, bien que les fichiers sources (.cpp) aient été modifiés!