

Proyecto final: Miniweb con base de datos y efectos

Objetivo:

Diseña una **página web sencilla y visual** que **muestre datos almacenados en una base de datos** mediante **PHP**, con estilo y diseño responsive mediante **Bootstrap**, y alguna **interacción con jQuery**.

Tecnologías mínimas que debes usar

- **PHP**: para consultar datos de la base de datos y mostrarlos en pantalla.
 - **MySQL**: para almacenar los datos que se mostrarán.
 - **Bootstrap**: para darle estilo a la página (cartas, listas, columnas, etc.).
 - **jQuery**: para al menos una interacción (mostrar/ocultar, animación, toggle, etc.).
 - **Git**: para entregar el proyecto mediante un repositorio.
-

¿Qué puedes mostrar?

Tú eliges el tipo de contenido, pero debe salir **de la base de datos**:

- Lista de películas
 - Lista de libros
 - Juegos de mesa favoritos
 - Recetas
 - Lugares turísticos
 - Juegos de ordenador
 - Superhéroes, pokémon, dinosaurios... lo que te guste
-



Requisitos mínimos

- Página montada con Bootstrap. Responsive (adaptable a móviles)
 - **Consulta en PHP** que lea datos desde una tabla de la base de datos y los muestre.
 - Uso de **jQuery** para añadir algo de interactividad o efecto visual (ej. ocultar detalles, mostrar info adicional, cambiar colores, efectos fade...).
 - Proyecto **subido a GitHub** con un README breve explicando qué es y cómo abrirlo.
 - **IMPRESINDIBLE**: subir la página a un servidor online gratuito para que pueda verla
-



Entrega


1. Sube tu proyecto a un repositorio en GitHub.
2. Asegúrate de incluir:
 - Carpeta del proyecto con HTML, PHP, CSS, JS...
 - Exportación de la base de datos (`.sql`)
 - Archivo `README.md` explicando brevemente el proyecto y el enlace de dónde verlo.
3. **EN MOODLE**: Entrega un documento con el **enlace del repositorio** a través de la plataforma o por correo. Enriquece el documento explicando brevemente cuál ha sido tu proyecto y pon una captura de pantalla completa de la web.
4. **FECHA LÍMITE**: viernes, 23 de Mayo

Evaluación


Criterio	Puntos
Página funcional y bien presentada (online)	2
Consulta y visualización con PHP + MySQL	3
Diseño con Bootstrap (limpio y adaptado)	2
Interacción sencilla con jQuery	2
Entrega correcta con Git y README	1
Total	10


Paso 1: Base de datos — tabla pokemon

Primero creamos la base de datos con phpmyadmin.



Luego creamos la tabla en este caso llamada pokemon.

 No se han encontrado tablas en la base de datos.

 Crear nueva tabla

Nombre de la tabla

Número de columnas

Pokemon

5

Crear

Así quedaría la creación de nuestra tabla.

Nombre de la tabla:	<input type="text" value="Pokemon"/>	Agregar	<input type="text" value="1"/>	columna(s)	<input type="button" value="Continuar"/>
---------------------	--------------------------------------	---------	--------------------------------	------------	--

Nombre	Tipo	Longitud/Valores	Predeterminado	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Índice
<input type="text" value="Id"/> <small>Seleccionar desde las columnas centrales</small>	<input type="text" value="INT"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Ninguno"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="PRIMARY"/> <small>PRIMARY</small>
<input type="text" value="Nombre"/> <small>Seleccionar desde las columnas centrales</small>	<input type="text" value="TEXT"/>	<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="Ninguno"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="---"/>
<input type="text" value="Tipo"/> <small>Seleccionar desde las columnas centrales</small>	<input type="text" value="TEXT"/>	<input type="text" value="50"/>	<input type="text" value="Ninguno"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="---"/>
<input type="text" value="Generación"/> <small>Seleccionar desde las columnas centrales</small>	<input type="text" value="INT"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Ninguno"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="---"/>
<input type="text" value="Descripción"/> <small>Seleccionar desde las columnas centrales</small>	<input type="text" value="TEXT"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Ninguno"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="---"/>

Ahora le insertamos valores a la tabla.

Ejecutar la(s) consulta(s) SQL en la tabla pokemon_web.pokemon :

```
1 INSERT INTO pokemon (Nombre, Tipo, Generación, Descripción) VALUES
2 ('Pikachu', 'Eléctrico', 1, 'Un Pokémon de tipo eléctrico, conocido por su cola en forma de rayo y mejillas
3 amarillas que almacenan electricidad.'),
4 ('Charmander', 'Fuego', 1, 'Un Pokémon de tipo fuego que lleva una llama en la punta de su cola.'),
5 ('Bulbasaur', 'Planta/Veneno', 1, 'Un Pokémon que tiene una semilla en la espalda que crece con el
6 tiempo.'),
7 ('Gengar', 'Fantasma/Veneno', 1, 'Un Pokémon fantasma con habilidades para desaparecer y atacar a sus
8 enemigos.'),
9 ('Lucario', 'Lucha/Acero', 4, 'Un Pokémon con habilidades para sentir auras y luchar de forma
10 estratégica.');
```

Aquí podemos ver que se han insertado correctamente.

✓ 5 filas insertadas. La Id de la fila insertada es: 5 (La consulta tardó 0.0010 segundos.)
<pre>INSERT INTO pokemon (Nombre, Tipo, Generación, Descripción) VALUES ('Pikachu', 'Eléctrico', 1, 'Un Pokémon de tipo eléctrico, conocido por su cola en forma de rayo y mejillas amarillas que almacenan electricidad.'), ('Charmander', 'Fuego', 1, 'Un Pokémon de tipo fuego que lleva una llama en la punta de su cola.'), ('Bulbasaur', 'Planta/Veneno', 1, 'Un Pokémon que tiene una semilla en la espalda que crece con el tiempo.'), ('Gengar', 'Fantasma/Veneno', 1, 'Un Pokémon fantasma con habilidades para desaparecer y atacar a sus enemigos.'), ('Lucario', 'Lucha/Acero', 4, 'Un Pokémon con habilidades para sentir auras y luchar de forma estratégica.');</pre>
[Editar en línea] [Editar] [Crear código PHP]

Paso 2: Archivo de conexión a la base de datos (db.php)

Ahora tenemos que crear el archivo php para que se conecte con la base de datos que la crearemos en este archivo

"C:\xampp\htdocs\pokemon_web".

```
Base de datos.php X
C: > xampp > htdocs > Pokemon_Web > Base de datos.php
1  <?php
2  $host = "localhost";
3  $user = "root";
4  $pass = "";
5  $dbname = "pokemon_web";
6
7  $conn = new mysqli($host, $user, $pass, $dbname);
8
9  if ($conn->connect_error) {
10 | die("Conexión fallida: " . $conn->connect_error);
11 }
12
13 $conn->set_charset("utf8");
14 ?>
15 |
```

Ahora tenemos que crear el index.php en el mismo directorio y ponerle el contenido de la web.

```

<?php
// Conexión a la base de datos
include 'db.php';

// Consulta para obtener todos los Pokémon ordenados por generación y nombre
$sql = "SELECT * FROM pokemon ORDER BY Generación, Nombre";
$result = $conn->query($sql);
?>

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
    <title>pokemon_web</title>
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>
</head>
<body class="bg-light">

<div class="container py-4">
    <h1 class="mb-4 text-center">Lista de Pokémon</h1>

    <div class="row row-cols-1 row-cols-md-3 g-4">
        <?php if ($result && $result->num_rows > 0): ?>
            <?php while ($poke = $result->fetch_assoc()): ?>
                <div class="col">
                    <div class="card h-100 shadow-sm">
                        <div class="card-body">
                            <h5 class="card-title"><?= htmlspecialchars($poke['Nombre']) ?></h5>
                            <h6 class="card-subtitle mb-2 text-muted">Tipo: <?= htmlspecialchars($poke['Tipo']) ?> | Generación: <?= $poke['Generación'] ?></h6>
                            <button class="btn btn-info btn-sm toggle-desc">Mostrar descripción</button>
                            <p class="card-text mt-2 description" style="display:none;"><?= nl2br(htmlspecialchars($poke['Descripcion'])) ?></p>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            <?php endwhile; ?>
        <?php else: ?>
            <p>No hay Pokémon para mostrar.</p>
        <?php endif; ?>
    </div>
</div>

<script>
$(document).ready(function(){
    $('.toggle-desc').click(function(){
        const desc = $(this).siblings('.description');
        desc.slideToggle();
        $(this).text(desc.is(':visible') ? 'Ocultar descripción' : 'Mostrar descripción');
    });
});
</script>

</body>
</html>

<?php
// Cerrar conexión
$conn->close();
?>

```

Y ahora para poder abrir la página tendremos que tocar 2 archivos:
Primero vamos al archivo hosts y ponemos esto.

```

|
127.0.0.1 pokemon.local

```

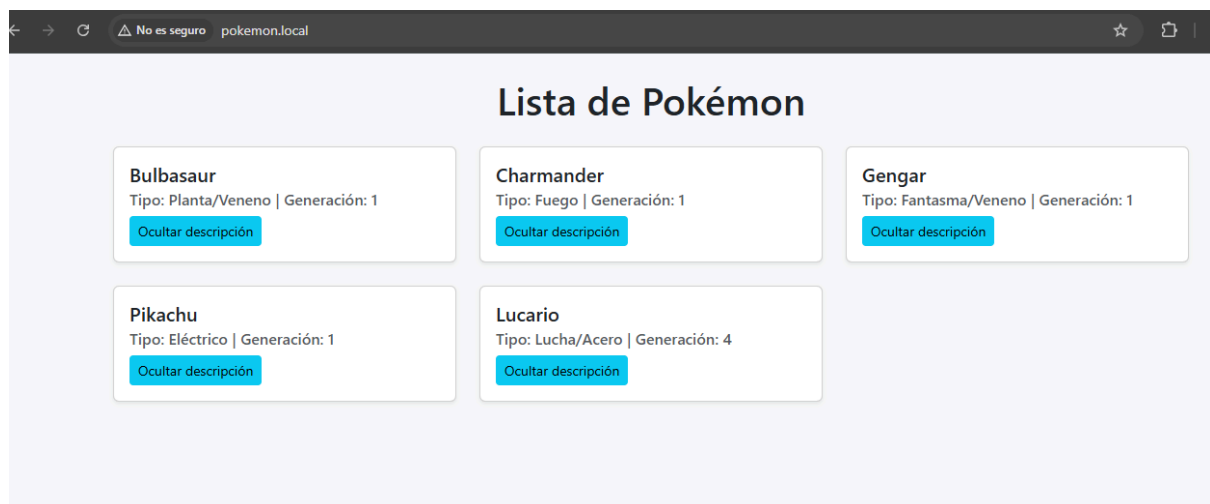
Y ahora vamos al archivo httpd-vhosts.conf y ponemos esto.

```

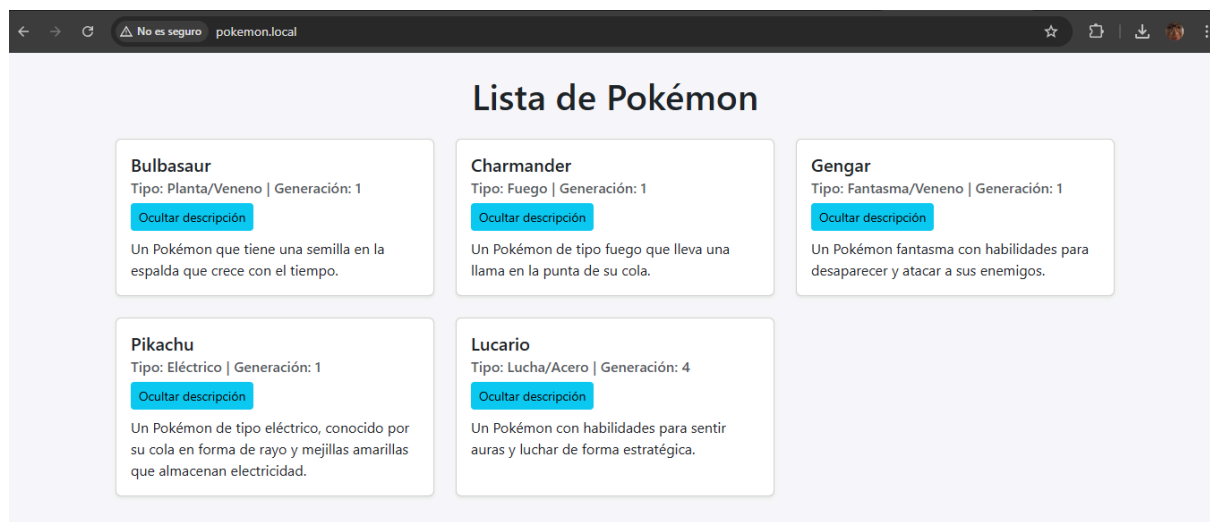
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot "C:\xampp\htdocs\pokemon_web"
    ServerName pokemon.local
    <Directory "C:\xampp\htdocs\pokemon_web">
        AllowOverride All
        Require all granted
    </Directory>
</VirtualHost>

```

Y ahora si vamos al navegador y ponemos pokemon.local debería abrirse correctamente.

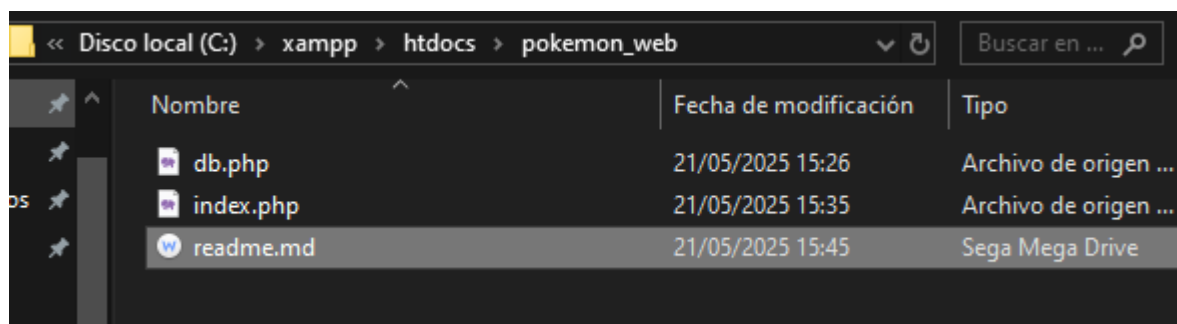


Y efectivamente la página está creada y como podemos ver en la siguiente imagen tiene uso de jquery en la página.



Paso 4: README.md ejemplo para Pokémon

En la misma carpeta en la que tenemos situados los archivos db.php y index.php también deberemos crear un [Readme.md](#).



Y este es su contenido.

```
Miniweb Pokémon

Esta miniweb muestra una lista de Pokémon con su tipo, generación y una breve descripción, extraída desde una base de datos MySQL. Está desarrollada con **PHP**, usando

## 📦 Tecnologías utilizadas

- PHP
- MySQL
- Bootstrap 5
- jQuery
- Apache (XAMPP)

---

## 📖 Cómo usar esta miniweb

### 📄 Importar la base de datos

- Abre **phpMyAdmin**
- Crea una nueva base de datos llamada 'miniweb_pokemon' o 'pokemon_web' (según configures en 'db.php')
- Importa el archivo 'pokemon.sql' incluido en el proyecto

### 📄 Configurar la conexión a la base de datos

Edita el archivo 'db.php' y coloca tus datos de acceso:

```php
<?php
$host = "localhost";
$user = "root"; // tu usuario de MySQL
$pass = ""; // tu contraseña de MySQL (vacía por defecto en XAMPP)
$dbname = "pokemon_web";

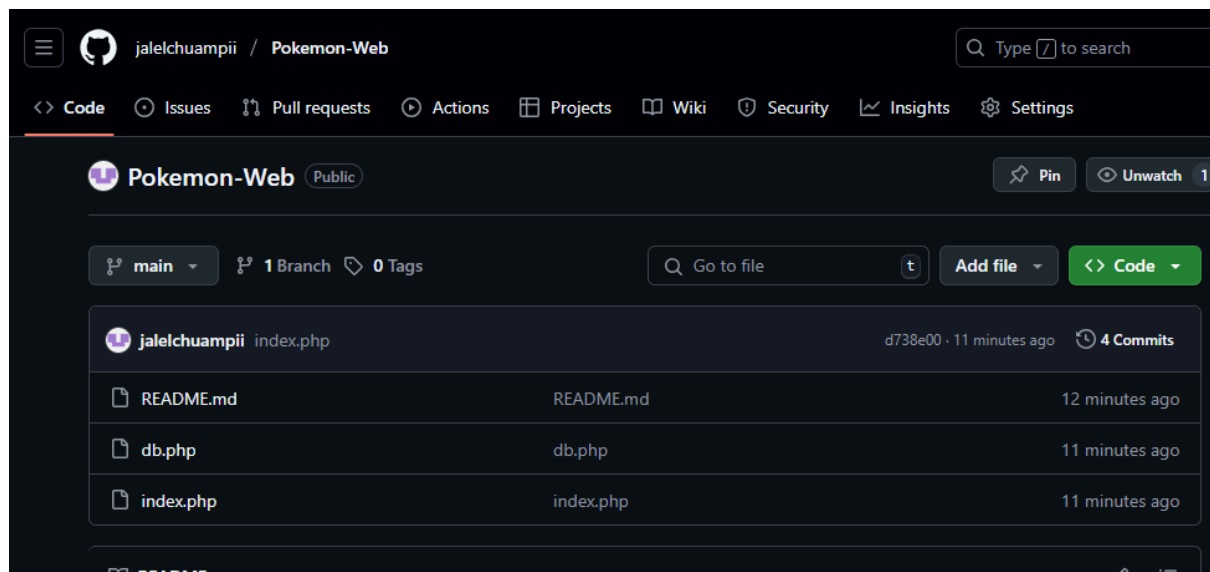
$conn = new mysqli($host, $user, $pass, $dbname);

if ($conn->connect_error) {
 die("Conexión fallida: " . $conn->connect_error);
}

$conn->set_charset("utf8");
```

## Paso 5: Subida a GitHub y hosting gratuito

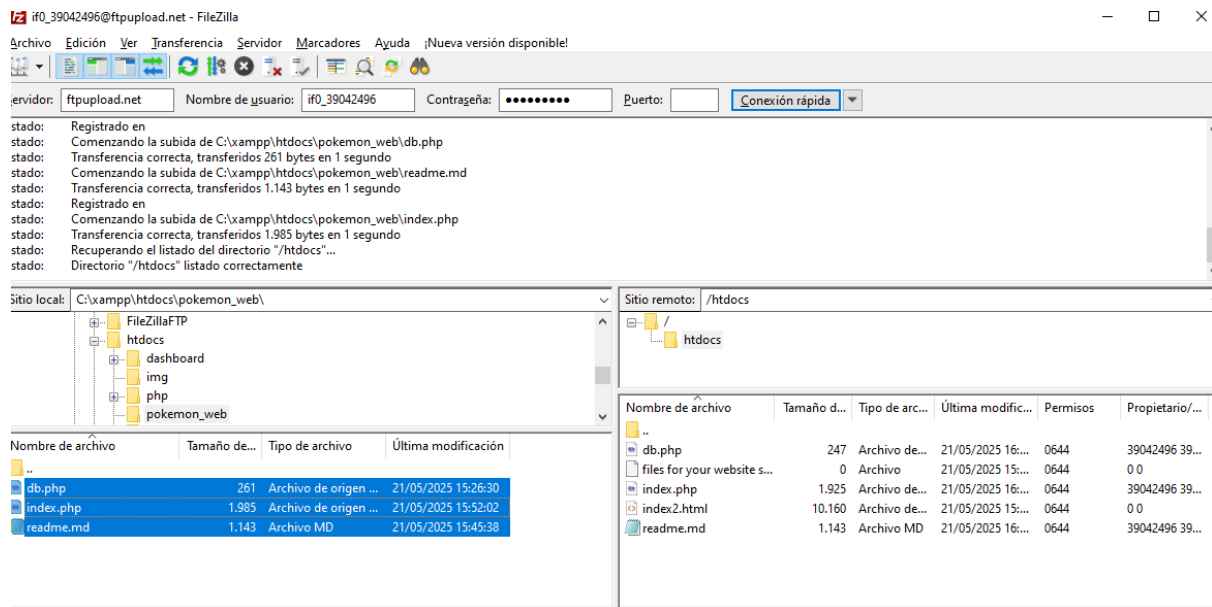
Primero hacemos la subida a github que es muy sencilla, solo hay que subir los archivos tal cual están en la carpeta de nuestra página web.



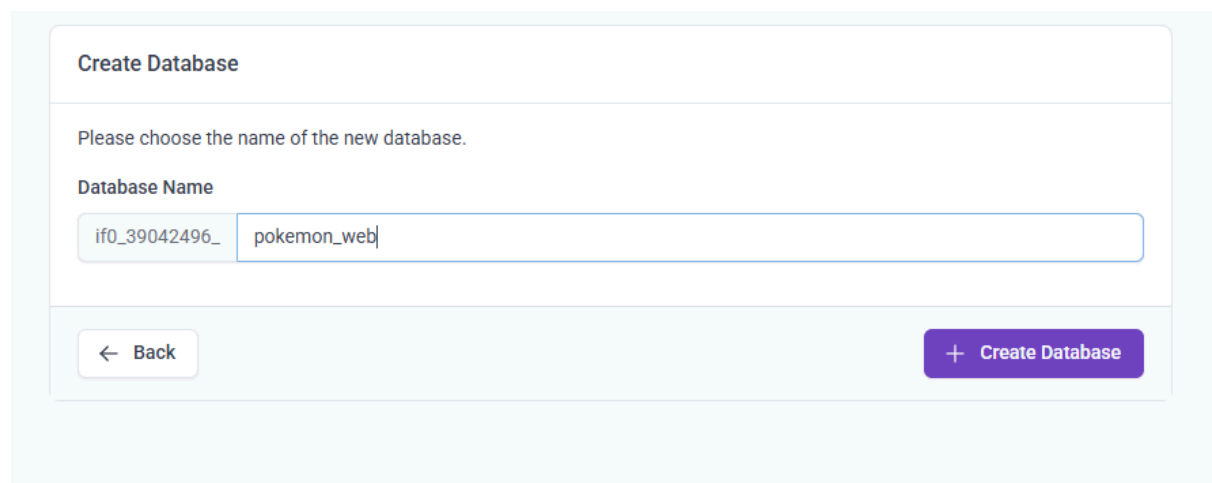
Aquí tendríamos la página web subida a github.



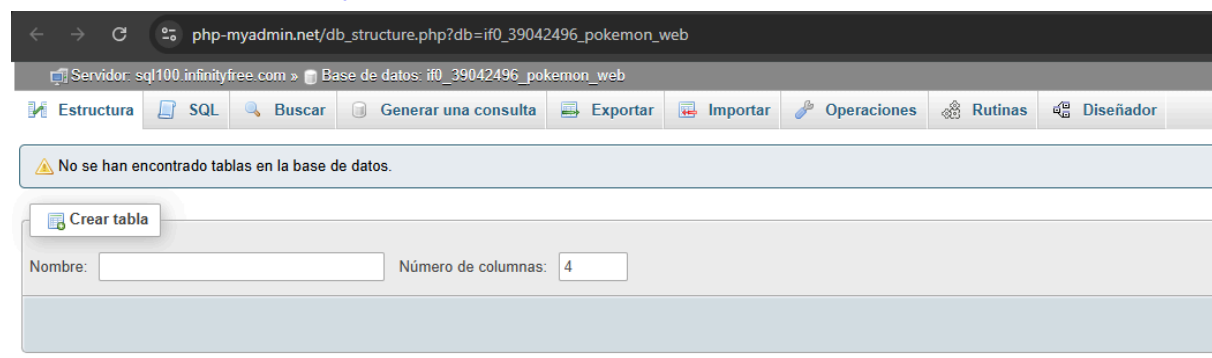
Ahora con filezilla transferimos todo lo que hay en nuestra carpeta donde está la página web para poder subir la página web a un hosting gratuito.



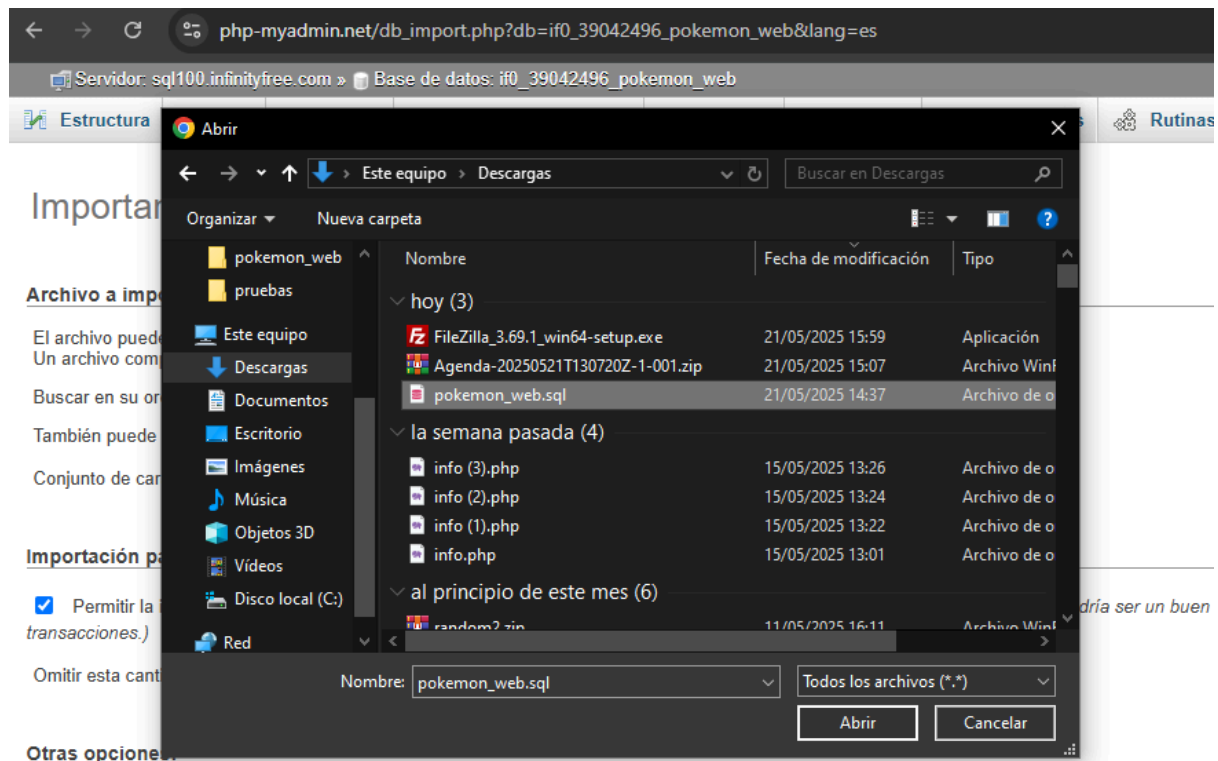
Ahora con los archivos pasados a nuestro dominio gratuito deberemos empezar creando la base de datos.



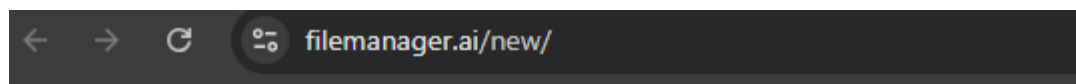
Ahora vamos al phpmyadmin del dominio



Importamos la base de datos al dominio.



Cambiamos el archivo db.php para que coincida con el phpmyadmin del dominio web.



```
1 <?php
2 $host = "sql100.infinityfree.com";
3 $user = "if0_39042496 ";
4 $pass = "jemaedja1 ";
5 $dbname = "pokemon_web";
6
7 $conn = new mysqli($host, $user, $pass, $dbname);
8
9 if ($conn->connect_error) {
10 die("Conexión fallida: " . $conn->connect_error);
11 }
12
13 $conn->set_charset("utf8");
14 ?>
15
```

Y ya podemos entrar a la pagina web desde infinity free.

